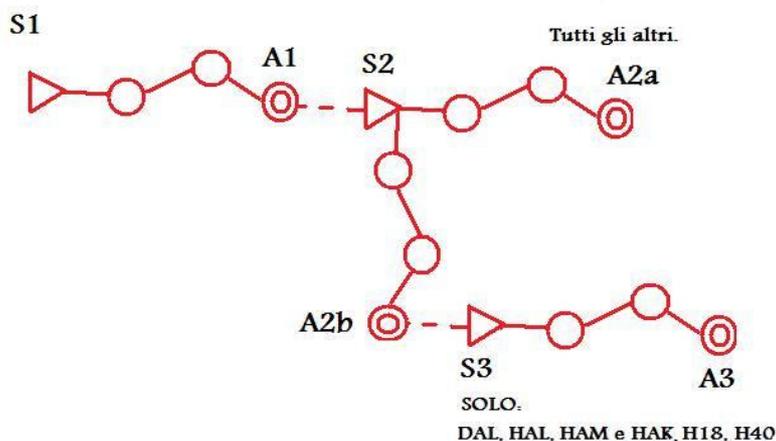


12° TMO ASCO Trofeo G. Quadri SA

Novaggio, domenica 20 novembre 2011

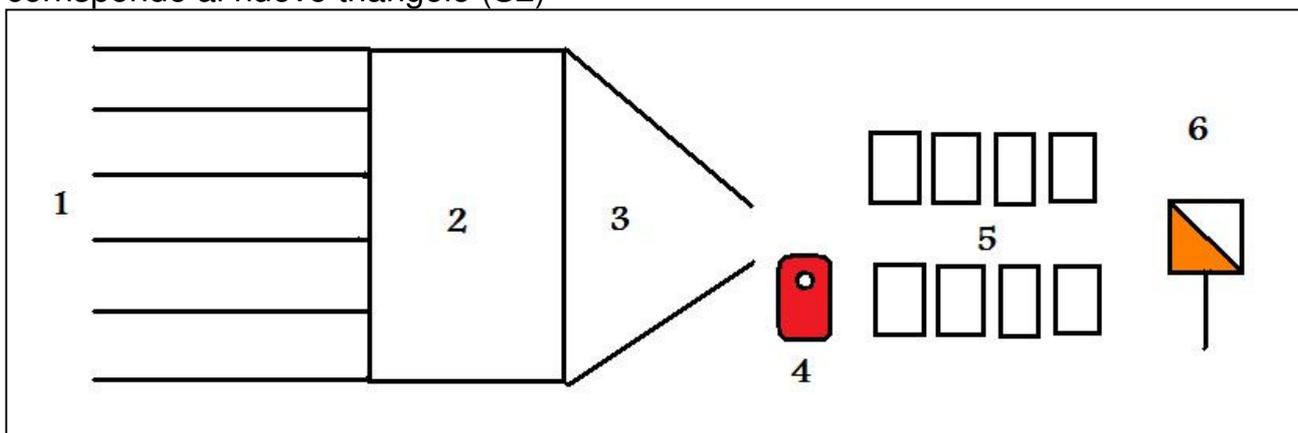
ULTIME INFO AI CONCORRENTI

- Ritrovo:** Scuole elementari di Novaggio, dalle 08:30, stesso ritrovo di sabato
- Posteggi:** Nei pressi del centro gara, max 5 min a piedi. Rispettare le segnalazioni degli addetti
- Spogliatoi:** Disponibili al centro gara con docce e WC
- Asilo nido:** Organizzato presso il centro gara
- Iscrizioni sul posto:** dalle 08.30 alle 09:45, in numero limitato per le categorie competitive.
- Cartina:** Novaggio, 1:10'000, 5m, rilievi 2005 (aggiornata 2007) percorsi stampati per tutte le categorie
- Terreno:** Bosco in costa a tratti ripido. Si consiglia l'uso di abbigliamento lungo e scarpe con un buon profilo. Vanno rispettate, pena la squalifica, le zone proibite indicate sulla cartina e le zone private (verde oliva)
- Prime partenze:** ore 10:00
- CG - partenza:** 1.0 km con 200 m dislivello (ca. 30 min). Chiamata 3 minuti prima
- Trasporto vestiti:** nessuno
- Formula di gara:** Multi sprint nel bosco. Tutte le categorie corrono due sprint, le categorie HAL, HAK, HAM, H18, H40, DAL ne corrono 3, per la terza sprint di queste categorie la cartina sarà solo curve di livello (eccezione aree private, verdi 3 e rocce non attraversabili). Anche la categoria OK corre su due percorsi.



Tutti i concorrenti vanno allo start1 (S1) e si presentano alla pre-partenza al loro tempo di partenza. Si corre la sprint 1 e ci si ferma all'arrivo1 (A1). Tutti i concorrenti si spostano allo start2 (S2) che si trova a 5 min al passo. Dove secondo il seguente schema partiranno per le seconda sprint.

Ci saranno 6 corridoi con indicate le categorie e ci si mette in fila nel proprio corridoio (punto1). Ogni minuto verrà fatto avanzare il primo di ogni corridoio nella zona -1 minuto (punto 2). Dopo un ulteriore minuto si avanza nella zona di partenza (punto 3) e ad uno ad uno si esce dal cono **punzonando la partenza** (punto 4), siete di nuovo in gara. Raccogliete la vostra cartina (punto 5) e vi spostate alla lanterna di partenza che corrisponde al nuovo triangolo (S2)



Le categorie con solo due sprint vanno all'arrivo A2a e li terminano la gara.

Le categorie con tre sprint concludono all'arrivo A2b e da lì si spostano alla ultima partenza (A3), 5 min al passo. Schema di partenza come start 2.

Arrivo A2a - CG: 15 min a piedi

Arrivo 3 – CG: 20 min a piedi

Descrizione punti: **unicamente stampate sulle cartine**

Punti di controllo: In caso di mancato funzionamento di una unità Sportident è obbligatorio punzonare sulla cartina e presentarla alla lettura chip. Per i percorsi con tre sprint la SI card verrà riempita con 30 punti, **a seconda del vostro chip non avrete memorie di riserva, verificate il numero del punto prima di timbrare.**

Arrivo: Sono previsti 2 arrivi differenti.

La cartina di gara non viene ritirata e non va mostrata a chi deve ancora partire, fairplay, squalifica di entrambi i concorrenti. Agli arrivi intermedi la cartina verrà ritirata.

Rifornimento presso arrivo A2a e A3, vedi schema.

Lettura SI card: Al centro gara. È responsabilità del concorrente scaricare subito il chip, anche se ritirati.

Servizio sanitario: Presso il centro gara

Troll: Categoria non competitiva. Percorso semplice attorno al Centro gara. Iscrizione direttamente alla partenza-Troll, dalle 11:30 alle 13:30 (ultima partenza 13:15). Costo dell'iscrizione CHF 5.

Assicurazione:	L'organizzatore declina ogni responsabilità per qualsiasi evenienza prima, durante e dopo la gara.
Magna e bevi:	presso ASCO-büvette al centro gara
Premiazione:	circa alle ore 14:00 al centro gara
Liste di partenza:	vedere sito www.solv.ch
Tracciatore:	Marco Tunesi, Toncsi Kocsis e Gigi Pedrini
Controllore:	Toncsi, Marco e Gigi
Capo gara:	Gigi Pedrini
Giuria:	Gigi Pedrini, Thomas Hildebrand e Antonio Guglielmetti

Buona Gara a tutti