

3 TMO CAVERGNO - BIGNASCO 05.04.2014

INFORMAZIONI PER I CONCORRENTI

Organizzazione	GOV Vallemaggia
Tipo di gara	Individuale, doppia gara sprint con somma dei tempi
Informazioni	Riccardo Maddalena 091 753 33 24 o chico.maddalena@bluewin.ch
Capo gara	Corrado Filippini
Tracciatori	Maddalena Jan, Giovanettina Brenno
Controllore	Alberto Cavalli
Delegato Tecnico	Stefano Castelli, sostituto Tettamanti Roberto
Cartine	1° tappa Bignasco monti 1:4000, 5 m, rilievi autunno 2013 GOV Vallemaggia 2° tappa Caveragno 1:4000 5 m rilievi autunno 2013 GOV Vallemaggia; consulente per la cartina Hanspeter Hoswald
Categorie	TMO, OK Troll
Tassa d'iscrizione	1993 e più anziani CHF 16.- 1994-1997 CHF 11.- 1998 e più giovani, HB DB Open CHF 9.- Per tutte queste categorie sovrattassa di CHF 1.- per la seconda cartina Troll CHF 5.- Per ogni cartina supplementare CHF 3.- Iscrizioni tardive supplemento CHF 5.-
Iscrizioni	Scadenza GO2OL 30.03 ore 23.59 Versamento sul CCP 65-6427-7 GOV Vallemaggia, Banca Raiffeisen Maggia e Valli 6673 Maggia, conto CH79 8033 5000 0007 9212 4 clearing 80335 Per lettera a Simone Consonni 6673 Maggia, consonni@bluewin.ch Iscrizioni sul posto possibili per tutte le categorie dalle 9.00 alle 10.30
Ritrovo	Piscina di Bignasco, segnalata dal ponte verso il paese di Bignasco , dalle ore 9.00 Presso il centro gara sarà presente un venditore di materiale CO.
Posteggi	Presso la piscina, seguire le indicazioni dei pattugliatori. Posteggi-spogliatoio 2'
Spogliatoi	Spogliatoi della piscina e WC, nessuna doccia, proibito entrare negli spogliatoi con le scarpette!
Asilo nido	Organizzato al centro gara.
Partenza	Prima partenza ore 11.00, chiamata 3 minuti prima. Entrambe le tappe partenza svedese.

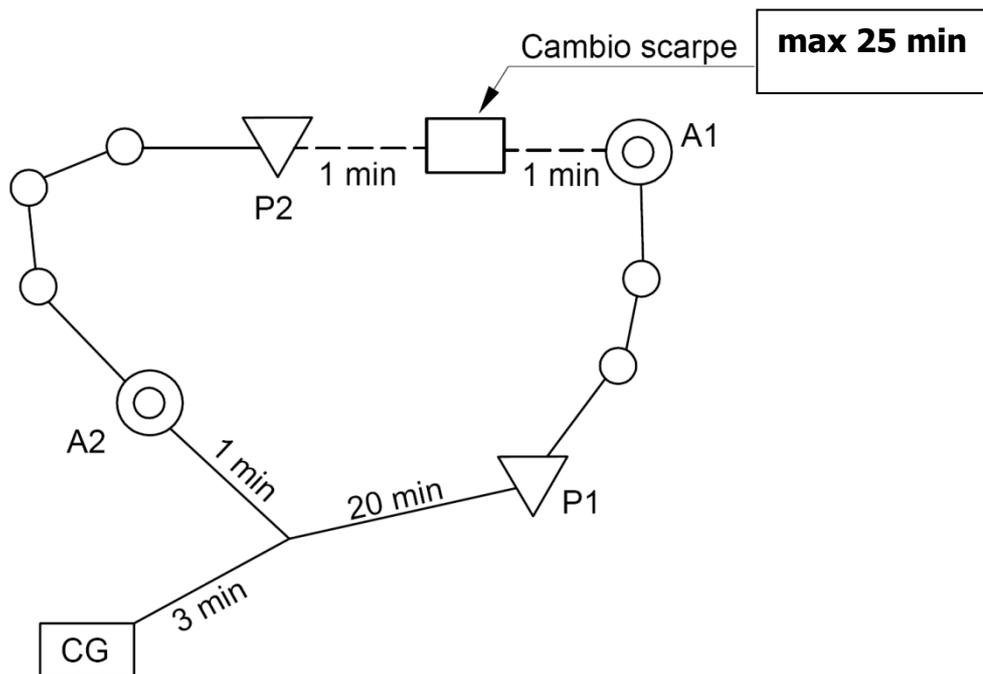
Percorsi-cartine

Si tratta di una **doppia CO Sprint**, la classifica sarà in base al tempo totale. La prima tappa si svolge su terreno boschivo montano e sono ammesse le scarpe chiodate. La seconda parte è nell'abitato di Caveragno, e sono proibite le scarpette chiodate! Per chi volesse cambiare scarpe dopo la prima tappa, sarà organizzato un trasporto-scarpe dal Centro gara all'arrivo della prima tappa (seguire le istruzioni sul posto) rispettivamente da lì all'arrivo..

Dopo la prima tappa di gara, ci si recherà a piedi alla partenza della seconda tappa (circa 100 metri). Si potrà partire quando si è pronti, ma entro 25 minuti dal primo arrivo e con almeno 2' di distanza da un concorrente della propria categoria.

È ovviamente vietato attraversare qualsiasi proprietà privata, segnata in verde sulla cartina, pena la squalifica.

Durante la manifestazione non vi sarà divieto di circolazione per le automobili: si raccomanda quindi la necessaria attenzione!!



P2:



START

HAM	H18	H70	H10	HAK	DAL
H40	H50	HB	H12	H14	D40
D16	D18	D12	D10	H16	HAL
		D14	DB	H60	
			OK	DAK	
				D50	

Descrizione punti	A disposizione al minuto –2 di entrambe le tappe. Munirsi di portadescrizione!
Spostamenti	Centro-gara - partenza prima tappa: 0,8 km, 140 m dislivello, circa 20' a piedi. Arrivo prima tappa - partenza seconda tappa: 100 m Arrivo-Centro gara: 400 m, piani.
Punti di controllo	In caso di mancato funzionamento di un'unità Sportident è obbligatorio punzonare sulla cartina e mostrarla allo scarico del Chip. Per le categorie HAL, DAL, HAM, H16, H18, D40, H40, H50, sono necessari chip con spazio per 50 punti?!?! Fate il possibile per procurarvene uno. Per coloro che non dovessero reperirne uno, il GOV lo mette a disposizione, da ritirare al centro gara! Allego una tabella con indicato quanti punti contengono i chip. Different Models of E-Card Many people have SI-5 e-sticks (aka cards), which can record up to 30 controls. However, you should be aware that some events require that you punch more than 30 controls. How do you know what you have? Check the ID number and look below: <ul style="list-style-type: none"> •If the ID number is in the range 1-499,999, it is an SI-5 card (30 controls). •If the ID number is in the range 500,000-999,999, it is an SI-6 card (64 controls). •If the ID number is in the range 2,000,000-2,999,999, it is an SI-8 card (30 controls).² •If the ID number is in the range 1,000,000-1,999,999, it is an SI-9 card (50 controls).² •If the ID number is in the range 7,000,000-7,999,999, it is an SI-10 card (128 controls).^{2 3} •If the ID number is in the range 9,000,000-9,999,999, it is an SI-11 card (128 controls).^{2 3}
Arrivo	La cartina di gara della prima tappa viene ritirata e viene consegnata al Centro Gara, la cartina della seconda tappa viene lasciata al concorrente e non va mostrata a chi deve ancora partire, si raccomanda il fair play, pena la squalifica di entrambi i concorrenti. È responsabilità del concorrente scaricare il chip appena giunti al centro gara!
Posto sanitario	Unicamente al centro gara.
Troll	Categoria non competitiva. Percorso labirinto . Iscrizioni direttamente alla partenza-Troll, dalle ore 11.00.alle ore 13.00. Punti di controllo con Sportident: munirsi quindi di Chip!!
Buvette	Al Centro gara; oltre a dolci vari è prevista una grigliata mista da non perdere ! Anche per chi non desidera carne (Tomini).
Liste di partenza e classifiche	Verranno pubblicate sul sito SOLV (www.solv.ch) e sul sito ASTI (www.asti-ticino.ch)
Premiazione	Presso il Centro gara, circa alle ore 14.30. Premiati i primi 3 di ogni categoria. Prima della premiazione sfida al labirinto tra i vincitori H10, D10, D50 e H70.