

**ULTIME DIRETTIVE PER I CONCORRENTI**  
**2 SEMITAPPE SPRINT - Prima partenza ore 10h30**

LISTE DI PARTENZA	pubblicate sul sito: <a href="http://www.solv.ch">www.solv.ch</a>
RITROVO	<b>Dalle 9h00 al Centro Parrocchiale di Cureglia.</b> Uscita Lugano Nord, direzione Vezia-Cureglia. Segnalato dalla rotonda di Cureglia.
POSTEGGI	<b>Presso Il centro RTSI di Comano.</b> Segnalato dalla rotonda di Cureglia. <b>P - Ritrovo: ca. 15'</b> Furgoni società in prossimità del CG. Qualsiasi posteggio fuori da zone permesse è multato dal... poliziotto di Cureglia!!! (cfr. 2006)
SPOGLIATOI	Nessuno! Portare tende società! Capannone a disposizione. 2 WC presso il ritrovo. Possibilità di doccia presso il campo di calcio di Cureglia.
ISCR. SUL POSTO	Possibili <u>fino alle 10h00, in numero limitato</u> e con supplemento di fr. 5.- (tranne OK/OM/OL). Coloro che non hanno registrato il numero di SI-Card sono pregati di farlo al più presto al ritrovo!
RITROVO -PREPARTENZA	<b>1.5 km, 80 m dislivello, ca. 25'-30' min.</b> Rispettare i divieti di zona gara durante il riscaldamento!
PARTENZA 1 <sup>a</sup> semitappa	Prima partenza ore <b>10h30</b> , chiamata <b>4' minuti prima.</b> <b>Partenza svedese</b> a 30 metri.
PARTENZA 2 <sup>a</sup> semitappa	Continuare dopo il primo arrivo, senza abbandonare il percorso obbligato segnalato (ca. 5 minuti). Ri-partenza per categoria ogni minuto a seconda dell'occupazione dei cancelli. Si timbra la partenza prima di prendere la cartina, il tempo riparte al timbro della partenza 2.
CARTINE GARA	Comano, scala 1:4'000, 5m, anno 2008, formato A4 Cureglia, scala 1:4'000, 5m, anno 2007, formato A4
DESCR. PUNTI	Non stampata sulla cartina, disponibile al minuto -2 di ogni partenza; organizzarsi un porta-descrizione!
PERCORSI	<b>Stampati per tutti.</b> Vietato l'attraversamento delle zone vietate segnate sulla cartina, pena la squalifica! E' una gara cittadina, <b>ATTENZIONE nell'attraversamento di ogni strada!</b>
PUNTI DI CONTROLLO	In caso di mancato funzionamento di un'unità Sportident <u>è obbligatorio punzonare sulla cartina e mostrarla allo scarico chip.</u> In caso di mancanza del punto-lanterna notare il colore dei coriandoli!
ARRIVO 1	Depositare la cartina di gara negli appositi sacchi per società e continuare subito verso la Partenza 2.
ARRIVO 2	<b>Arrivo-CG: 0' minuti.</b> La cartina di gara viene lasciata al concorrente e non va mostrata a chi deve ancora partire, <b>si raccomanda il massimo fair-play (pena la squalifica di entrambi i concorrenti!).</b> Scaricare subito il chip presso il ritrovo è responsabilità del corridore!
RIFORMIMENTO e POSTO SANITARIO:	apresso il centro gara.
GIURIA	Gigi Pedrini (ASCO), Antonio Guglielmetti e Fabrizio Rosa (CTCO)
TROLL (cat. non competitiva per giovani fino a 10 anni).	Percorso semplice attorno al CG. <b>Iscrizioni direttamente alla partenza</b> nei pressi del ritrovo dalle <b>12h00 alle 14h00.</b> Controllo con pinze tradizionali. Iscrizione fr. 5.-.
CLASSIFICHE	pubblicate sui siti SOLV ( <a href="http://www.solv.ch">www.solv.ch</a> )

**😊ASCO😊 XIII TMO ASCO Cureglia 26 ottobre 2008**

**😊ASCO😊**

**TROFEO IMPRESA DI COSTRUZIONI GIOVANNI QUADRI S.A. - CADEMPINO**

PREMIAZIONE	Presso il ritrovo, appena rientrati tutti i corridori (ca. ore 14h30).
MINICLUB	(asilo bimbi) organizzato presso il centro gara.
BUVETTE...	e <b>maccheroni per tutti!</b> Acquistare buono (fr. 5.-) prima di partire, p.f.!

**A PRESTO E BUON DIVERTIMENTO A TUTTI! 😊ASCO😊**