



ASTi - Associazione Sportiva Ticinese

**Manuale operativo  
per TMO  
con OL-Einzel 2010  
Go2ol e OCAD**

## INDICE

1	Introduzione .....	4
1.1	OL-Einzel .....	4
1.2	Licenze .....	5
2	Liste di spunta (Checklists).....	6
2.1	Apertura Gara .....	6
2.2	Alla chiusura delle iscrizioni.....	6
2.3	Giorno prima della gara.....	7
2.4	Al centro gara il giorno della gara.....	7
2.5	Dopo la gara .....	7
3	Interfaccia grafica .....	8
3.1	Tab.....	8
3.2	Personalizzazione delle tabelle.....	8
3.3	Impostazioni .....	9
3.4	Pannello supplementare.....	10
4	Preparazione Pre-Gara .....	11
4.1	Creazione gara da modello .....	11
4.2	Importazione delle iscrizioni .....	13
4.3	Importazione dei percorsi .....	16
4.4	Iscrizioni tardive.....	18
4.4.1	Controllo impostazioni .....	19
4.4.2	Iscrizione nuovo concorrente .....	21
4.4.3	Disiscrizione di un concorrente.....	22
4.4.4	Iscrizione come sostituzione di un concorrente assente.....	23
4.4.5	Scambio di due concorrenti.....	23
4.4.6	Desideri di partenza.....	23
4.4.7	Cambio di categoria .....	24
4.5	Liste di partenza .....	24
4.5.1	Definizione griglia.....	24
4.5.2	Allestimento liste di partenza .....	27
4.5.3	Stampa liste di partenza.....	29
4.5.4	Stampa liste di partenza progressive .....	31
4.5.5	Pubblicazione liste partenza .....	31
4.6	Cartine .....	35
4.6.1	Calcola numero di cartine da stampare .....	35
4.6.2	Stampa etichette per cartine .....	35
4.7	Gestione finanziaria.....	36
4.8	Copia di sicurezza .....	36
4.9	Copia le gare sui PC ASTi .....	37
5	Giorno di gara .....	38
5.1	Seleziona gara .....	38
5.1.1	Selezione gara sul server .....	38
5.1.2	Selezione gara sul client .....	39
5.2	Iscrizioni e mutazioni sul posto.....	40
5.2.1	Controllo impostazioni .....	41
5.2.2	Iscrizione come sostituzione di un vacante .....	42
5.2.3	Disiscrizione di un concorrente assente .....	45
5.2.4	Iscrizione come sostituzione di un concorrente assente.....	45
5.2.5	Scambio di due concorrenti.....	46

5.2.6	Cambio di orario di partenza.....	47
5.2.7	Cambio di categoria .....	47
5.3	Stampa lista chip noleggiati .....	47
5.4	Lettura Chip.....	47
5.4.1	Impostazioni iniziali .....	47
5.4.2	Controllo punti posati.....	49
5.4.3	Lettura .....	51
5.5	Inserimento non partiti .....	55
5.5.1	Procedura manuale .....	55
5.5.2	Procedura tramite lettura check.....	55
5.6	Controllo Concorrenti Mancanti .....	58
5.7	Correzione del motivo di non classifica.....	59
5.8	Controllo orari di partenza .....	61
5.9	Classifiche .....	62
5.9.1	Classifiche provvisorie .....	62
5.9.2	Classifiche finali.....	62
5.9.3	Esportazione classifiche .....	63
5.9.4	Classifiche TMS .....	63
5.10	Casi speciali.....	65
5.10.1	Sostituzione punti .....	65
5.10.2	Eliminazione di un punto .....	65
5.10.3	Cambiamento dell'ora zero (Ritardo nelle partenze).....	68
5.10.4	Interruzione delle partenze .....	69
5.10.5	Sfasamento nelle partenze .....	70
5.10.6	Lettura scatolette punti .....	71
5.10.7	Modifica manuale tempi intermedi .....	74
5.10.8	Annullamento di una tratta.....	75
5.10.9	Annullamento di una categoria .....	76
6	Dopo-gara.....	78
6.1	Pubblicazione risultati .....	78
6.2	Spedizione fatture.....	78
7	Appendici .....	80
7.1	Installazione .....	80
7.2	Aggiornamento archivio SOLV .....	82
7.3	Creazione gara da zero .....	84
7.3.1	Creazione gara.....	84
7.3.2	Impostazioni SPORTIdent .....	85
7.3.3	Creazione Società.....	86
7.3.4	Creazione Categorie .....	88
7.3.5	Creazione Percorsi.....	89
7.3.6	Assegnazione Percorsi - Categorie.....	90

# 1 Introduzione

## 1.1 OL-Einzel

OL-Einzel è uno (il più usato) di una serie di programmi di gestione delle corse di orientamento.

Il presente documento fa riferimento alla versione 11.0 di OL-Einzel, che a differenza della versione precedente integra varie applicazioni in un unico programma.

- OE2003: gestione delle gara singole
- MT2003: gestione delle gare a tappe
- Archive Manager: gestione dell'archivio dei concorrenti
- Layout Manager: personalizzazione delle stampe
- OL-Speaker: supporto allo speaker per gare singole
- MT-Speaker: supporto allo speaker per gare a tappe
- OL-Finish: cronometraggio via fotocellula per gare singole
- MT-Finish: cronometraggio via fotocellula per gare a tappe
- MT-Points: classifica a punti per gare a tappe
- CheckPC: controlli delle impostazioni di sistema

L'attivazione di queste componenti dipende tuttavia dalla licenza acquistata (vedi capitolo 1.2)

OL-Einzel è disegnato per lavorare in rete. Ogni PC che deve lavorare in rete deve avere la propria versione completa di OL-Einzel installata. Una differenza è che il PC che funge da server ha la banca dati della gara in locale, i PC client accedono alla banca dati sul server in remoto (via rete).

Volutamente queste istruzioni si limitano a menzionare le cose essenziali che possono essere utili per l'organizzazione di un TMO. Anzi, in alcuni punti interpretano già la nostra realtà ticinese, dando delle direttive precise su come è meglio fare le cose (secondo il nostro punto di vista). In realtà OL-Einzel offre molte opzioni e funzioni non trattate nel presente documento, tra cui ad esempio:

- Iscrizioni sul posto
- Sfruttamento del tempo della scatoletta Start
- Supporto per lo speaker, con o senza punti radio
- Presa del tempo con la fotocellula
- Ecc.

Se scoprite maniere più efficienti per risolvere i problemi ticinesi, o se trovate errori o mancanze nel documento, fatelo sapere (co@asti-ticino.ch). Grazie.

## 1.2 Licenze

La seguente tabella mostra le varie licenze di OE-2010, i relativi prezzi e i moduli attivi rispetto agli applicativi della versione 2003.

Prezzi indicativi: stato marzo 2011

	Licenze OE-2010			
	Std	Large	Pro	Pro Large
<b>Prezzi</b>				
Licenza nuova per gare singole	110 €	190 €	295 €	420 €
Aggiornamento da OE-2003 per gare singole	-	130 €	235 €	360 €
Sovraprezzo per gare a tappe (MT)	110 €	110 €	110 €	215 €
<b>Limitazioni</b>				
Numero concorrenti	<= 150	<= 500	<= 1000	> 1000
<b>Moduli</b>				
Archive Manager	✓	✓	✓	✓
Layout Manager (modelli di stampa)	✓	✓	✓	✓
CheckPC (impostazioni sistema)	✓	✓	✓	✓
OE (OL-Einzel)	✓	✓	✓	✓
OE-Speaker			✓	✓
OE-Finish (fotocellula)			✓	✓
MT (gare a tappe)	MT	MT	MT	MT
MT-Points (classifiche a punti)	MT	MT	MT	MT
MT-Speaker			MT	MT
MT-Finish			MT	MT

I seguenti programmi richiedono licenze supplementari:

- OE-Heats per gare con qualifiche e finali. Disponibile in versione 2010. Corrisponde agli applicativi OE-Sprint e MT-Sprint in v.2003.
- OS-2003 per staffette, con relativi programmi per speaker e fotocellula (in v. 2003)
- OE-Score per gare score (v. 2003)

## 2 Liste di spunta (Checklists)

Le seguenti liste elencano i lavori da fare nelle varie fasi d'organizzazione di una gara, e possono servire come promemoria per chi già conosce l'applicazione.

### 2.1 Apertura Gara

- Apertura gara su GO2OL  
sul sito [www.go2ol.ch](http://www.go2ol.ch) al più tardi un mese prima della gara (ma anche prima va bene)
- Annuncio gara sul sito ASTi  
Spedire a [co@asti-ticino.ch](mailto:co@asti-ticino.ch)
- Ultime istruzioni sul sito ASTi  
Spedire a [co@asti-ticino.ch](mailto:co@asti-ticino.ch)

### 2.2 Alla chiusura delle iscrizioni

- Esportare da OCAD
  - i percorsi
  - la cartina (per routeGadget)
- Scaricare da GO2OL
  - le iscrizioni
  - l'archivio SOLV
- Creare la gara in OL-Einzel (rif. 4.1)
  - copiare la gara modello
    - Gara > Copia - crea nuova gara - copia tutto
    - Nome cartella: TMO\_\*\*##\_SOCIETA\_XX  
\*\* = anno 2 cifre  
##\_ = numero TMO 2 cifre,  
SOCIETA = sigla società  
XX = es. CTCO (opzionale)  
Es: TMO\_1108\_092, TMO\_1109\_UTOE\_CTCO
  - impostare data e ora zero (Gara > Impostazioni)
- Importare le iscrizioni (rif. 4.2)
- Importare i percorsi da OCAD (rif. 4.3)
- Importare l'archivio SOLV (rif. 7.2)
- Creare le regole di partenza (rif. 4.5.1)
  - creare le regole
  - impostare i vacanti per categoria
  - verificare le regole
- Creare le liste di partenza (rif. 4.5.2)
  - sorteggiare tutte le categorie
  - considerare desideri di partenza
  - assegnare pettorali
  - controllare la lista di partenza
- Pubblicare le liste di partenza sul sito SOLV (rif. 4.5.5)
  - export
  - upload
  - controllare la lista di partenza
- Stampare le liste di partenza (per partenza, info, centro gara) (rif. 4.5.3)
- Stampare le griglie di partenza (rif. 4.5.4)

- Stampare le etichette per le cartine (rif. 4.6.2)
- Creare copia di sicurezza (rif. 4.8)
  - Copia di sicurezza sul PC
  - Copia su penna USB
  - Copia su PC ASTi

### **2.3 Giorno prima della gara**

- controllo tempo TimeMaster
- sincronizzazione tempi di TUTTE le scatolette (punti, check, clear, start, finish) in EXTENDED MODE (rif. Sito asti > documenti > novità elaborazione dati 2005)

### **2.4 Al centro gara il giorno della gara**

- sincronizzazione tempi delle scatolette finish in EXTENDED MODE (rif. Sito asti > documenti > novità elaborazione dati 2005)
- Selezione gara su PC server e client (rif. 5.1)
- controllo posa scatolette
  - clear chip prima della posa
  - posatori posano e accendono i punti
  - lettura chip e controllo manuale numero punti (rif. 5.4.2)
- Inserimento mutazioni e iscrizioni sul posto (rif. 5.2)
- Stampa lista chip noleggiati per spunta durante ritiro (rif. 5.3)
- Lettura chip (rif. 5.4)
- Stampa classifiche provvisorie (rif. 5.9.1)
- Inserimento non partiti (rif. 5.5)
- Controllo concorrenti mancanti (rif. 5.6)
- Modifica stato classifica dei ritirati (rif. 5.7)
- Controllo partenze (rif. 5.8)
- Stampa classifica finale (rif. 5.9.2)
- Export classifica tempi intermedi (rif. 5.9.3)
- Stampa classifica TMS (rif. 5.9.4)

### **2.5 Dopo la gara**

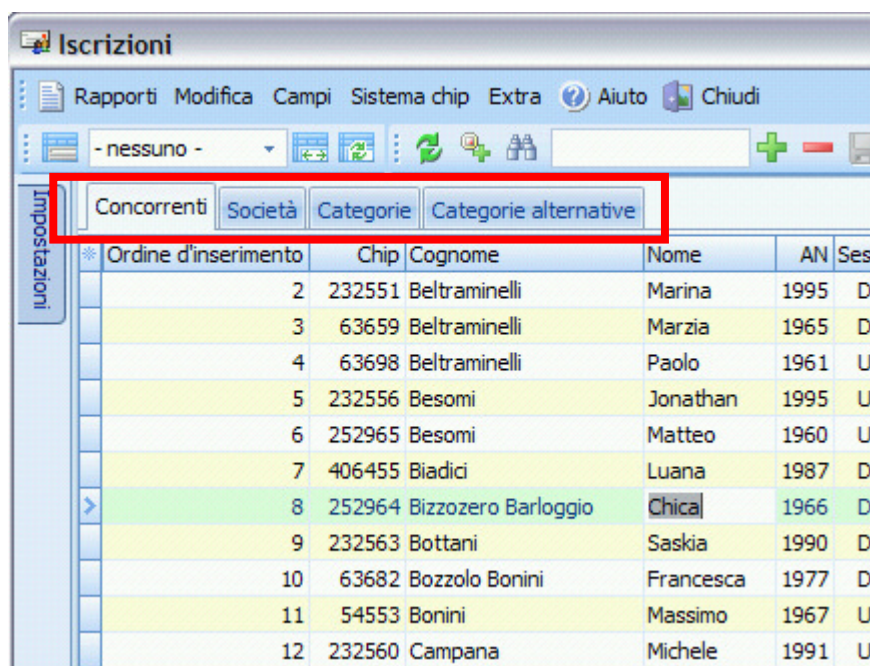
- Pubblicazione risultati (rif. 6.1)
  - SOLV
  - TMO
  - TMS
  - RouteGadget
- Spedire le fatture alle società (rif. 6.2)
- Spedire percorsi + classifiche al delegato tecnico CTCO???

### 3 Interfaccia grafica

Questo capitolo descrive alcune caratteristiche comuni a molte finestre nel programma. Molte sono di uso comune in quanto presenti anche in altre applicazioni, ma vengono riportate per sottolineare la differenza rispetto alla versione precedente.

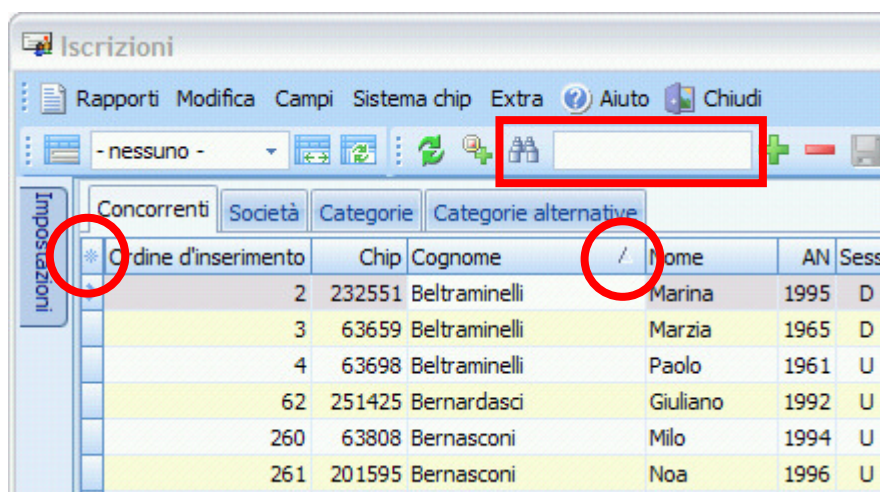
#### 3.1 Tab

Una singola finestra copre varie funzionalità mediante l'uso di *tab*.



#### 3.2 Personalizzazione delle tabelle

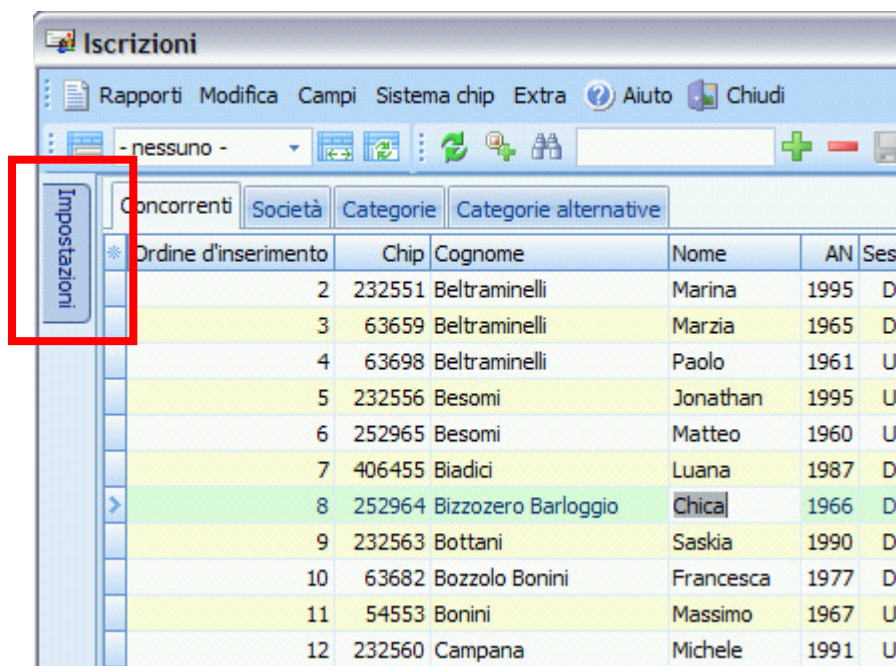
Si possono adattare le tabelle alle proprie esigenze spostando le varie colonne tramite trascinamento sul loro titolo (drag&drop), e ordinandole rispetto ad una singola colonna premendo sul relativo titolo. Il bottone con la stelletta in alto a sinistra della tabella permette di selezionare le colonne da mostrare. Notare che il campo della ricerca cerca sempre solo nella colonna attualmente utilizzata per l'ordinamento.



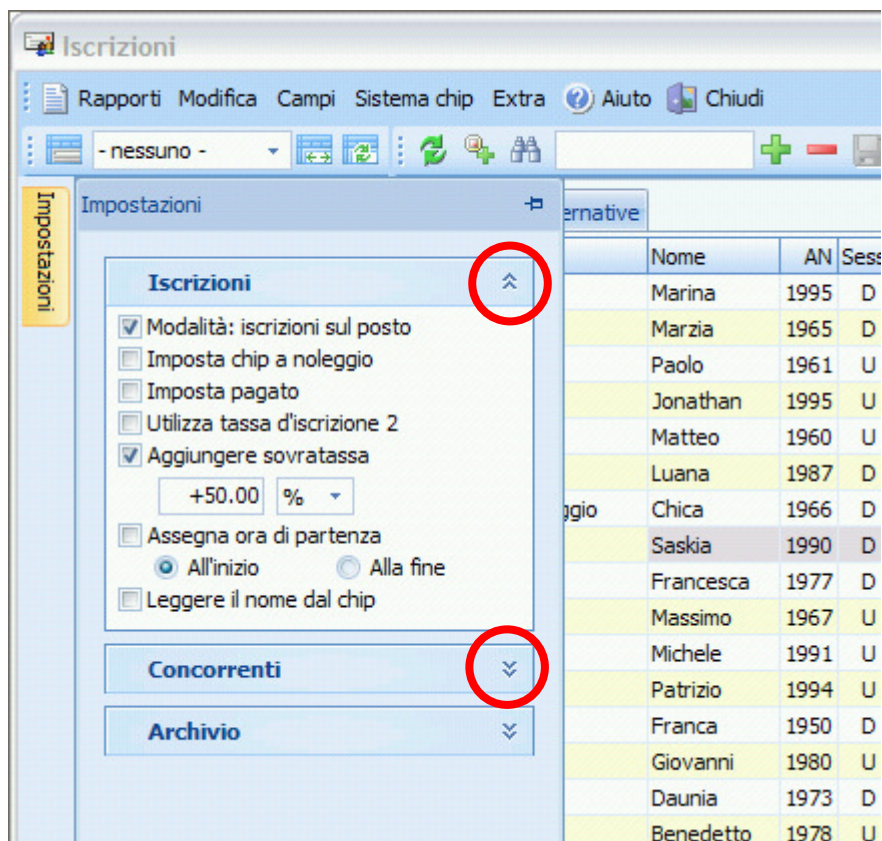


### 3.3 Impostazioni

Le impostazioni si trovano generalmente in una parte che si nasconde sul bordo sinistro della relativa finestra.

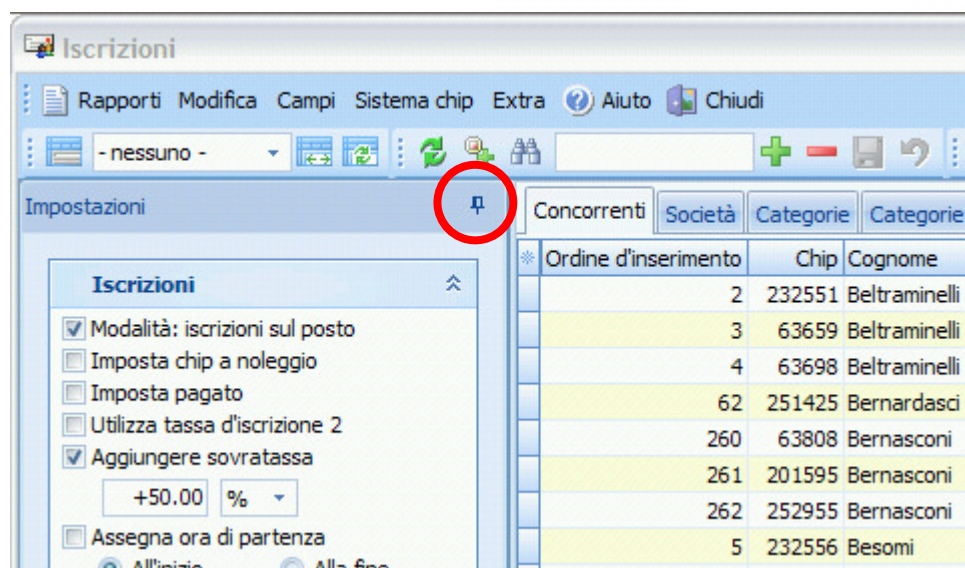


Premendo sul bottone "Impostazioni" vengono mostrate le opzioni.



Premendo sulle freccette si nascondono o mostrano le singole sezioni.

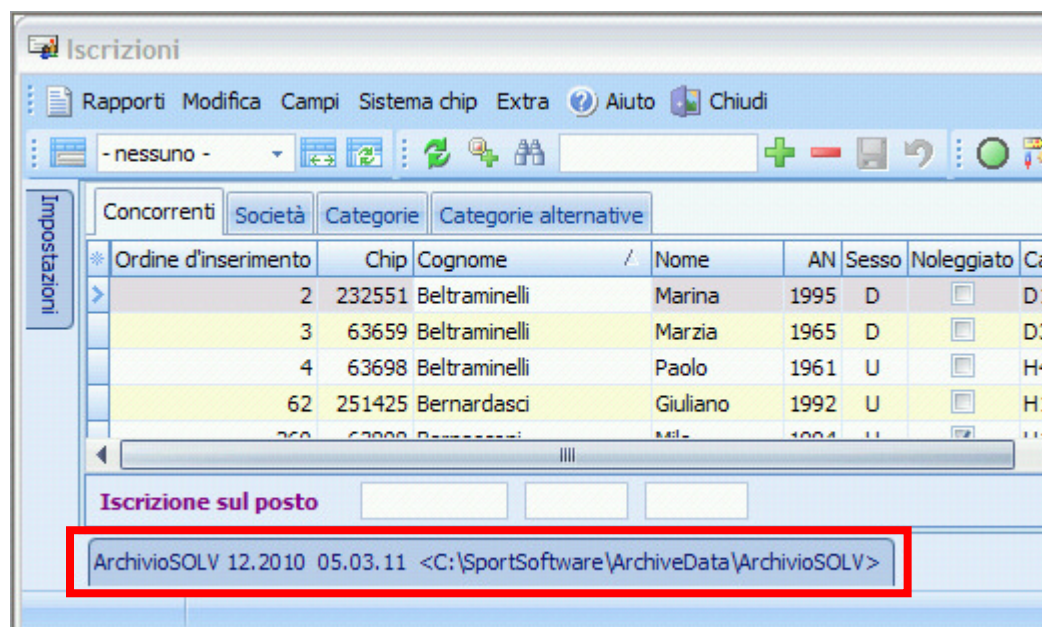
Per nascondere il pannello delle impostazioni, premere su un qualsiasi campo esterno alle opzioni



Normalmente il pannello delle opzioni nasconde i dati su cui si sta lavorando. Premendo sulla "puntina" in alto a destra del pannello questo resta fisso ed è così possibile lavorare coi dati e le opzioni simultaneamente.

### 3.4 Pannello supplementare

Alcune finestre hanno un pannello supplementare nella parte bassa. Simile al pannello delle opzioni, anche questo pannello nasconde di regola i dati, ma ha la puntina per fissarlo in modalità "sempre visibile".



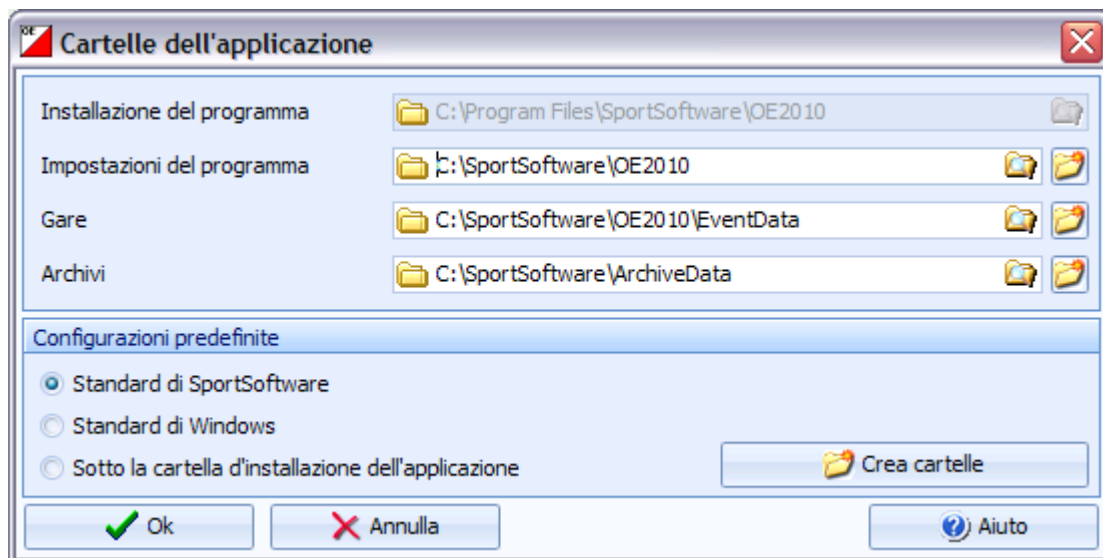
La funzionalità di questo pannello varia a seconda della finestra in cui si trova. Ad esempio nel dialogo delle iscrizioni questo pannello mostra l'archivio SOLV, mentre nelle liste di partenza e nelle classifiche permette di selezionare le categorie da elaborare.

## 4 Preparazione Pre-Gara

### 4.1 Creazione gara da modello

Controlla le impostazioni delle cartelle dell'applicazione (non dovrebbero cambiare...)

1. Seleziona Impostazioni > Cartelle dell'applicazione
2. Imposta la configurazione Standard di SportSoftware



3. Premi OK

Crea la gara

4. Seleziona Gara > Copia  
(se il comando non è attivo, seleziona prima una gara a caso con Gara > Seleziona)
  - a. Scegli Gara modello per TMO come gara d'origine
  - b. Imposta Crea nuova gara
  - c. La denominazione della gara è il testo che appare sulle stampe, ad esempio  
4. TMO, GOLD Savosa, Carona
  - d. Imposta la cartella di gara nel formato seguente:

TMO\_\*\*##\_SOCIETA\_XX

dove

\*\* è l'anno a due cifre

## è il numero della gara a due cifre

SOCIETA è la sigla della società

\_XX è un suffisso opzionale per gare speciali (ad es. \_CTCO)

Esempi:

TMO\_1104\_GOLD

per il quarto TMO del 2011 organizzato dal GOLD

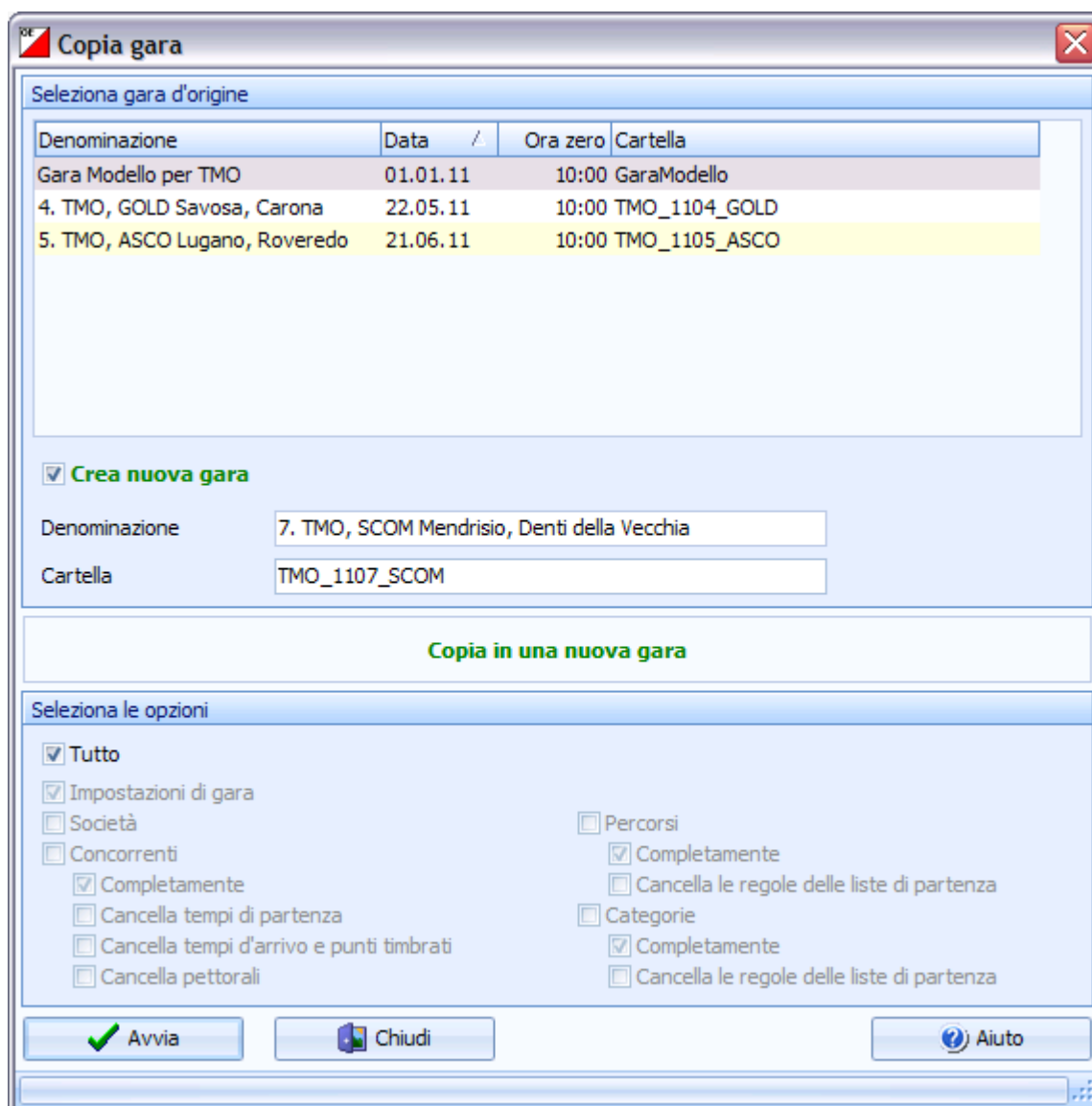
TMO\_1109\_UTOE\_CTCO

per il nono TMO 2011 dell'UTOE valido come CTCO

Per le gare speciali usa GARA\_\*\*, ad esempio

SaffettaSele\_11 per la gara del 2011

- L'idea è di avere le gare ordinate cronologicamente almeno per tipo di gara.
- e. Imposta Tutto nelle opzioni



5. Premi Avvia, OK e Chiudi

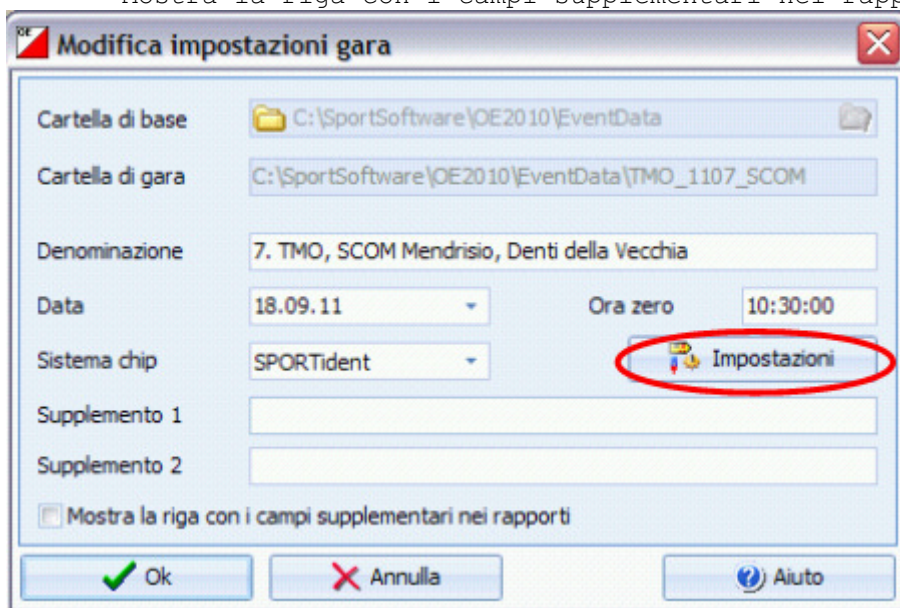
Imposta i dati relativi alla gara

6. Seleziona Gara > Impostazioni

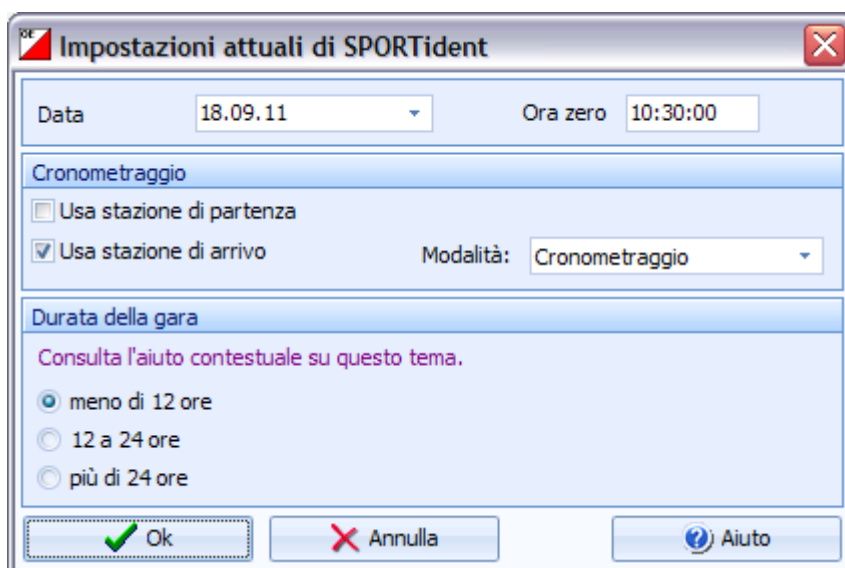
- a. Imposta la data e l'ora zero

**Nota:** non è strettamente necessario inserire un'ora zero anticipata, in quanto è possibile comunque assegnare tempi di partenza anche precedenti questa ora zero, ad esempio per collaboratori. Tuttavia, tale operazione andrà fatta manualmente (e un po' macchinosamente) per ogni concorrente coinvolto, e sembra che questi concorrenti avranno grafici sul sito SOLV sfalsati. Vale quindi la pena di specificare sempre un'ora zero anticipata rispetto a quella "ufficiale", ma senza esagerare (es. 15 minuti), perché nella creazione delle liste di partenza e nella stampa delle griglie l'orario parte dall'ora inserita risultando in un sacco di "minuti vuoti".

- b. Imposta il Sistema Chip su SPORTident.  
Emit è un altro sistema non compatibile con i nostri chip e le nostre scatolette.
- c. Supplemento 1 e 2  
Impostare testi supplementari tipo "Trofeo Quadri" ed attivare la checkbox Mostra la riga con i campi supplementari nei rapporti.



7. Premi sul bottone *Impostazioni*
8. Controllare le impostazioni SPORTident



## 4.2 Importazione delle iscrizioni

Scarica le iscrizioni da GO2OL

1. Dalla pagina per organizzatori, seleziona il link OE11
2. Salva il file sul PC

Importa le iscrizioni in OE-2010

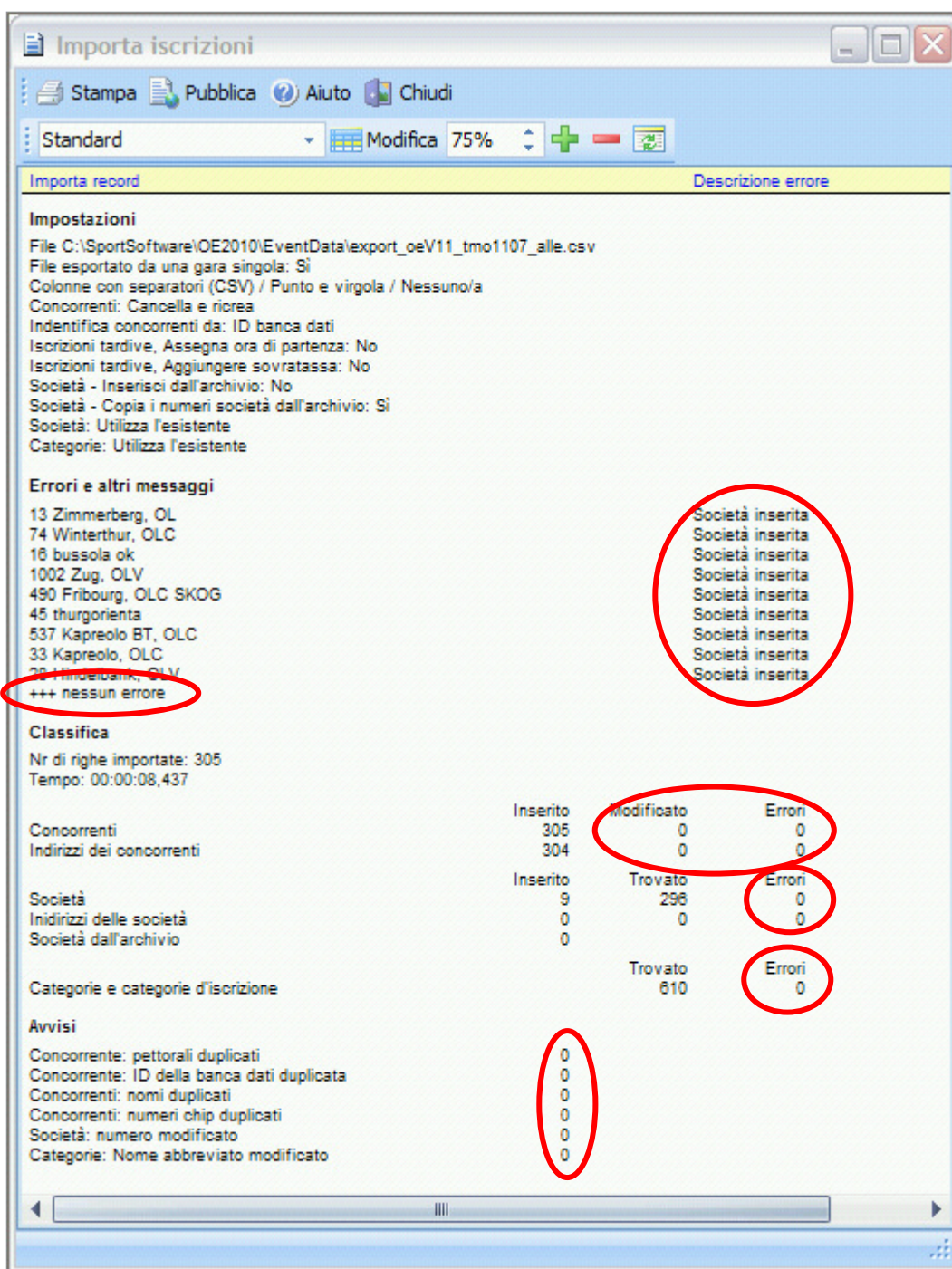
3. Seleziona *Iscrizioni > Importa*

- a. Imposta Cancelli e ricrea per i concorrenti
- a. Imposta Identifica i concorrenti da *ID banca dati*
- b. Non assegnare ore di partenza e non aggiungere sovrattasse
- c. Imposta Utilizza l'esistente per le società
- d. Imposta Colonne con separatori (CSV), Punto e virgola e nessun delimitatore di testo
- b. Seleziona il file esportato da OCAD

- 4. Premi OK
- 5. Conferma di sapere quello che stai facendo...

- 6. Nella videata riassuntiva, controlla:

- che non ci siano errori nella sezione Errori e altri messaggi.  
Questa sezione elenca tutte le società inserite a parte le società ticinesi che sono già incluse nella gara modello.  
Come ultima riga deve apparire la scritta `+++ nessun errore`
- che non ci siano errori nei concorrenti
- che tutti i concorrenti siano stati `inseriti` e non `modificati`
- che non ci siano errori nelle società (possono essere sia `inserite` che `trovate`)
- che non ci siano errori nelle categorie
- che non ci siano `avvisi` (cioè tutti i valori devono essere a zero)



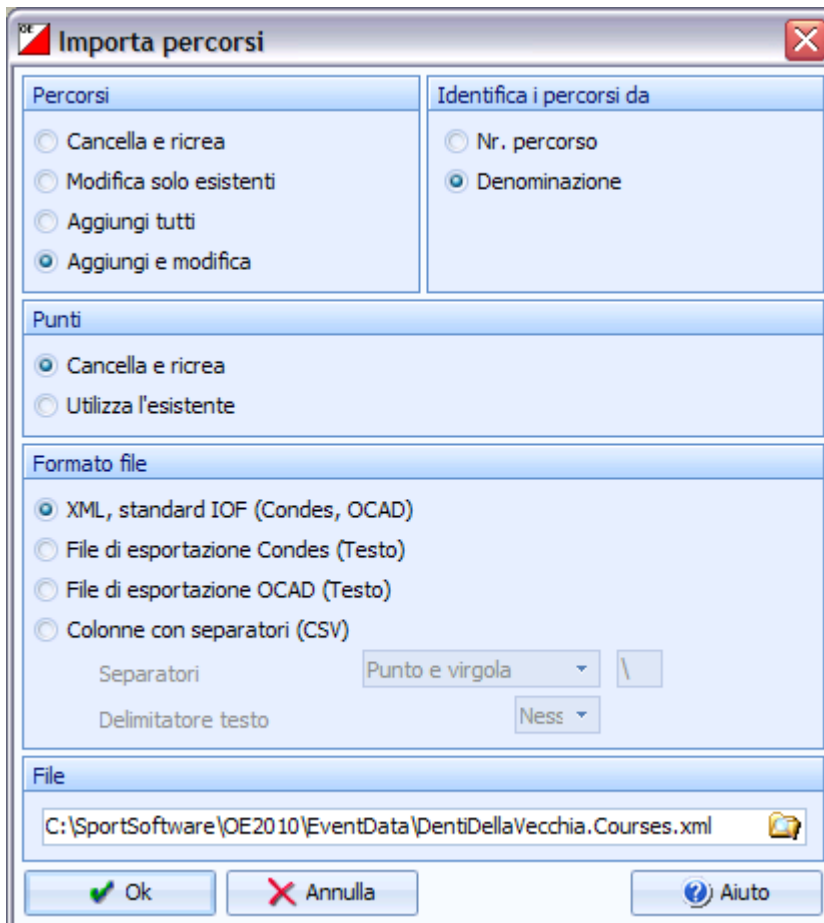
### 4.3 Importazione dei percorsi

Esporta i percorsi da OCAD

1. Seleziona **Tracciati > Esporta > Tracciati XML**

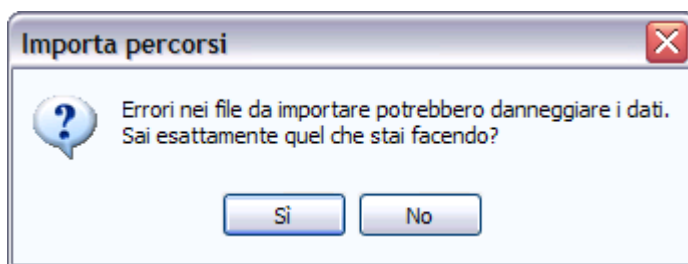
Importa i percorsi in OE-2010

2. Seleziona **Percorsi > Importa**
  - e. Imposta **Aggiungi e modifica per i percorsi**.  
**Nota:** se i percorsi in OCAD hanno lo stesso nome come i percorsi in OE, queste opzioni ti permettono di utilizzare l'abbinamento categorie-percorsi predefiniti nella gara modello.  
Altrimenti, se i percorsi hanno nomi diversi e se richiedono abbinamenti diversi, imposta **Cancella e ricrea per i percorsi**.
  - f. Imposta **Identifica i percorsi da Denominazione**.
  - g. Imposta **Cancella e ricrea per i punti**
  - h. Imposta **File di esportazione OCAD (Testo)**
  - i. Seleziona il file esportato da OCAD

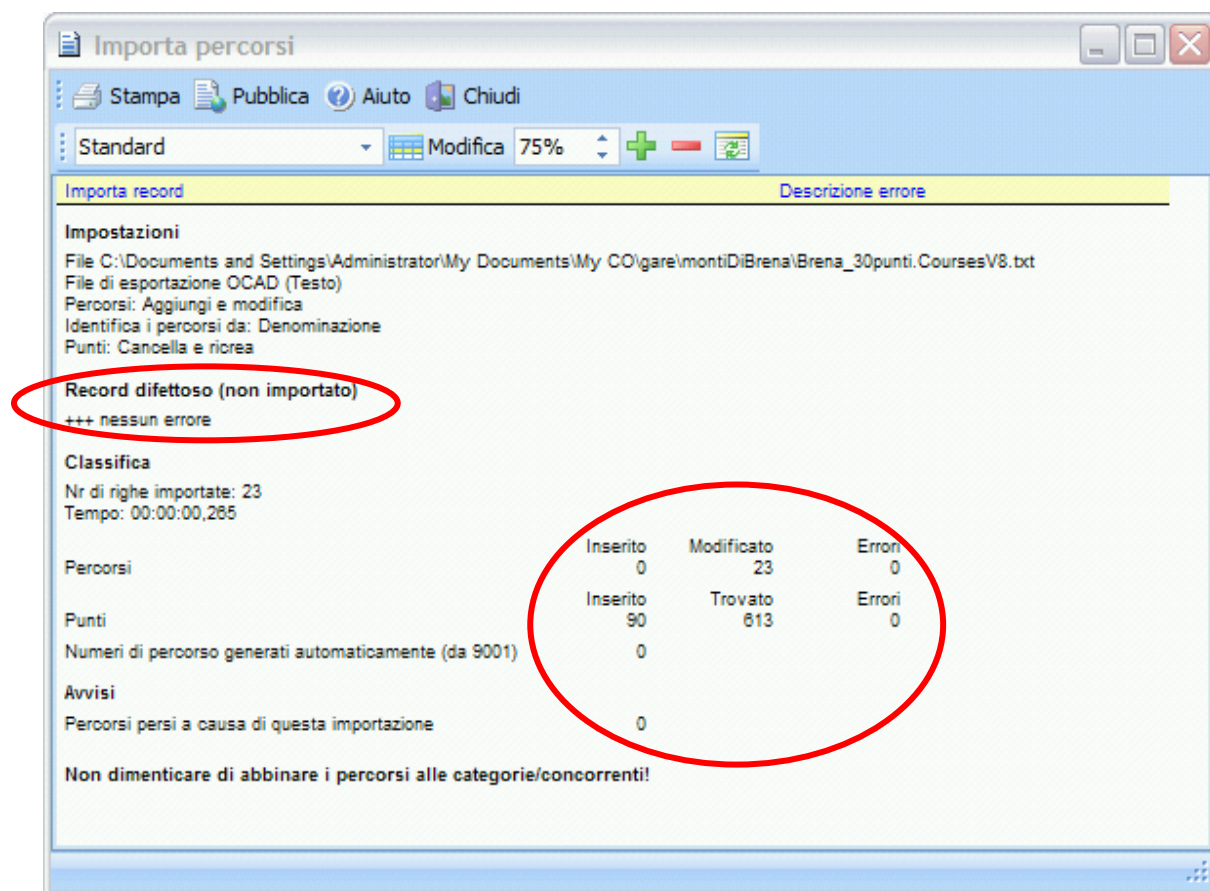


3. Premi **OK**
4. Conferma che sai quel che stai facendo





5. Nella videata riassuntiva, controlla
  - a. che non ci siano record difettosi non importati
  - b. che non ci siano errori nei percorsi
  - c. che tutti i percorsi sono stati modificati e non inseriti  
In caso contrario i percorsi in OCAD avevano un nome diverso, e quindi devi abbinare manualmente i percorsi alle categorie.
  - d. che non ci siano errori nei punti
  - e. che ci siano dei punti sia inseriti che trovati
  - f. che i punti marcati come inseriti corrispondono al numero di punti da posare.
  - g. che non ci siano percorsi generati automaticamente.  
In caso contrario abbinare manualmente questi percorsi alle categorie.
  - h. che non ci siano percorsi persi durante l'importazione



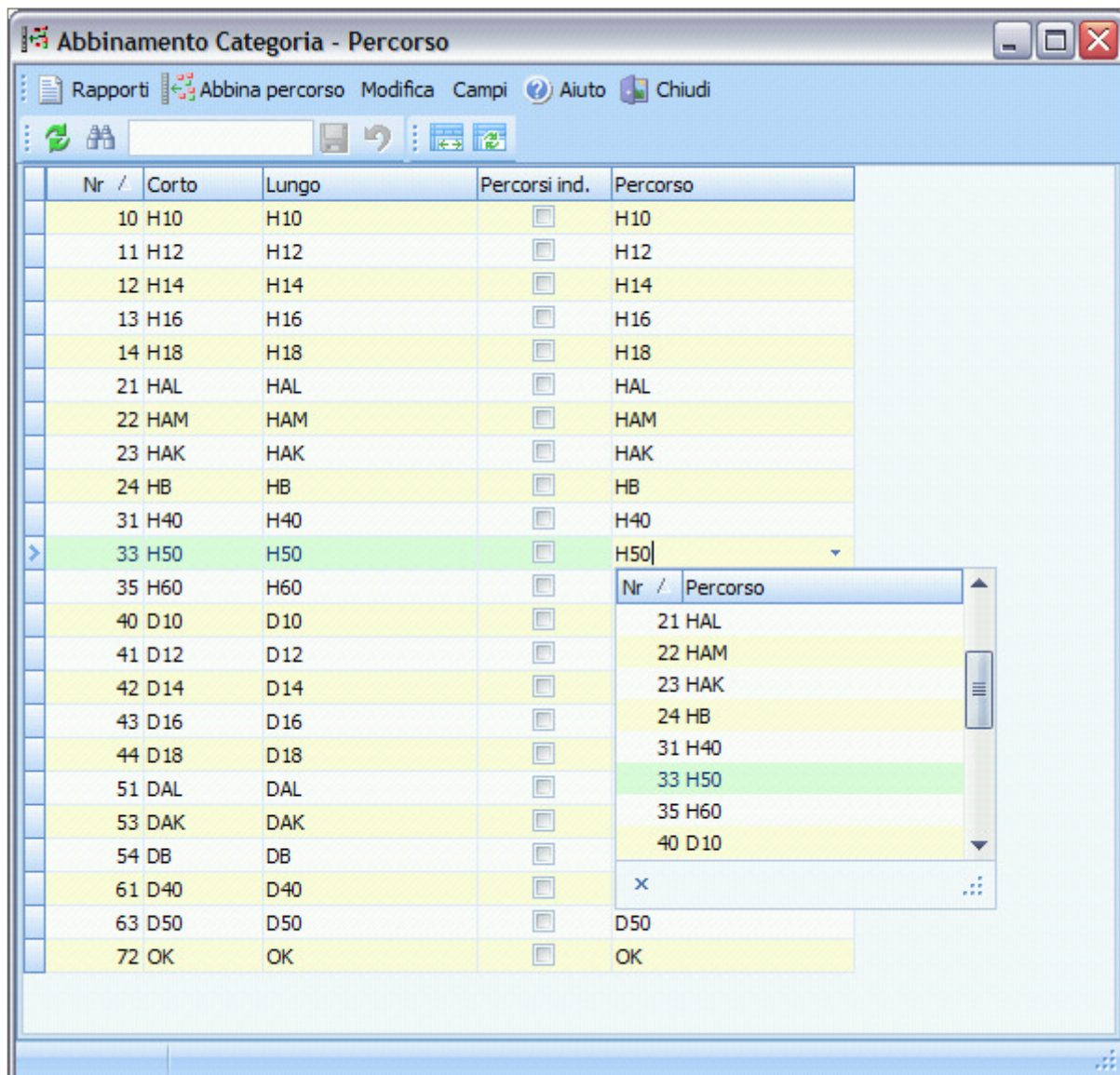
6. Chiudi la finestra

Controlla / modifica l'associazione categorie - percorsi

7. Seleziona Percorsi > Categorie

8. Controlla e/o modifica le associazioni

**Nota:** il campo Percorsi ind. non va impostato, in quanto è utilizzato per gare in circuito.



Ora che tutti i concorrenti sono inseriti, e se non è già stato fatto questo lavoro in OCAD, controlla le percorrenze ai punti.:

9. Seleziona Percorsi > Percorsi
10. Seleziona Rapporti > Concorrenti per punto

Se la gara prevede più partenze, impostare la partenza per ogni percorso.

11. Seleziona Percorsi > Percorsi
12. Imposta la colonna partenza assegnando un numero (1, 2, 3...) per ogni luogo di partenza.

#### 4.4 Iscrizioni tardive

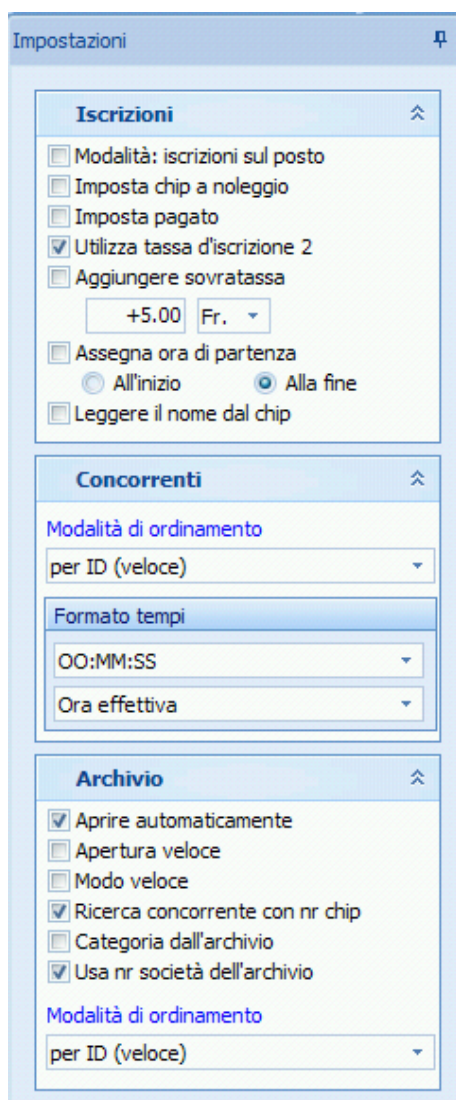
Iscrizioni o mutazioni pervenute dopo la chiusura di Go2ol ma prima della creazione delle liste di partenza vanno gestiti in maniera un po' diversa rispetto alle mutazioni il giorno di gara.

Iscrizioni o mutazioni pervenute invece dopo la creazione delle liste di partenza vanno gestiti invece come il giorno di gara, vedi capitolo 5.2 Iscrizioni e mutazioni sul posto.

#### 4.4.1 Controllo impostazioni

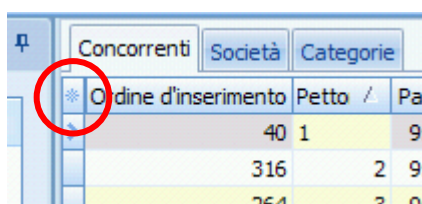
Controlla le impostazioni e configura la finestra delle iscrizioni

1. Seleziona `Iscrizioni > Modifica`
2. Controlla le impostazioni come da immagine sottostante
  - a. Nota su `Aggiungere sovratassa`  
la gara modello imposta la `tassa d'iscrizione 2` nel tab `Categorie` aggiungendo la sovratassa di 5.- Fr. a tutte le categorie ed impostando 9.- Fr. anche come `tassa 2` per le tre categorie OK, HB e DB.  
Quindi per le nostre gare questa opzione è sempre disattivata.
  - b. Nota su `Utilizza la tassa d'iscrizione 2`  
Sta all'organizzatore decidere se impostare questa opzione (e quindi calcolare la tassa maggiorata) per le iscrizioni pervenute prima della stesura delle liste di partenza.
  - c. Nota sulle impostazioni dell'archivio  
Le impostazioni mostrate permettono la ripresa di tutti i dati di un concorrente inserendo unicamente il suo numero chip.  
È tuttavia importante che TUTTE le impostazioni `archivio` siano come indicate nell'immagine.



3. Seleziona le colonne rilevanti

**Nota:** puoi selezionare le colonne premendo sulla "stella" in alto a destra.



4. Ordina le colonne

**Nota:** puoi spostare le colonne semplicemente trascinando l'intestazione delle varie colonne e ridimensionarle trascinando il bordo di separazione tra due intestazioni.

**Consiglio:** utilizza le seguenti colonne nell'ordine:

- a. Chip
- b. Noleggiato
- c. Categoria
- d. Cognome
- e. Nome
- f. Anno

- g. Società
- h. Indirizzo
- i. Tassa d'iscrizione
- j. Pagato
- k. Blocco
- l. Ordine d'inserimento

**Nota:** a noi questo valore non serve. Purtroppo non è possibile nascondere la colonna con l'ordine di inserimento. Per evitare errori confondendo questo numero con il pettorale, è consigliabile spostare questa colonna tutto a destra.

**Nota:** disattiva le colonne `Pettorale` e `Partenza`, in quanto se visualizzati diventano campi obbligatori. Attiva la colonna `Blocco` per poter tenere in giusta considerazione i desideri di partenza.

#### 4.4.2 Iscrizione nuovo concorrente

Non avendo ancora creato le liste di partenza, basta aggiungere nuovi concorrenti.

1. Seleziona `Iscrizioni > Modifica`
2. Seleziona `Modifica > Crea`
3. Inserisci il numero del chip

**Nota:** premendo TAB (il tasto tabulatore per spostarti sul prossimo campo) il programma cerca il numer chip nell'archivio. Se lo trova riempie tutti i rimanenti campi, compresa la tassa d'iscrizione.

Controlla comunque *sempre* che il nome del concorrente, la società e il domicilio corrispondano ed eventualmente correggi.

4. Inserisci la `categoria`
5. Inserisci l'eventuale preferenza di partenza nel campo `blocco` impostando
  - a. 2 per partenza presto
  - b. 3 per partenza normale
  - c. 4 per partenza tardi
6. Se il chip non è presente nell'archivio, il programma reclama.  
Prova a cercare il concorrente nell'archivio per nome.
  - a. Apri l'archivio premendo sul pannello in basso
  - b. Ordina per `Cognome`
  - c. Cerca inserendo il cognome nel campo di ricerca
  - d. Doppio click sul concorrente, e tutti i suoi dati verranno ripresi in quello che stai inserendo.

**Nota:** controlla se il chip è noleggiato...

7. Se il concorrente non è presente nell'archivio bisogna inserire tutti i dati manualmente, compresa la tassa d'iscrizione.

**Nota:** utilizza la barra spaziatrice per selezionare i campi `Noleggiato` e `Pagato`.

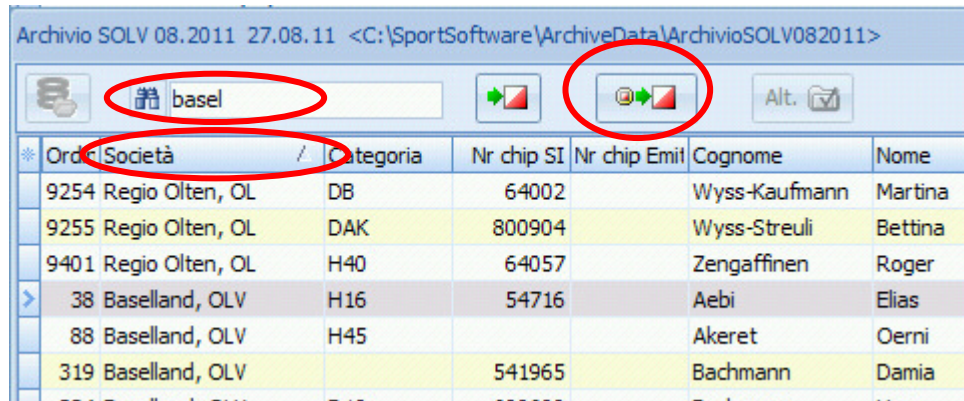
**Nota:** dell'indirizzo serve unicamente il domicilio. Via, numero e codice d'avviamento postale non sono utilizzati.

**Nota:** per inserire l'indirizzo, premi sui tre puntini sulla destra del campo `indirizzo`.

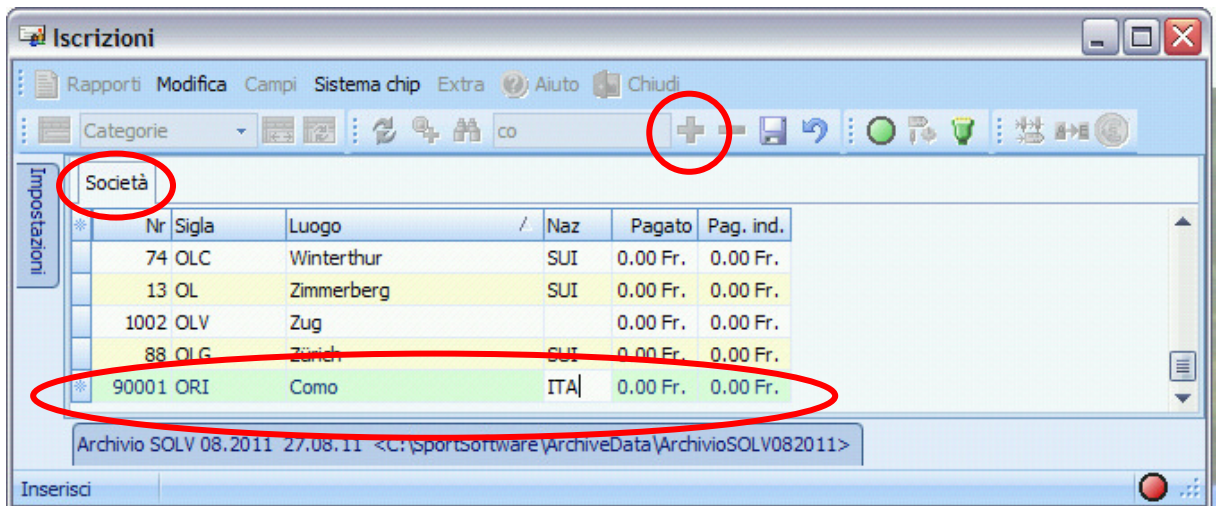
**Nota:** se un concorrente paga una parte (ad esempio il noleggio chip oppure la sovratassa), inserisci nel campo della tassa solo la quota ancora da pagare e non selezionare il campo `Pagato`. In questo modo la fattura che verrà inviata alla società sarà corretta.

8. Se il concorrente è di una società non ancora presente nella gara (quindi nella tendina di selezione delle società)
  - a. Apri l'archivio premendo sul pannello in basso
  - b. Ordina per `Società`
  - c. Cerca inserendo il nome della società (di solito il comune e non la sigla)

- d. Seleziona il primo concorrente della società
- e. Premi Inserisci nuova società dall'archivio
- f. Assegna la società al concorrente che stai iscrivendo



9. Se la società non è presente nell'archivio
  - a. Seleziona il tab Società
  - b. Premi su Crea nuova società (Inserisci nuovo (Ins))
  - c. Inserisci i dati  
**Nota:** lascia il numero di società generato automaticamente
  - d. Premi enter per salvare i dati
  - e. Premi ESC per uscire dalla modalità inserimento
  - f. Seleziona il tab Concorrenti
  - g. Assegna la nuova società al concorrente che stai iscrivendo.



#### 4.4.3 Disiscrizione di un concorrente

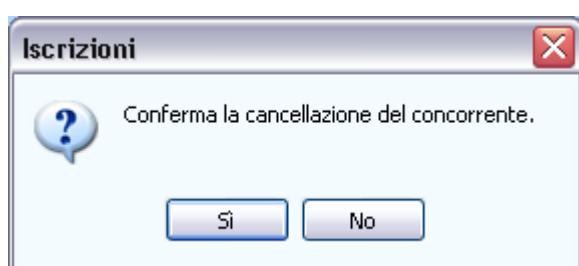
Concorrenti che all'ultimo momento si disiscrivono vanno semplicemente cancellati.

1. Seleziona Iscrizioni > Modifica
2. Trova il concorrente
  - a. Ordinando per Cognome premendo sull'intestazione della colonna
  - b. Inserisci il cognome nel campo di ricerca e premi enter

The screenshot shows the 'Iscrizioni' application window. At the top, there is a menu bar with options: Rapporti, Modifica, Campi, Sistema chip, Extra, Aiuto, and Chiudi. Below the menu is a toolbar with various icons and a search field containing 'Corsi'. The main area is divided into tabs: 'Concorrenti', 'Società', and 'Categorie'. The 'Concorrenti' tab is active, displaying a table with the following data:

* Ordir	Pettorale	Partenza	Chip	Cognome	Nome	AN
245	463	13:18:00	63852	Corengia	Emma	2000
241	309	13:19:00	63822	Corsi	Febo	2004
242	452	14:20:00	346556	Corsi	Lea	1998
243	301	13:03:00	2021615	Corsi	Reto	2001

3. Seleziona Modifica > Cancella
4. Conferma la cancellazione



#### 4.4.4 Iscrizione come sostituzione di un concorrente assente

La ricerca nell'archivio di un numero chip funziona solamente per le iscrizioni nuove oppure sostituendo un vacante.

1. Trova il concorrente assente (analogamente alla ricerca in 4.4.3)
  2. Sostituisci tutti i campi con i valori del nuovo concorrente.
- Nota: alternativamente puoi cercare il concorrente nuovo nell'archivio e sovrascrivere i dati del concorrente assente assegnandogli i valori dell'archivio.

Alternativamente puoi cancellare il concorrente assente ed inserire il nuovo concorrente come descritto sopra, quindi sfruttando la ricerca del chip nell'archivio.

#### 4.4.5 Scambio di due concorrenti

Non avendo ancora sorteggiato la lista di partenza, lo scambio di due concorrenti si risolve semplicemente nella mutazione delle rispettive categorie e/o numero chip.

#### 4.4.6 Desideri di partenza

Puoi tener conto dei desideri di partenza anche prima di creare le liste di partenza, impostando il campo `blocco` di ogni concorrente, assegnando i seguenti valori:

- a. 2 per partenza presto
- b. 3 per partenza normale
- c. 4 per partenza tardi

Più è basso il numero, prima partirà il concorrente, quindi con 1 partirà per primissimo. Allo stesso modo, più è alto il numero e più tardi partirà.

#### 4.4.7 Cambio di categoria

Non avendo ancora sorteggiato la lista di partenza e non avendo ancora stampato le cartine, il cambio di categoria si risolve semplicemente con la mutazione del campo categoria in

Iscrizioni > Modifica.

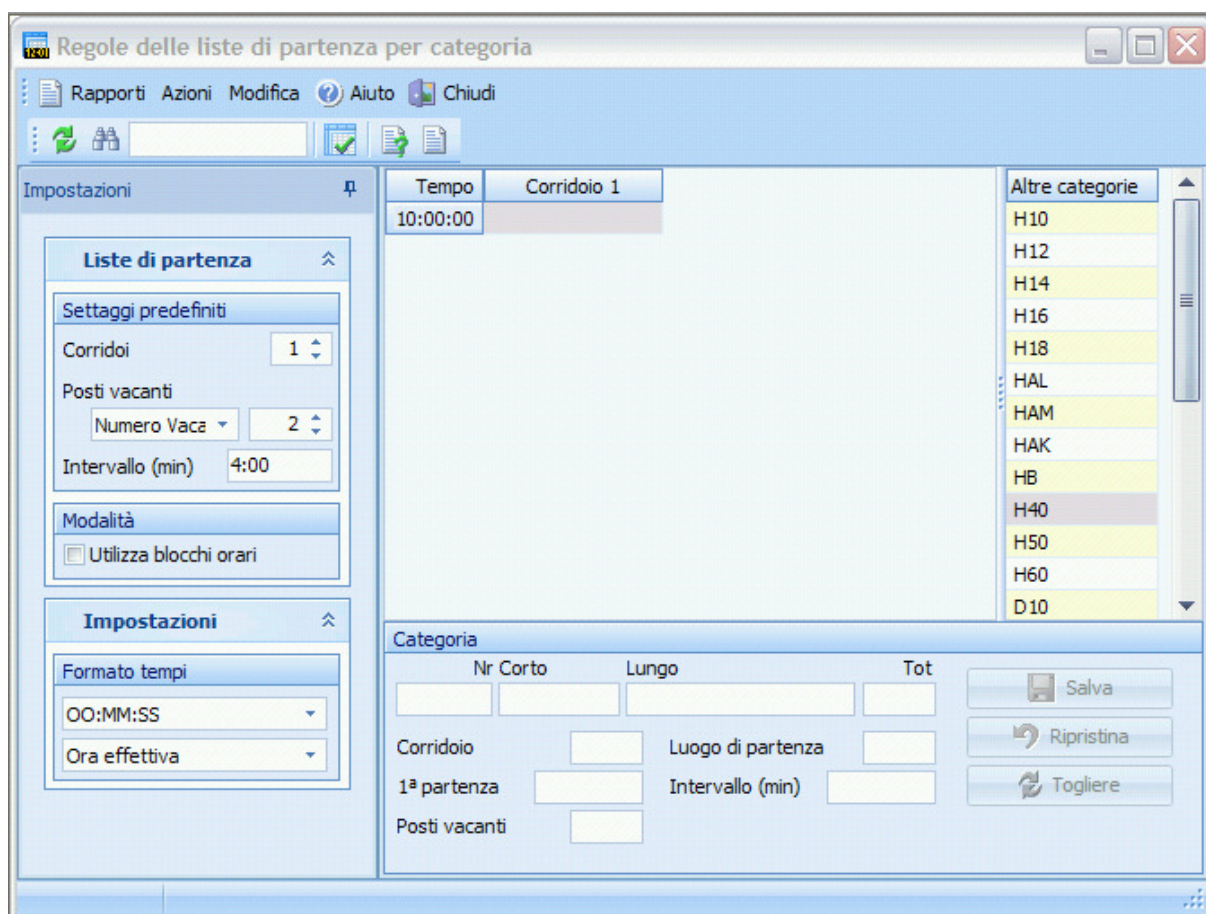
### 4.5 Liste di partenza

#### 4.5.1 Definizione griglia

Crea la griglia di partenza

1. Seleziona Liste di partenza > Regole > Categorie

Appare la seguente videata:



Sulla destra appaiono le categorie ancora da inserire in griglia, nel pannello in basso sono visualizzate le impostazioni della categoria selezionata, mentre nel pannello sulla sinistra si impostano:

- Corridoi: quante colonne vengono mostrate nella griglia (ogni colonna corrisponde potenzialmente ad un concorrente che parte in quel minuto)
- % Vacanti o Numero Vacanti: quale percentuale di vacanti, rispettivamente quanti vacanti, viene calcolata per default (può venire poi indicata singolarmente in ogni categoria)
- Intervallo (min): Quale intervallo fra due partenze viene adottato per default (può venire poi indicato singolarmente in ogni categoria)

1. Crea corridoi supplementari incrementando il numero nel pannello di sinistra.



- Trascina tutte le categorie dalla lista di destra sulla casella nella griglia del minuto in cui vuoi che parta il primo concorrente.

**Nota:** trascina la prima categoria nel corridoio più a destra. Altrimenti il programma cancella tutti i corridoi non utilizzati sulla destra.

- Seleziona una categoria nella griglia per modificare il relativo numero di posti vacanti e l'intervallo nel pannello in basso. Salva per aggiornare la griglia.

**Nota:** non sono ammesse categorie accavallate, cioè con due concorrenti che partono allo stesso minuto nello stesso corridoio.

**Nota:** Eventuali incompatibilità vengono segnalate con caselle rosse e con l'intestazione della colonna pure in rosso.

### Controlla la griglia di partenza

- Seleziona **Rapporti > Panoramica**

**Nota:** tutte le categorie dovrebbero partire più o meno entro lo stesso intervallo di partenza, per fare in modo che tutti i concorrenti abbiano la stessa possibilità di incontrarne altri sul percorso.

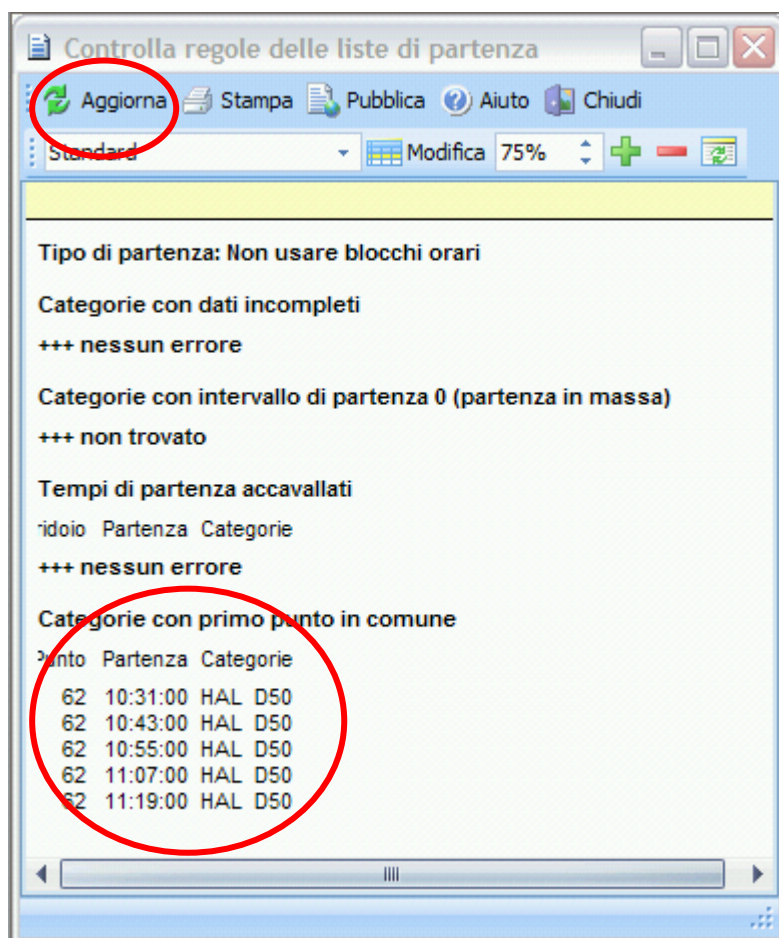
Questo rapporto mostra l'ora del primo e dell'ultimo concorrente di ogni categoria. Scrollando la griglia si può vedere quando parte l'ultimo concorrente anche graficamente.

- Seleziona **Rapporti > Controlla regole delle liste di partenza**

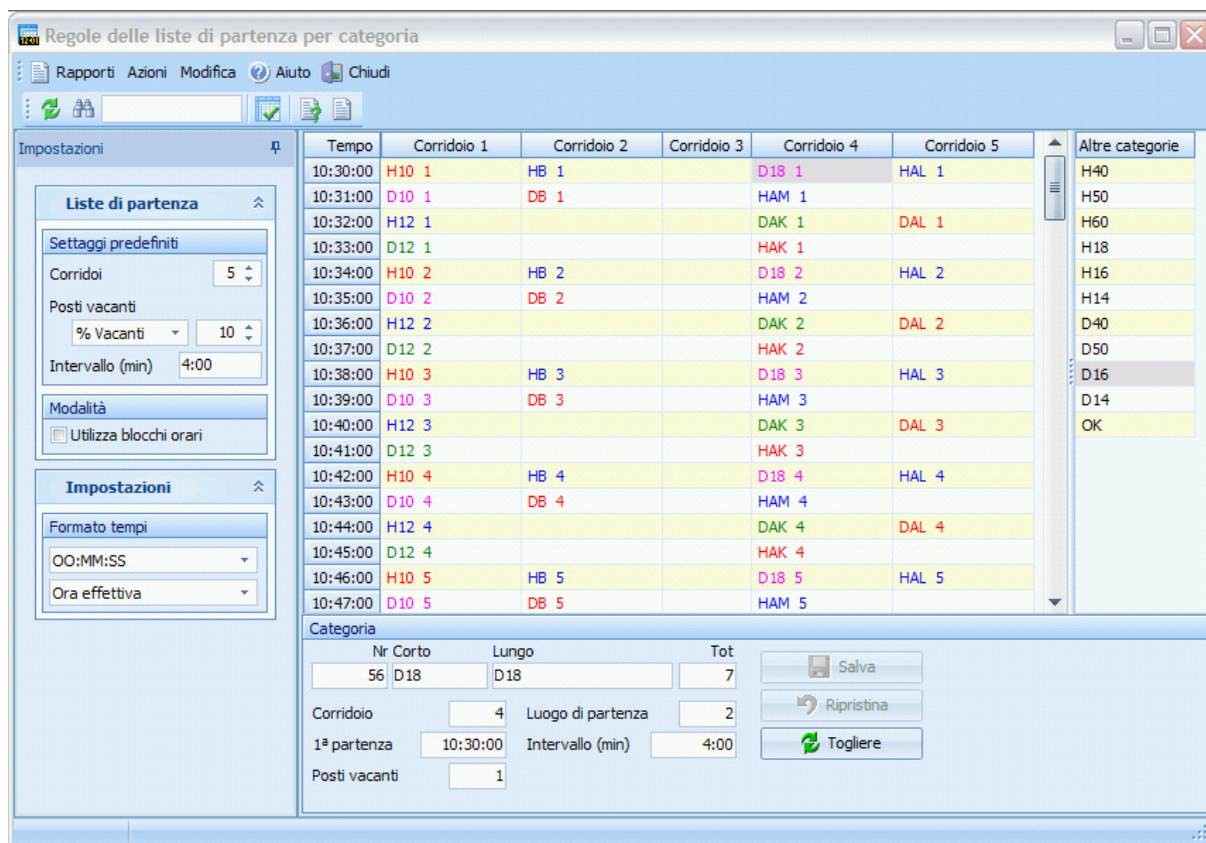
**Nota:** categorie con lo stesso primo punto non dovrebbero avere concorrenti che partono allo stesso minuto. Per stampare la lista dei percorsi per vedere quali categorie hanno lo stesso primo punto, seleziona **Percorsi > Percorsi**, poi **Rapporti > Percorsi**.

**Nota:** è possibile tenere aperta le due finestre, la griglia e il rapporto di controllo.

Dopo ogni modifica nella griglia, basta premere su **Aggiorna** nel rapporto di controllo per aggiornarne lo stato.



Gare con più partenze vanno gestite allo stesso modo, con tutte le partenze organizzate nella stessa finestra. Per non fare confusione, conviene mantenere le due partenze separate inserendo una (o più) colonne vuote. La prossima immagine mostra un esempio con due partenze, separate graficamente dalla colonna 3, lasciata volutamente vuota. Il programma non verifica se in una colonna inserisci categorie che partono da partenze diverse. Controlla quindi sempre il campo `Luogo di partenza` nel pannello inferiore. Questo campo contiene il numero della partenza (1, 2, ecc. come inserito sotto `Percorsi > Percorsi`).

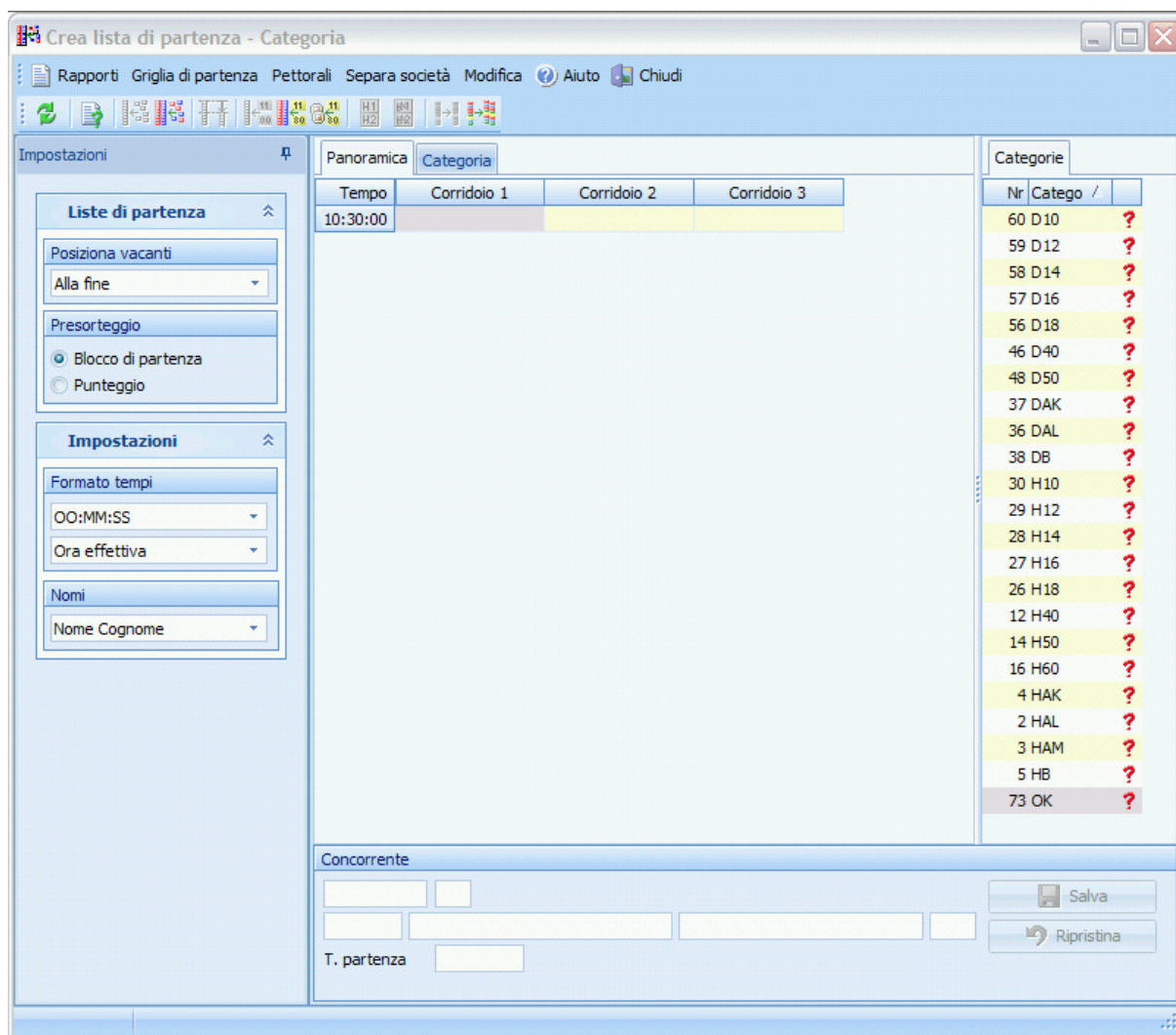


## 4.5.2 Allestimento liste di partenza

Crea le liste di partenza

1. Seleziona Liste di partenza > Crea > Categorie.

Appare la seguente videata:

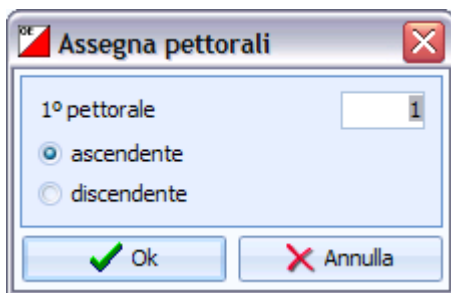


Sulla destra appaiono le categorie ancora da elaborare, nel pannello in basso sono visualizzati i dati del concorrente selezionato, mentre nel pannello sulla sinistra si impostano:

- Posizione vacanti: di regola in Ticino i vacanti si trovano alla fine della lista di partenza
- Presorteggio: impostato su Blocco di partenza.  
GO2OL imposta come blocco di partenza i seguenti valori:
  - 2 = partenza presto
  - 3 = nessun indicazione
  - 4 = partenza tardi
- Formato tempi: utilizziamo sempre l'ora effettiva nel formato OO:MM:SS
- Nomi: impostazione libera, ma non la versione con la virgola (potrebbe creare problemi con alcuni programmi esterni)

2. Seleziona il tab `Panoramica`
3. Seleziona `Griglia > Tutte le categorie`
4. Nella videata riassuntiva, controlla che non ci siano errori a parte i pettorali mancanti (non ancora assegnati)
5. Seleziona `Separa società > Tutte le categorie`  
Appare una finestra con il numero di coppie separate e il numero di coppie impossibile da separare.

6. Seleziona il tab *Categoria*
7. Seleziona sulla destra ogni categoria e controlla
  - a. che il desiderio di partenza sia stato esaudito.  
La funzione *Separa società* a volte rimescola i concorrenti senza tener conto di questa impostazione.
  - b. che i concorrenti della stessa società siano effettivamente separati.  
La funzione *Separa società* separa i concorrenti inserendo un singolo avversario tra due compagni di società, anche se a volte è possibile separarli maggiormente.  
**Nota:** i vacanti non vengono considerati "compagni di società" e restano pertanto in fondo alla lista di partenza. A volte è utile usarli per separare concorrenti della stessa società.  
**Nota:** spostare un concorrente semplicemente trascinandolo e rilasciandolo all'interno della griglia fino alla posizione desiderata.
8. Seleziona il tab *Panoramica*
9. Seleziona *Pettorali > Tutte le categorie*  
**Nota:** di regola non vengono distribuiti pettorali ai concorrenti. Tuttavia assegnare dei numeri di pettorale facilita la ricerca dei concorrenti ad esempio durante le mutazioni il giorno di gara.
10. Imposta il primo pettorale a 1 e ordina in maniera *ascendente*



11. Nella videata riassuntiva, controlla che non ci siano errori.
12. Chiudi tutte le finestre.

### 4.5.3 Stampa liste di partenza

1. Seleziona dal menu principale *Liste di partenza > Liste > Categorie*

Appare la seguente videata:

Lista di partenza per categoria

Aggiorna Stampa Etichette Pubblica Esporta Aiuto Chiudi

Standard Modifica 75% + - Tutti i campi

Pett	Chip	Nome	Anno	Società	Partenza
<b>HAL (34)</b> 6.1 km 450 Disl. 30 P					
1	59124	Martin Sacher	59	bussola ok	10:30:00
2	337392	Guido Macconi	80	Societa Unitas Malcantone	10:38:00
3	232576	Luca Gianola	90	GOLD Savosa	10:46:00
4	555456	Severin Howald	89	OLG Herzogenbuchsee	10:54:00
5	54797	Michael Meier	89	OLK Rafzerfeld	11:02:00
6	500851	Thomas Eyer	81	ol.biel.seeland	11:10:00
7	61371	Stefano Castelli	75	ASCO Lugano	11:18:00
8	505555	Gianni Guglielmetti	86	GOLD Savosa	11:26:00
9	2003106	Jörg Hubmann	64	OL Regio Wil	11:34:00
10	54595	Gigi Pedrini	67	ASCO Lugano	11:42:00
11	507777	Manuel Asmus	83	GOLD Savosa	11:50:00
12	63667	Davide Cola	89	ASCO Lugano	11:58:00
13	680710	Stefano Maddalena	68	O-92 Piano di Magadino	12:06:00
14	501234	Alessandro Santini	80	GOLD Savosa	12:14:00
15	1602575	Patrik Wägeli	91	thurgorienta	12:22:00
16	251438	Davide Vassalli	79	GOLD Savosa	12:30:00
17	61442	Giovanni Carbonetti	80	ASCO Lugano	12:38:00
18	63845	Enea Ghielmini	85	GOLD Savosa	12:46:00
19	910529	Michele Campana	91	ASCO Lugano	12:54:00
20	2003070	Roger Eigenmann	70	OL Regio Wil	13:02:00
21	2003203	Thomas Hiltbrand	55	C.O. Aget Lugano	13:10:00
22	63866	Stefano Brambilla	67	ASCO Lugano	13:18:00
23	822822	Pietro Ferretti	92	O-92 Piano di Magadino	13:26:00
24	364543	Moritz Lais	82	OLC Kapreolo	13:34:00
25	54537	Vasco Bolis	90	O-92 Piano di Magadino	13:42:00
26	2003653	Niklaus Rey	91	OLG Cordoba	13:50:00
27	501659	Martin Hubmann	89	OL Regio Wil	13:58:00

Impostazioni

Selezione 23/23

La finestra contiene la lista di partenza di tutte le categorie, ordinate per ora di partenza. Nel pannello *Impostazioni* sulla sinistra è possibile definire il formato dei tempi, dei nomi e altri criteri di ordinamento e filtri vari, mentre nella sezione *Selezione* in basso è possibile selezionare singole categorie.

**Nota:** per gare con più partenze, è possibile stampare le liste per una singola partenza selezionando l'opzione *Luogo di partenza* nelle impostazioni.

## 2. Seleziona Stampa

3. Impostare la stampante, i margini e l'opzione `separa pagine`



#### 4.5.4 Stampa liste di partenza progressive

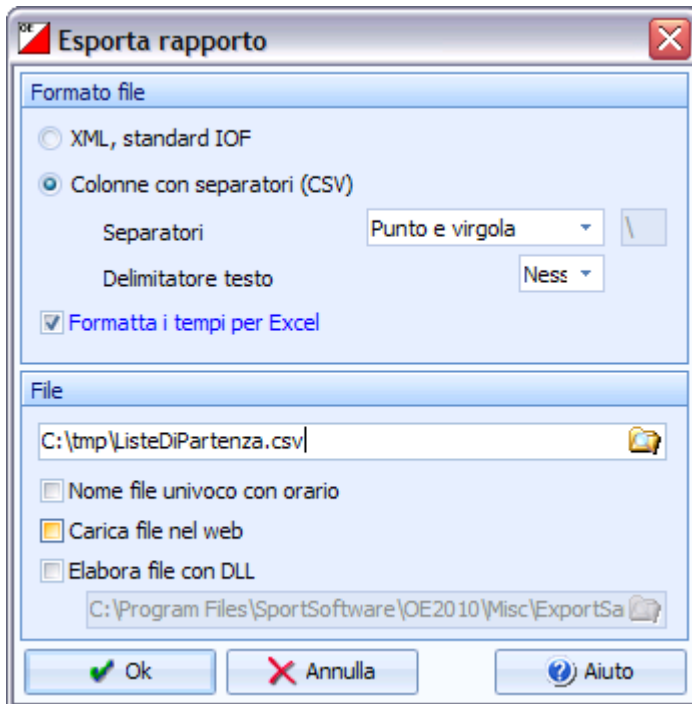
1. Seleziona `Liste di partenza > Liste > Griglia di partenza`
2. Per gare con più partenze, seleziona la partenza desiderata nelle opzioni (`Luoghi di partenza`).
3. Non impostare l'opzione `separa pagine`
4. Premi `Stampa`

#### 4.5.5 Pubblicazione liste partenza

Esporta le liste di partenza

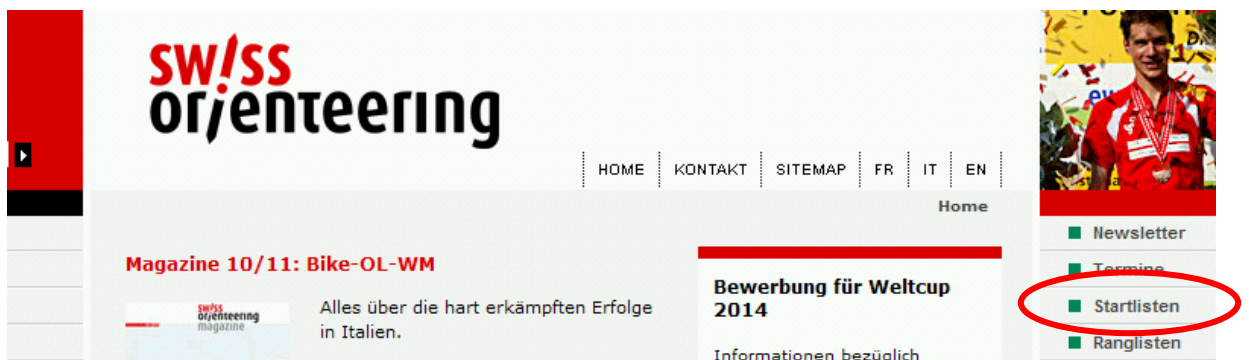
1. Seleziona `Liste di partenza > Liste > Categorie`
2. Imposta `00:MM:SS` come formato tempi (nel pannello delle impostazioni)
3. Seleziona tutte le categorie (nel pannello in basso)
4. Premi su `Esporta` nel menu in alto
5. Imposta `Colonne con separatori (CSV), Punto e virgola e Nessun delimitatore di testo`
6. Imposta `Formatta i tempi per Excel`

7. Specifica il file di output



Pubblica le liste sul sito SOLV

8. Vai sul sito SOLV (www.swiss-orienteering.ch)
9. Nel menu a destra, seleziona Startlisten





## 10. Premi Webformular

○ Club:

**Optionen:**  Sortiert nach Zeit

---

**Veranstalter**

- Upload von Startlisten mittels **Webformular.**
- Richtlinien und Startlisten-Format


Achtung: Startlisten bitte nicht mehr per Mail übermitteln!

---

**Erklärungen**

11. Seleziona la tua gara e premi *weiter*
12. Controlla tutti i campi
13. Imposta il file esportato da OL-Einzel
14. **IMPORTANTISSIMO: Imposta la stessa ora zero impostata in OL-Einzel quindi quella "tecnica", anticipata, e non quella "ufficiale".**
15. Imposta OLEinzel come programma utilizzato
16. Imposta i tuoi dati (nome e indirizzo email)
17. Nelle note, aggiungi la versione del software (aiuta in caso di problemi)

## 18. Premi su Abschicken

  
home | o-l.ch | archive | forum | termine | startlisten

### Startlisten Upload (2)

Nun die Angaben überprüfen und ggf. ergänzen und korrigieren.  
Unter "Startlisten-File" das File im richtigen **Format** auswählen.  
Die verwendete Auswertungssoftware angeben, bei Staffel und Team-OL bitte "andere" an  
Schliesslich die Absenderangaben ausfüllen und los geht's!  
Im Falle von Fragen oder falls mehr als ein File geschickt werden muss, bitte ein Mail an v

Termin Id	5784
Datum (Y-M-D)	2011-10-23
Kurzname	TMO-CTCO
Event	9. TMO-CTCO
Karte	Catto-Lurengo
Ort	Catto
Club	CO UTOE Bellinzona
Link (Go)	<a href="http://www.asti-ticino.ch/co/program/info/2011/9tmo.pdf">http://www.asti-ticino.ch/co/program/info/2011/9tmo.pdf</a>
Startlisten-File	C:\tmp\ListeDiPartenza.csv <input type="button" value="Browse..."/>
	(keine komprimierten (zip o.ä.) Files schicken)
Nullzeit	10:30:00
Software	<input checked="" type="radio"/> OLEinzel <input type="radio"/> OLEinzel Team <input type="radio"/> ORware <input type="radio"/> ORware Team <input type="radio"/> andere (auch Staffel)

---

Eingabe durch:

Name	Sandro Corsi
Email	sandro.corsi@bluewin.com
Bemerkung	Mit <u>OL-Einzel</u> v.11 (OE-2010) <u>erstellt</u> .

Es wird in der Regel *eine* Rechnung für Ausschreibung, Läuferabgaben, Rangliste und SOLV-Datei verschickt. Die Adresse muss hier *nicht* angegeben werden.

## 19. Controlla l'anteprima delle liste di partenza.

- confronta alcune categorie con le liste di partenza stampate da OL-Einzel
- controlla i dati (nome, pettorale, chip, orario di partenza) di alcuni concorrenti.
- controlla i dati dei concorrenti che partono anticipatamente

20. Se non ci sono errori, conferma inserendo la tua ID della banca dati SOLV.

## 4.6 Cartine

### 4.6.1 Calcola numero di cartine da stampare

Per ottenere il numero di iscritti per categoria, compresi i vacanti (quindi il numero di cartine da stampare).

1. Selezionare **Iscrizioni > Modifica**
2. Selezionare **Rapporti > Riassunto delle iscrizioni per categoria**

### 4.6.2 Stampa etichette per cartine

1. Seleziona dal menu principale **Liste di partenza > Liste > Categorie** (come per la stampa delle liste di partenza)
2. Seleziona il modello per le etichette (es. **Etichette 3x8** o **Etichette 2x7**)

**Nota:** se usi etichette proprie, puoi

- a. creare un nuovo layout di etichette selezionando il tasto **+** a destra della selezione etichette
- b. assegnare un nome nella combo box (dove appare **Nuova etichetta 2**)
- c. premere **Modifica** per aprire l'editor delle etichette.

Partenza	Pett	Chip	Nome	no	Società	Categoria	rridoio
9:30:00	229	332795	Nik Schneider	00	OL Zimmerberg	H10	1
	161	247364	Lorenzo Parisi	92	GOLD Savosa	H18	2
	1	59124	Martin Sacher	59	bussola ok	HAL	3
9:31:00	428	252286	Giona Cavalli	01	GOV	OK	1
	298	238763	Prisca Guglielmetti	64	GOV	DB	2
	55	007744	Gabriela Poes	77	Società Unites Malcant	HAL	3

3. Per stampare, seleziona **Etichette** nel menu

**Stampa etichette**

Stampante: HP LaserJet 2100 PCL6

Formato: Formato verticale

Pagina intera: 198 x 284 mm

Etichetta singola: 66 x 35 mm

Impostazioni etichette

Etichetta 3x8

Margini (mm - pagina): 0

Righe: 8

Colonne: 3

Stampa Annulla Aiuto

## 4.7 Gestione finanziaria

Per contenere i costi del servizio di GO2OL, i pagamenti delle tasse d'iscrizione non vengono gestite dal sito web.

Dopo la gara l'organizzatore spedisce il dettaglio delle iscrizioni (quindi incluso le iscrizioni sul posto) con la fattura a tutte le società ticinesi (vedi il capitolo 6.2).

La procedura d'incasso per le società non ticinesi non è specificata: possibili opzioni sono ad esempio pagamento all'info il giorno di gara o fattura come le società ticinesi.

Per l'incasso all'info il giorno di gara, stampa i dettagli per le società

1. Seleziona `Iscrizioni > Modifica`
2. Seleziona il tab `Concorrenti`
3. Controlla e eventualmente correggi le tasse d'iscrizione dei giovani.  
**Nota:** GO2OL e OL-Einzel hanno tasse di iscrizione per categoria, mentre da noi vige la tassa di iscrizione secondo l'età. Ordina i concorrenti per categoria e verifica nelle categorie HAL, HAM, HAK, H18, DA, DAK, D18 che non ci siano giovani di meno di 20 rispettivamente 16 anni, che abbiano una tassa di iscrizione troppo alta.
4. Seleziona `Rapporti > Tasse d'iscrizione per società`
5. Seleziona le società interessate nel pannello `Selezione` in basso
6. Aggiorna la lista premendo `Aggiorna` nell'angolo in alto a sinistra della finestra (il bottone `Aggiorna` nel pannello in basso aggiorna unicamente la lista delle società per la selezione)
7. Premi `Stampa`  
**Nota:** consiglio di impostare `Separa pagine` e consegnare il foglio firmato come ricevuta alle società.  
Come alternativa è possibile stampare le ricevute premendo `Etichette`, ma l'ammontare pagato è impostato a zero.  
Premendo `Ricevute in bianco` si possono stampare delle ricevute senza importi, da riempire a mano all'info. Ma il layout non è dei migliori, e comunque per stampare dei moduli vuoti non è necessario utilizzare OE-2010...

**Nota:** le tasse d'iscrizione sono indicate in `Iscrizioni > Modifica`, nel tab `Categorie`, ma queste vengono ignorate per i concorrenti importati da GO2OL. Servono tuttavia per le iscrizioni tardive o le iscrizioni sul posto.

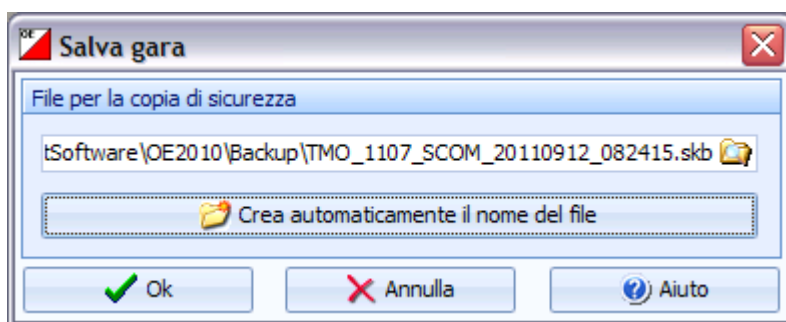
**Nota:** Utilizza la `Tassa d'iscrizione 2` per la tassa delle iscrizioni tardive o sul posto. Ricorda che secondo il RECO le categorie OK, HB e DB non hanno sovratassa.

## 4.8 Copia di sicurezza

In ogni momento della gestione di una gara è possibile e consigliabile creare copie di sicurezza.

1. Seleziona `Gara > Copia di sicurezza`

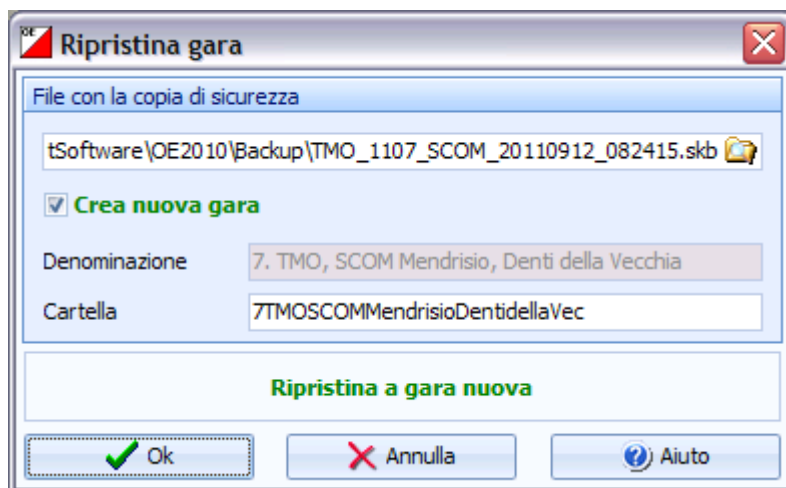
2. Premere il bottone `Crea automaticamente il nome del file`  
**Nota:** OE crea il nome aggiungendo data e ora al nome della cartella della gara.



3. Premi OK

Per ripristinare una copia di sicurezza:

1. Seleziona `Gara > Ripristina`
2. Seleziona il file della copia di sicurezza
3. Imposta `Crea nuova gara` e la cartella in cui importare la gara



4. Premi OK

## 4.9 Copia le gare sui PC ASTi

Spesso le gare vengono preparate su PC personali, mentre il giorno di gara vengono normalmente utilizzati i PC ASTi.

Copia la cartella di gara e quella dell'archivio

1. Chiudi OE-2010
2. Con Windows Explorer, copia la cartella di gara  
**Nota:** la gara si trova in `C:\SportSoftware\OE2010\EventData`
3. Copia anche l'archivio SOLV  
**Nota:** l'archivio si trova in `C:\SportSoftware\ArchiveData`

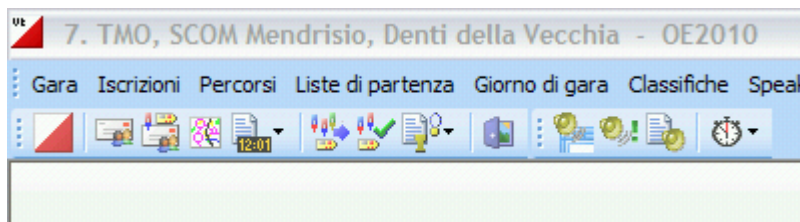
## 5 Giorno di gara

### 5.1 Seleziona gara

#### 5.1.1 Selezione gara sul server

Sul PC che funge da server (il PC1 ASTi), assicurati di utilizzare la gara corretta:

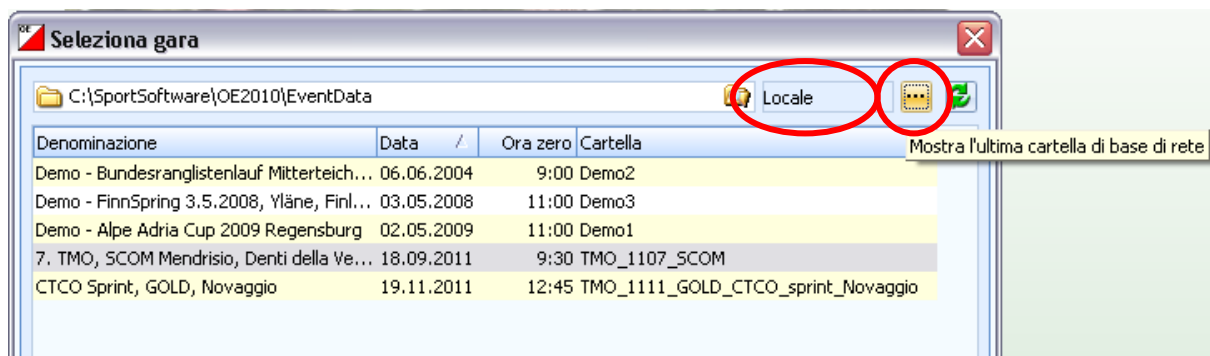
1. Controlla il nome della gara nella barra della finestra principale.



2. Controlla di essere in `locale` nella barra di stato in basso



3. Se la gara non corrisponde, seleziona `Gara > Seleziona`
4. Assicurati di essere in `locale`, altrimenti premi sull'iconcina "... " in alto a destra



5. Controlla di vedere la cartella corretta nella barra in alto, altrimenti cambiala cliccando sull'icona `cartella` sulla destra della barra stessa.
6. Seleziona la gara e premi `OK`

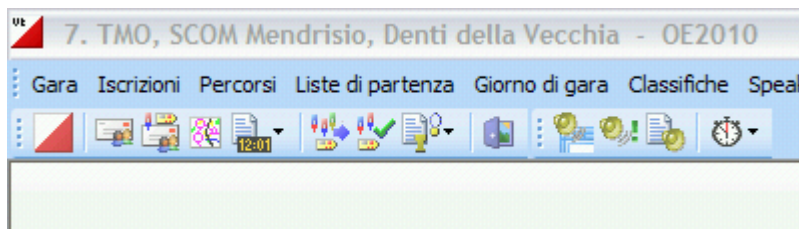
Assicurati di utilizzare l'archivio corretto

7. Seleziona `Archivio > Seleziona`
8. Seleziona l'archivio corretto

### 5.1.2 Selezione gara sul client

Sui PC client (PC2 e PC3 ASTi), di regola quelli dedicati alla lettura chip, seleziona la gara remota sul server.

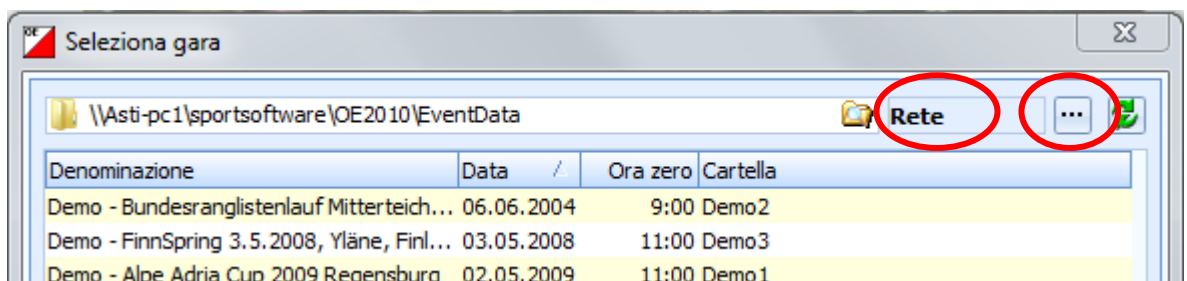
1. Controlla il nome della gara nella barra della finestra principale.



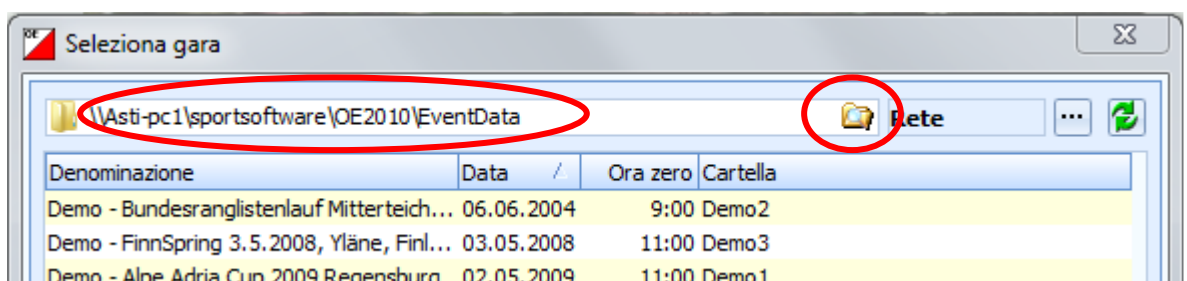
2. Controlla di essere in rete nella barra di stato in basso
3. Controlla che la gara si trovi sul PC Server (Asti-pc1)



4. Se la gara non corrisponde, seleziona Gara > Seleziona
5. Assicurati di essere in rete, altrimenti premi sull'iconcina "... " in alto a destra

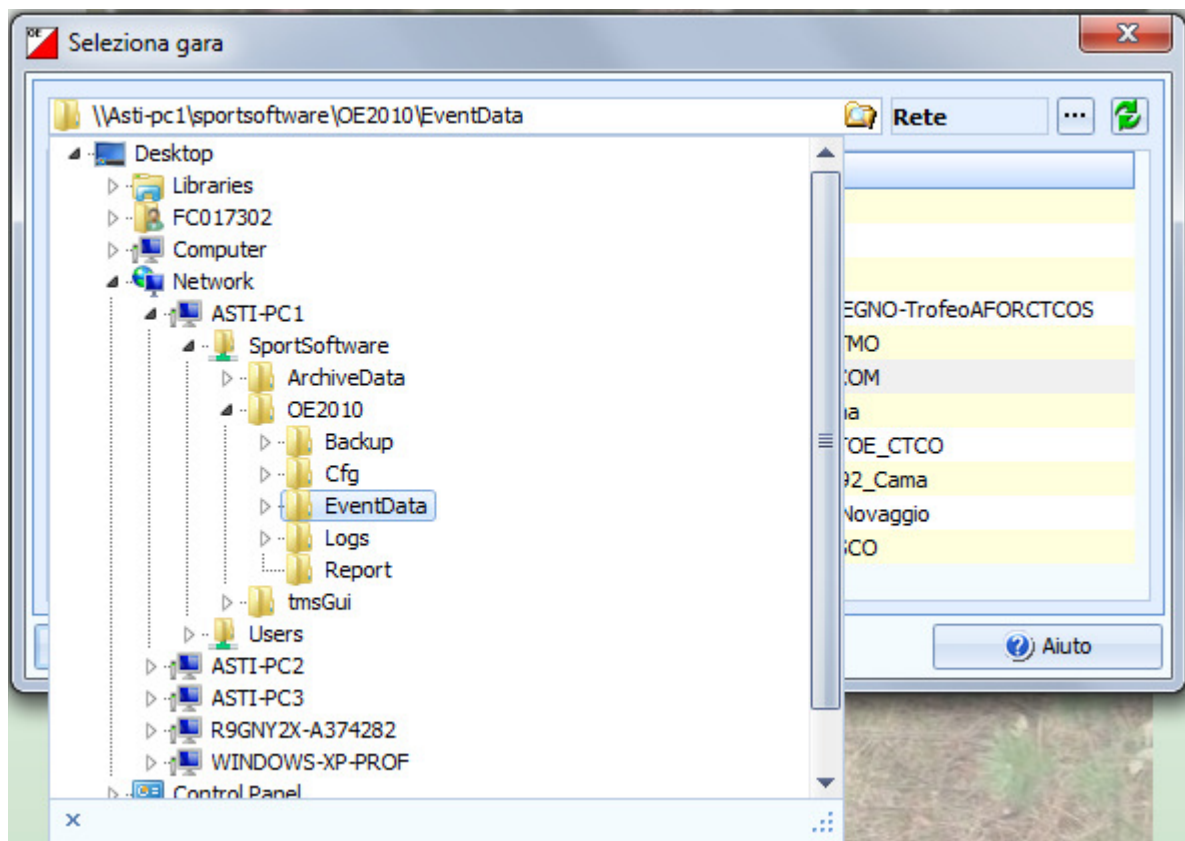


6. Assicurati di vedere la cartella giusta sul PC giusto (Asti-pc1).

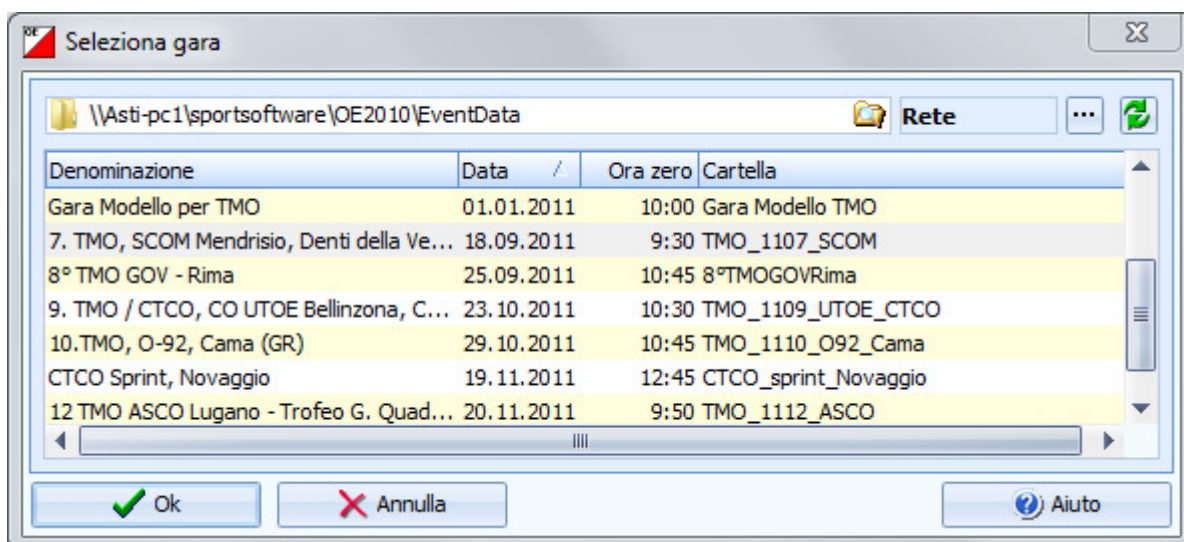


- a. Se non corrisponde, premi sull'icona cartella sulla destra.

- b. Seleziona la cartella SportSoftware\OE2010\EventData sul PC ASTI-PC1



7. Seleziona la gara e premi OK



## 5.2 Iscrizioni e mutazioni sul posto

Di base viene stampato un numero limitato di cartine, corrispondente agli iscritti più i vacanti previsti durante la creazione delle liste di partenza.

Quindi il giorno di gara non vengono mai aggiunte iscrizioni, bensì unicamente sostituiti dei vacanti oppure dei concorrenti assenti.



## 5.2.1 Controllo impostazioni

Controlla le impostazioni e configura la finestra delle iscrizioni

5. Seleziona *Iscrizioni* > *Modifica*
6. Controlla le impostazioni come da immagine sottostante
  - a. Nota su *Modalità: iscrizione sul posto*  
Anche se stiamo gestendo le iscrizioni sul posto, questa modalità non ci porta alcun vantaggio per cui non va selezionata.
  - b. Nota su *Utilizza la tassa d'iscrizione 2 e Aggiungere sovratassa*  
**Nota:** dato che in base al RECO le categorie OK, HB e DB non hanno sovratassa per l'iscrizione sul posto, la gara modello imposta la *tassa d'iscrizione 2* nel tab *Categorie* aggiungendo la sovratassa di 5.- Fr. a tutte le categorie ed impostando 9.- Fr. anche come *tassa 2* per le tre categorie in questione.
  - c. Nota sulle impostazioni dell'archivio  
Le impostazioni mostrate permettono la ripresa di tutti i dati di un concorrente inserendo unicamente il suo numero chip.  
È tuttavia importante che TUTTE le impostazioni *archivio* siano come indicate nell'immagine.

Impostazioni

**Iscrizioni**

- Modalità: iscrizioni sul posto
- Imposta chip a noleggio
- Imposta pagato
- Utilizza tassa d'iscrizione 2
- Aggiungere sovratassa
- 
- Assegna ora di partenza
- All'inizio  Alla fine
- Leggere il nome dal chip

**Concorrenti**

Modalità di ordinamento

per ID (veloce)

Formato tempi

OO:MM:SS

Ora effettiva

**Archivio**

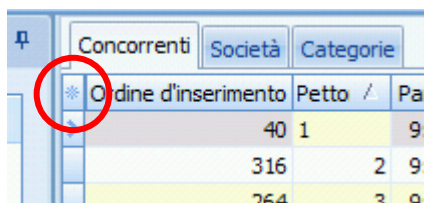
- Aprire automaticamente
- Apertura veloce
- Modo veloce
- Ricerca concorrente con nr chip
- Categoria dall'archivio
- Usa nr società dell'archivio

Modalità di ordinamento

per ID (veloce)

7. Seleziona le colonne rilevanti

**Nota:** puoi selezionare le colonne premendo sulla "stella" in alto a destra.



8. Ordina le colonne

**Nota:** puoi spostare le colonne semplicemente trascinando l'intestazione delle varie colonne e ridimensionarle trascinando il bordo di separazione tra due intestazioni.

**Consiglio:** utilizza le seguenti colonne nell'ordine:

- a. Pettorale
- b. Partenza
- c. Categoria
- d. Chip
- e. Noleggiato
- f. Cognome
- g. Nome
- h. Anno
- i. Società
- j. Indirizzo
- k. Tassa d'iscrizione
- l. Pagato
- m. Ordine d'inserimento

**Nota:** a noi questo valore non serve. Purtroppo non è possibile nascondere la colonna con l'ordine di inserimento. Per evitare errori confondendo questo numero con il pettorale, è consigliabile spostare questa colonna tutto a destra.

### 5.2.2 Iscrizione come sostituzione di un vacante

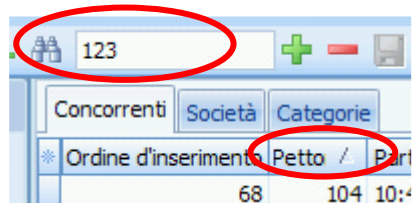
Normalmente, i concorrenti che si iscrivono sul posto prendono il pettorale e l'orario di partenza di un vacante della propria categoria.

1. Trova il vacante

**Nota:** ci sono vari modi per trovare il vacante da sostituire

- a. Ordina i concorrenti per pettorale premendo sull'intestazione della colonna **Pettorale** e cerca per numero.

**Nota:** la ricerca è in generale scomoda, in quanto dopo ogni carattere viene selezionata la prima riga corrispondente alla selezione, per cui bisogna riposizionare il cursore nel campo di ricerca e premere il prossimo carattere...



- b. Ordina per Orario di partenza e raggruppa per categoria (seleziona **Categorie** nel menu a tendina in alto a sinistra della finestra).

Aprendo sempre una sola categoria per volta dovrebbe risultare abbastanza

veloce trovare il vacante cercato.

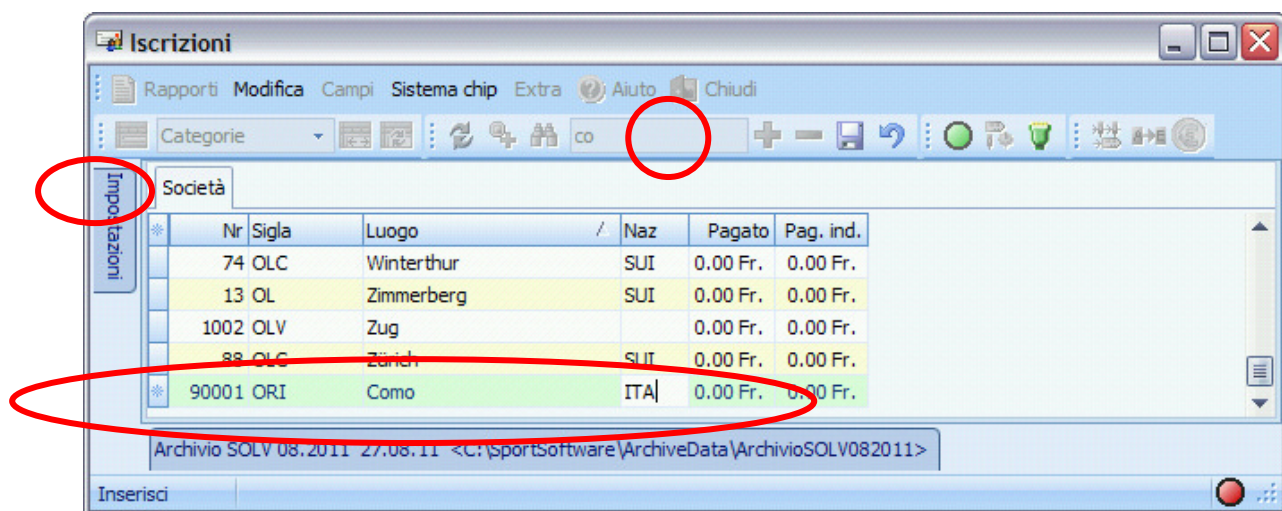
Ordine d'inserimento	Pettorale	Partei / Categ /	Chip	Noleggiato	Cognome	Nome
+ HAL (34)						
- HAM (20)						
327	35	9:33:00 HAM	54558	<input type="checkbox"/>	Castelli	Benede
305	36	9:41:00 HAM	363248	<input type="checkbox"/>	Schneider	Noldi
231	37	9:49:00 HAM	232569	<input type="checkbox"/>	Pedrazzini	Eugenio
44	38	9:57:00 HAM	63592	<input type="checkbox"/>	Guggiari	Sandro
27	39	10:05:00 HAM	54574	<input type="checkbox"/>	Rosselli	Pascal
129	40	10:13:00 HAM	63596	<input type="checkbox"/>	Guggiari	Silvio
280	41	10:21:00 HAM	361363	<input type="checkbox"/>	Vassalli	Lorenzo
87	42	10:29:00 HAM	63874	<input type="checkbox"/>	Jacomella	Vincenzo
179	43	10:37:00 HAM	63674	<input type="checkbox"/>	Croci	Oscar
11	44	10:45:00 HAM	740718	<input type="checkbox"/>	Rosa	Fabrizio
204	45	10:53:00 HAM	63513	<input type="checkbox"/>	Federer	Matteo
110	46	11:01:00 HAM	63654	<input type="checkbox"/>	Vassalli	Silvio
254	47	11:09:00 HAM	224971	<input type="checkbox"/>	Tsitovich	Aliaksei
65	48	11:17:00 HAM	606707	<input type="checkbox"/>	Girschweiler	Bruno
151	49	11:25:00 HAM	308988	<input type="checkbox"/>	Pawlowski	Lorenzo
334	50	11:33:00 HAM		<input type="checkbox"/>	Vacante	
335	51	11:41:00 HAM		<input type="checkbox"/>	Vacante	
336	52	11:49:00 HAM		<input type="checkbox"/>	Vacante	
337	53	11:57:00 HAM		<input type="checkbox"/>	Vacante	
338	54	12:05:00 HAM		<input type="checkbox"/>	Vacante	
+ HAK (27)						
+ HB (13)						
+ H40 (28)						
+ H50 (22)						
+ H60 (16)						
+ H18 (11)						
+ H16 (15)						

2. Controlla il numero di pettorale, orario di partenza e categoria
3. Inserisci il numero del chip  
**Nota:** premendo TAB (il tasto tabulatore per spostarti sul prossimo campo) il programma cerca il numero chip nell'archivio. Se lo trova riempie tutti i rimanenti campi, compresa la tassa d'iscrizione.  
Controlla che il nome del concorrente, la società e il domicilio corrispondano ed eventualmente correggi.
4. Se il chip non è presente nell'archivio, il programma reclama.  
Prova a cercare il concorrente nell'archivio per nome.
  - d. Apri l'archivio premendo sul pannello in basso
  - e. Ordina per Cognome
  - f. Cerca inserendo il cognome nel campo di ricerca

- g. Doppio click sul concorrente, e tutti i suoi dati sovrascriveranno quelli del vacante selezionato.
- Nota:** controlla se il chip è noleggiato...
5. Se il concorrente non è presente nell'archivio bisogna inserire tutti i dati manualmente, compresa la tassa d'iscrizione.
- Nota:** utilizza la barra spaziatrice per selezionare i campi `Noleggiato` e `Pagato`.
- Nota:** dell'indirizzo serve unicamente il domicilio. Via, numero e codice d'avviamento postale non sono utilizzati.
- Nota:** per inserire l'indirizzo, premi sui tre puntini sulla destra del campo `indirizzo`.
- Nota:** se un concorrente paga una parte (ad esempio il noleggio chip oppure la sovrattassa), inserisci nel campo della tassa solo la quota ancora da pagare e non selezionare il campo `Pagato`. In questo modo la fattura che verrà inviata alla società sarà corretta.
6. Se il concorrente è di una società non ancora presente nella gara (quindi nella tendina di selezione delle società)
- Apri l'archivio premendo sul pannello in basso
  - Ordina per Società
  - Cerca inserendo il nome della società (di solito il comune e non la sigla)
  - Seleziona il primo concorrente della società
  - Premi Inserisci nuova società dall'archivio
  - Assegna la società al concorrente che stai iscrivendo

* Ord. / Società	Categoria	Nr chip SI	Nr chip Emit	Cognome	Nome
9254 Regio Olten, OL	DB	64002		Wyss-Kaufmann	Martina
9255 Regio Olten, OL	DAK	800904		Wyss-Streuli	Bettina
9401 Regio Olten, OL	H40	64057		Zengaffinen	Roger
> 38 Baselland, OLV	H16	54716		Aebi	Elias
88 Baselland, OLV	H45			Akeret	Oerni
319 Baselland, OLV		541965		Bachmann	Damia
324 Baselland, OLV	D10	600000		Bachmann	Lisa

7. Se la società non è presente nell'archivio
- Seleziona il tab `Società`
  - Premi su `Crea nuova società (Inserisci nuovo (Ins))`
  - Inserisci i dati
- Nota:** lascia il numero di società generato automaticamente
- Premi `enter` per salvare i dati
  - Premi `ESC` per uscire dalla modalità inserimento
  - Seleziona il tab `Concorrenti`
  - Assegna la nuova società al concorrente che stai iscrivendo.



### 5.2.3 Disiscrizione di un concorrente assente

Puoi trasformare concorrenti assenti in vacanti

5. Trova il concorrente (analogamente alla ricerca del vacante in 5.2.2)
6. Cancella tutti i campi eccetto l'orario di partenza, il pettorale e la categoria
7. Imposta il nome a Vacante
8. Imposta la società a Vacante
9. Imposta la tassa d'iscrizione.

**Nota:** il programma non ti lascia cancellare questo dato.

Per garantire l'utilizzo della tassa corretta nel caso di iscrizione di un altro concorrente al posto di questo vacante, è consigliabile impostare questo campo alla tassa d'iscrizione 2 (quindi quella con la sovrattassa) della categoria in questione.

Alternativamente, li puoi marcare come non partiti (vedi la procedura manuale in 5.5)

### 5.2.4 Iscrizione come sostituzione di un concorrente assente

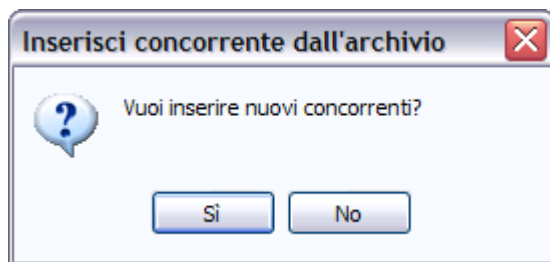
La ricerca nell'archivio di un numero chip funziona solamente per le iscrizioni nuove oppure sostituendo un vacante.

3. Trova il concorrente assente (analogamente alla ricerca del vacante in 5.2.2)
4. Trasformalo in un vacante (vedi 5.2.3)
5. Iscrivi il concorrente nuovo (vedi in 5.2.2)

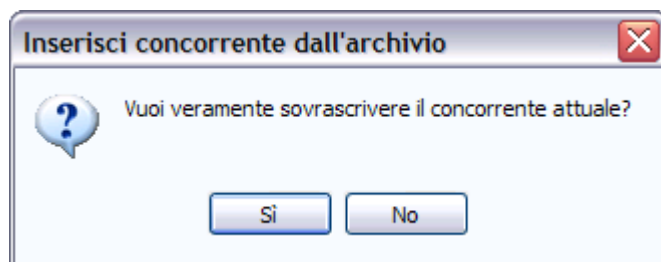
Alternativamente puoi sovrascrivere direttamente il concorrente assente

1. Trova e seleziona il concorrente assente (analogamente alla ricerca del vacante in 5.2.2)
2. Cerca il concorrente da iscrivere nell'archivio
  - a. Apri l'archivio nel pannello in basso
  - b. Ordina per `Cognome`
  - c. Cerca il concorrente
  - d. Doppio click sul concorrente

- e. Rispondi **NO** alla domanda se vuoi inserire nuovi concorrenti



- f. Rispondi **SI** alla domanda se vuoi sovrascrivere il concorrente attuale



- g. **ATTENZIONE:** questa procedura cancella sia la categoria che la tassa d'iscrizione.  
Devi quindi reimpostare questi valori (occhio alla categoria!).  
Per la tassa d'iscrizione, tieni conto della sovratassa.
- h. Controlla se il numero chip corrisponde
- i. Controlla se il chip è noleggiato
3. Se il concorrente non è presente nell'archivio, sostituisci tutti i valori manualmente.  
**Nota:** controlla la tassa d'iscrizione ed eventualmente correggila aggiungendo la sovratassa.

### 5.2.5 Scambio di due concorrenti

Di base i campi `categoria`, `pettorale` e `orario di partenza` formano una tripletta immutabile. Lo scambio di due concorrenti si risolve quindi nello scambio delle relative "triplette" di dati.

1. Trova il primo concorrente
2. Assegnagli la nuova categoria
3. Assegnagli il nuovo orario di partenza
4. Assegnagli un numero di pettorale fittizio.  
**Nota:** i numeri di pettorale devono sempre essere univoci. Non è pertanto possibile assegnare un pettorale a due concorrenti, nemmeno temporaneamente.  
**Consiglio:** assegnagli il numero di pettorale nuovo + 9000.
5. Trova il secondo concorrente
6. Assegnagli la nuova categoria
7. Assegnagli il nuovo orario di partenza
8. Assegnagli il nuovo numero di pettorale
9. Trova il primo concorrente
10. Correggi il numero di pettorale (togli 9000)

**Nota:** questa procedura funziona anche se uno dei due concorrenti è un Vacante.

### **5.2.6 Cambio di orario di partenza**

In generale non è possibile semplicemente cambiare l'orario di partenza di un concorrente, in quanto si rischierebbe di non rispettare le regole di partenza.

Il cambio di orario di partenza è spesso uno scambio tra due concorrenti (di cui uno eventualmente è un vacante) e va quindi gestito come descritto in 5.2.5.

Se tuttavia si vuole assegnare un nuovo orario di partenza ad un concorrente, e questo orario di partenza rispetta le regole e non è già utilizzato da altri concorrenti della stessa categoria (inclusi quindi i vacanti), basta sovrascrivere il relativo campo.

### **5.2.7 Cambio di categoria**

Non è possibile semplicemente cambiare la categoria di un concorrente, in quanto si rischierebbe di non avere abbastanza cartine alla partenza, e le regole di partenza non sarebbero rispettate.

Il cambio di categoria è perciò sempre uno scambio tra due concorrenti (di cui uno eventualmente è un vacante) e va quindi gestito come descritto in 5.2.5.

## **5.3 Stampa lista chip noleggiati**

Per controllare che tutti i chip noleggiati siano effettivamente marcati come tali anche nel programma, conviene stampare la lista da OL-Einzel e confrontarla con la lista tenuta all'info.

1. Seleziona `Iscrizioni > Modifica`
2. Seleziona `Rapporti > Iscrizioni per concorrente`
3. Imposta solo chip noleggiati nelle opzioni a sinistra
4. Premi `Aggiorna nel menu in alto a sinistra`
5. Premi `Stampa`

Questa lista va spuntata a ogni concorrente che consegna la sua SI-Card, in modo da avere un controllo immediato su quante SI-Card mancano.

Alla lettura di un chip noleggiato viene segnalato a video di ritirarlo.

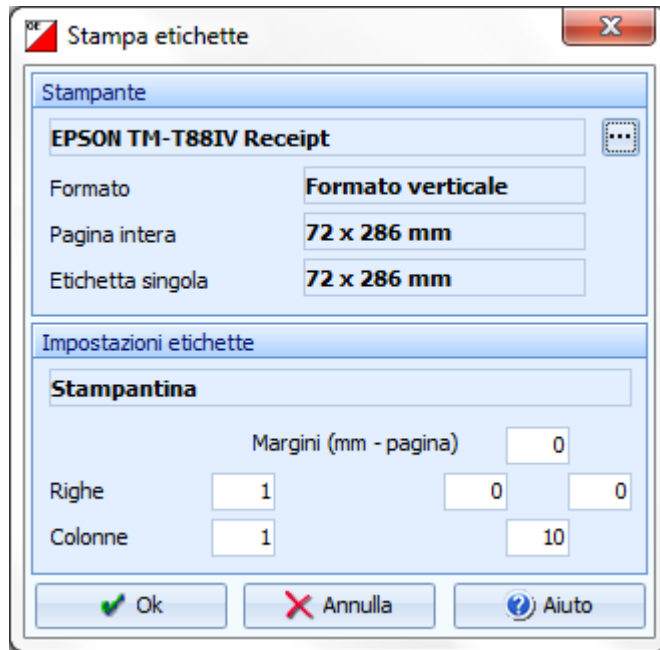
## **5.4 Lettura Chip**

### **5.4.1 Impostazioni iniziali**

Imposta le opzioni per la lettura chip

1. Seleziona `Giorno di gara > Leggi chip`
2. Nel dialogo per la selezione della stampante, controlla
  - a. Nome stampante: deve essere la stampantina dei tempi intermedi, es. `EPSON TM-T88IV Receipt`
  - b. Formato carta: per le stampantine, la larghezza è 72mm (la lunghezza è 286mm anche se si tratta di rotoli "infiniti")
  - c. Impostazioni etichette: Stampantina
  - d. Righe e colonne: 1 e 1

- e. Margini: 10 in basso, 0 gli altri

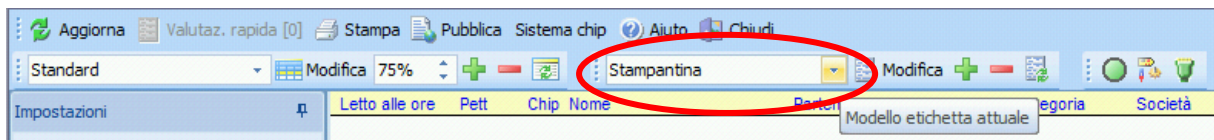


**Nota:** se all'apertura della finestra non appare il dialogo della stampante, imposta Automatico nelle opzioni di valutazione rapida sulla sinistra

3. Verifica o correggi le impostazioni sulla sinistra



4. Verifica o correggi il modello delle etichette (imposta Stampantina)



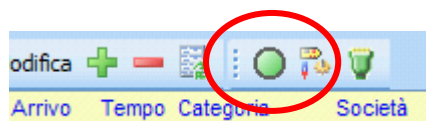
5. Verifica che la stazione di lettura sia pronta (luce verde in basso a destra)





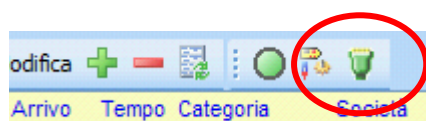
Se invece è rossa

- a. Assicurati che la stazione di lettura sia collegata al PC
- b. Prova ad attivare la stazione di lettura premendo sul bottone verde nella toolbar in alto o selezionando dal menu Sistema Chip > Inizializza



Se la luce in basso resta rossa (o se appare la finestra "Porta COM non pronta")

- c. Verifica le impostazioni dell'interfaccia seriale, premendo sul bottone nella toolbar in alto o selezionando dal menu Sistema Chip > Porta COM



- d. Verifica la porta COM e le impostazioni di velocità

**Nota:** le scatolette di lettura nuove hanno una velocità di 38400, mentre quelle vecchie funzionano ad una baud rate di 4800



**Nota:** per trovare le porte COM assegnate in Windows 7

- i. Start menu di Windows
- ii. Control Panel
- iii. Hardware e suoni
- iv. Gestione dispositivi (sotto Dispositivi e stampanti)
- v. Porte (COM e LPT)

## 5.4.2 Controllo punti posati

Il giorno della gara, i posatori posano e accendono le scatolette ai punti utilizzando il loro chip, che non è registrato nella gara attuale. Al rientro al centro gara, è consigliabile leggere il loro chip e controllare con loro se la sequenza dei punti sul chip corrisponde al giro fatto per la posa delle scatolette.

Se fatto prima della prima partenza, in caso di errori è possibile intervenire e male che vada bloccare e posticipare la prima partenza.

1. Seleziona `Giorno di gara > Leggi chip`
2. Assicurati che la stazione di lettura sia connessa e la stampa degli intertempi sia configurata, come descritto in 5.4.1
3. Leggi il chip del posatore  
**Nota:** il chip non dovrebbe essere presente nella gara, per cui deve apparire la scritta `Concorrente senza tempo di partenza`

Letto alle ore	Pett	Chip Nome	Partenza	Arrivo	Tempo	Categoria	Società
18:09:07		515555 Riserva		13:10:38		Riserva	
<input checked="" type="checkbox"/> Concorrente senza tempo di partenza							

4. Seleziona `Giorno di gara > Elabora chip`
5. Seleziona il posatore  
**Nota:** il chip è assegnato ad un concorrente di cognome `Riserva` nella categoria `Res`
6. Controlla con il posatore la sequenza dei punti nell'ordine come li ha posati.

403	404	Vacante	OK	Vacante	12:02:00	Ok
404	389	Vacante	OK	Vacante	11:02:00	Ok
405	515555	Riserva	Res		13:10:38	Ok

**Tempi**

Modifica il tempo di partenza/arrivo direttamente o tramite la punzonatura di partenza/arrivo.

Partenza:

Arrivo: 13:10:38

Tempo:

Class.: Ok

Abbuono -

Penalità +

Commento:

**Chip**

Ultima lettura: 09.11.11 18:56:52

Ultimo accesso:

Ok

Cancella:  10 11:48:38

Verifica:  14 11:48:41

Partenza:

Arrivo:  18 13:10:38

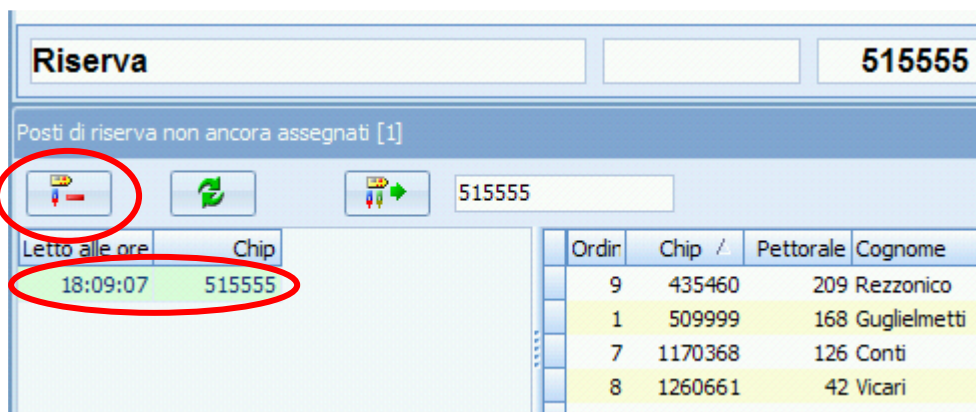
32	11:54:44
39	11:56:54
43	12:00:37
48	12:04:14
52	12:06:01
67	12:15:26
65	12:18:27
61	12:20:46
69	12:29:48
72	12:35:07
78	12:43:01
81	12:46:15
99	12:48:47
85	12:53:38
86	12:55:12
87	12:57:55
88	13:00:01
92	13:03:19
90	13:07:59
110	13:10:14

**Percorso**

- percorso non definito per

km  Disl.

7. In caso di errori, fai correggere la posa delle scatolette  
**Nota:** se questo **non** è fattibile *prima* del passaggio del primo concorrente, devi posticipare la partenza (vedi 5.10.3)
8. Cancella questo chip premendo sul bottone `cancella chip` attuale o selezionando `Modifica > cancella chip` nel menu.
9. Nella finestra della lettura chip, cancella il chip dai posti di riserva in basso



- a. Seleziona il chip
- b. Premi il bottone *Cancella posto di riserva*

### 5.4.3 Lettura

Per la lettura chip dei concorrenti

1. Seleziona *Giorno di gara > Leggi chip*
2. Assicurati che la stazione di lettura sia connessa e la stampa degli intertempi sia configurata, come descritto in 5.4.1
3. Fai leggere i chip ai concorrenti  
**Nota:** il sistema stampa automaticamente gli intertempi per ogni concorrente e a video mostra i dati del concorrente (nome, categoria, società...), il suo tempo e lo stato in classifica (cioè se è classificato o se gli mancano punti).

Di seguito alcune casistiche da gestire.

#### 5.4.3.1 Il concorrente è classificato

Letto alle ore	Pett	Chip	Nome	Partenza	Arrivo	Tempo	Categoria	Società
11:00:21	52	515555	Sandro Corsi	11:52:00	13:10:38	1:18:38	HAK	GOLD Savosa

1. Appare il nome del concorrente e il tempo di gara

#### 5.4.3.2 Chip a noleggio

Letto alle ore	Pett	Chip	Nome	Partenza	Arrivo	Tempo	Categoria	Società
11:02:26	52	515555	Sandro Corsi	11:52:00	13:10:38	1:18:38	HAK	GOLD Savosa
##### Questo chip è stato noleggiato. #####								

1. Sotto al nome, appare la scritta *Questo chip è stato noleggiato*
2. Ritira il chip
3. Spunta la lista dei chip a noleggio

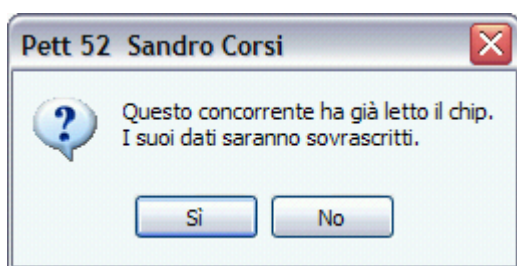
#### 5.4.3.3 Mancano punti

Letto alle ore	Pett	Chip	Nome	Partenza	Arrivo	Tempo	Categoria	Società
11:09:02	52	515555	Sandro Corsi	11:52:00	13:10:38	N.class.	HAK	GOLD Savosa
*** Punzonature mancanti: 36								

1. Sotto al nome appare la scritta *Punzonature mancanti* e la lista dei punti mancanti
2. Chiedi se in effetti ha lasciato via un punto (spesso i concorrenti lo fanno).  
 Se il concorrente ha timbrato sulla cartina, vedi il prossimo capitolo.  
 Se invece il concorrente pensa di aver trovato tutti i punti, fagli rileggere il chip.

**Nota:** il sistema non permette di leggere due volte *di fila* lo stesso chip. Leggi prima il chip di un altro concorrente e riprova. Se non ci sono altri concorrenti, chiudi la finestra di lettura chip e riaprila.

3. Conferma e sovrascrivi i dati del concorrente

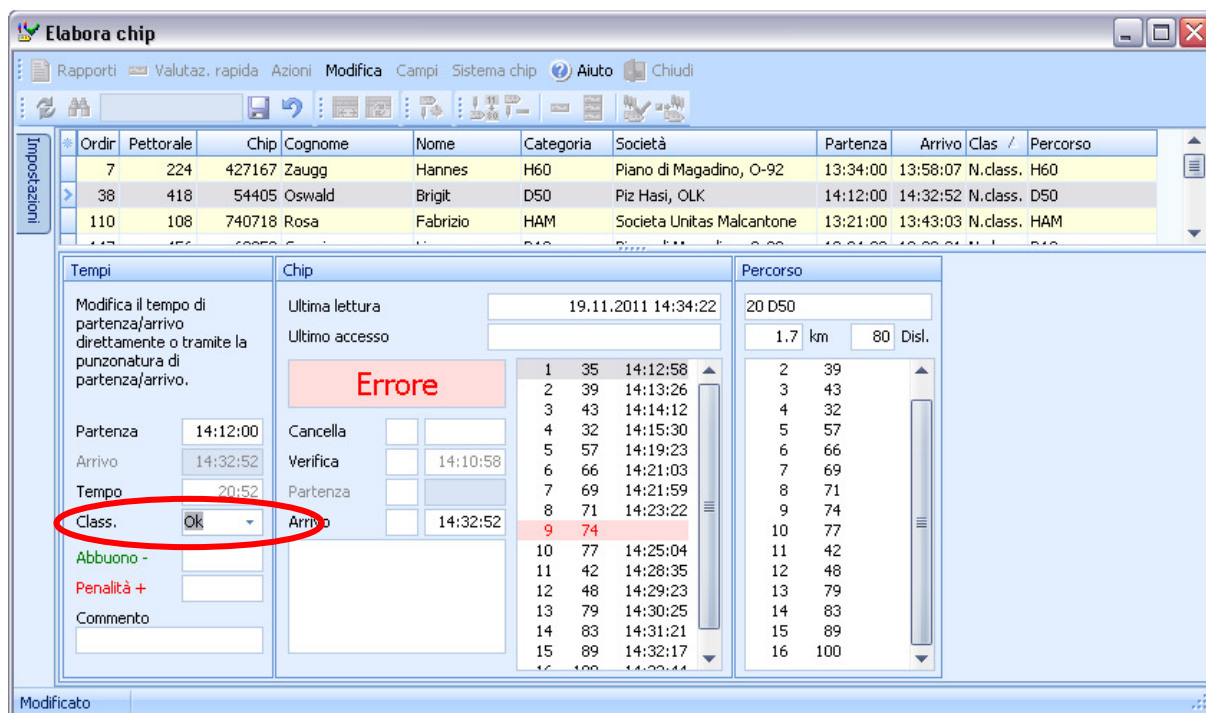


4. Se il concorrente risulta ancora non classificato... consolalo!

#### 5.4.3.4 *Timbrato sulla cartina*

Se il concorrente ha timbrato un punto sulla cartina, molto probabilmente gli manca un punto sul chip e quindi risulta non classificato.

1. Controlla che la cartina sia del concorrente (pettorale e nome sull'etichetta).  
Se le cartine sono anonime (senza etichetta), marca un visto e il numero del pettorale vicino al timbro.
2. Marca su un foglio
  - Numero del punto
  - La forma della punzonatura
  - Pettorale, nome e categoria del concorrente
  - Ev. descrizione del motivo per cui ha punzonato
3. Cambia lo stato di classifica del concorrente
  - a. Seleziona `Giorno di gara > Elabora chip`
  - b. Ordina i concorrenti per lo stato di classifica (colonna `Class.`)  
**Nota:** in questo modo i concorrenti non classificati si trovano in cima alla lista.
  - c. Seleziona il concorrente da modificare
  - d. Imposta lo stato di classifica a `OK` (a questo punto dovrebbe essere `N.Class.`)
  - e. Premi `Enter`



4. Avvisa il tracciatore, controllore o capo gara e se possibile fai controllare subito la pinza del punto in questione. Altrimenti è importante che *durante* il ritiro punti venga controllato. Dato che sui paletti non è più indicato il numero del punto, dopo il ritiro non sarà più possibile controllare se la punzonatura corrisponde al punto corretto.  
**Nota:** questo vale soprattutto se il punto è stato punzonato sulla cartina solo da un singolo o da pochi concorrenti.

**Nota:** se un punto non funziona, molto probabilmente arriveranno tanti concorrenti con la stessa punzonatura. Controlla comunque la punzonatura su *ogni* cartina e confrontala con quella già marcata

Se la punzonatura non corrisponde o se manca la punzonatura, *non* cambiare lo stato di classifica ma annota la situazione con i dati del concorrente, in modo da avere la lista di tutti i concorrenti che hanno timbrato e la lista di quelli che *non* hanno timbrato.

#### 5.4.3.5 Chip non trovato

Letto alle ore	Pett	Chip	Nome	Partenza	Arrivo	Tempo	Categoria	Società
11:32:15		515555	Riserva		13:10:38		Riserva	
Concorrente senza tempo di partenza								

1. Sotto al nome appare la scritta Concorrente senza tempo di partenza  
**Nota:** questo significa che il chip usato dal concorrente non è stato inserito nella finestra delle iscrizioni.
2. Nella parte bassa della finestra appare il pannello dei posti di riserva.  
Sulla sinistra vengono elencati i chip letti ma non assegnati ad alcun concorrente, sulla destra la lista di tutti i concorrenti iscritti

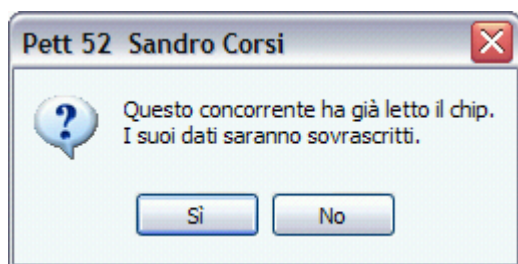
Posti di riserva non ancora assegnati [1]

Letto alle ore	Chip	Ordin	Chip	Pettorale	Cognome	/	Nome	Società	Categoria
11:32:15	515555								
		267	0	353	Corengia		Emma	Savosa, GOLD	D12
		233	2036389	218	Corsi		Febo	Savosa, GOLD	H10
		234	34655	348	Corsi		Lea	Savosa, GOLD	D14
		235	251436	294	Corsi		Maurizia	Savosa, GOLD	D40
		236	2021615	211	Corsi		Reto	Savosa, GOLD	H10
		237	51555	52	Corsi		Sandro	Savosa, GOLD	HAK

3. Seleziona sulla sinistra il chip appena letto
4. Ordina i concorrenti per cognome (cliccando sul titolo della colonna)
5. Inserisci il cognome nel campo di ricerca in alto
6. Seleziona il concorrente  
**Nota:** chiedi conferma al concorrente per tutti i campi (Cognome, Nome, Società, Categoria)
7. Premi sul bottone *Assegna chip a concorrente*

#### 5.4.3.6 Chip già letto

Se si rilegge un chip già elaborato appare il seguente messaggio.



Se non hai richiesto tu la rilettura del chip, rispondi **sempre** di **NO** e chiedi il motivo della rilettura.

Se il concorrente è ritornato nel bosco, ad esempio a fronte di un punto mancante (tipicamente l'ultimo punto o l'arrivo), spiegagli che questo non è permesso e che non può essere classificato.

Se il motivo della rilettura è la ristampa degli intertempi procedi come segue:

1. Seleziona *Giorno di gara > Elabora chip*
2. Seleziona il concorrente, ad esempio cercandolo per nome o per pettorale
3. Seleziona *Valutazione rapida > Concorrente attuale*
4. Controlla le impostazioni della stampante (
  - a. Nome stampante
  - b. Layout dell'etichetta
  - c. Numero di righe e colonne
  - d. Margini
5. Se tutto corrisponde, premi *Stampa*.  
 Altrimenti *Annulla*, imposta i valori corretti e premi *Stampa*.

Se invece il motivo è l'utilizzo del chip da parte di più concorrenti (es. usato prima dal figlio su un percorso corto, poi dal genitore), spiega che questo non è possibile. Rileggendo vanno persi i dati del primo concorrente.

1. Seleziona *Giorno di gara > Elabora chip*

2. Seleziona il concorrente, ad esempio cercandolo per nome o per pettorale
3. Imposta lo stato di classifica a `N.Class.` (deve essere a `N.Part.`)

## 5.5 Inserimento non partiti

Puoi inserire i non partiti manualmente o tramite la lettura della scatoletta `check` della partenza.

### 5.5.1 Procedura manuale

Inserisci i non partiti in base al rapporto della partenza

1. Seleziona `Giorno di gara > Cronometraggio > Immissione manuale`
2. Annulla la finestra di stampa
3. Imposta nel pannello a sinistra `Valutazione rapida` a `Nessuno`
4. Imposta lo stato di classifica in basso a destra a `N.Part.`
5. Inserisci il numero di pettorale di ogni concorrente non partito e premi `Enter.`

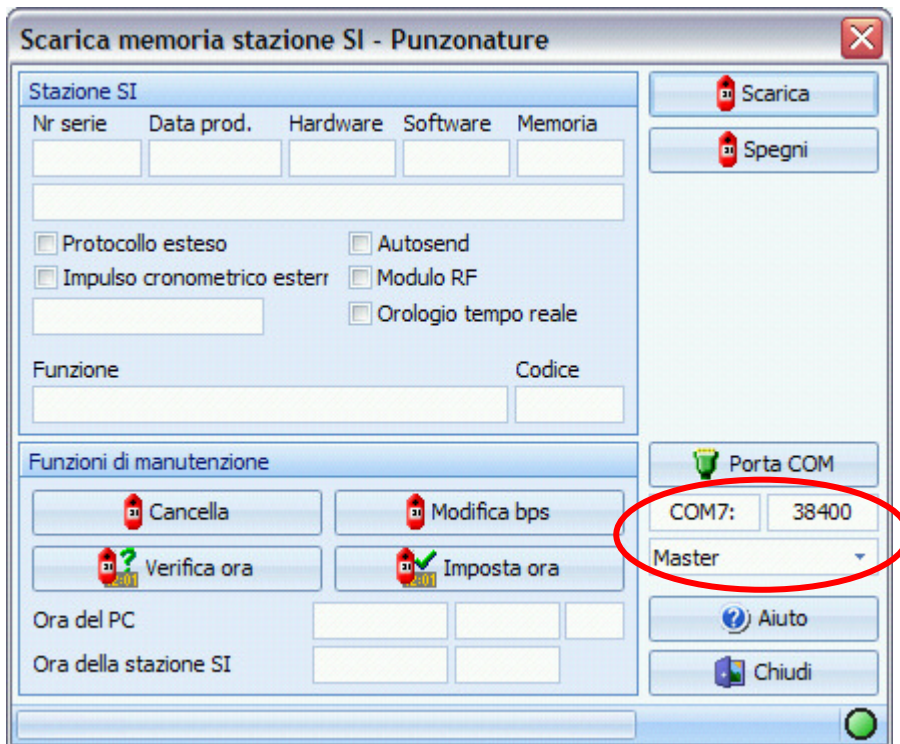
Pettorale	<input type="text" value="123"/>	Tempo arrivo	<input type="text"/>	Stato classifica	<input type="text" value="N.part."/> ▾
-----------	----------------------------------	--------------	----------------------	------------------	--

### 5.5.2 Procedura tramite lettura check

Inserisci i non partiti leggendo i timbri dalla scatoletta `Check` della partenza (possibilmente quella utilizzata per il controllo delle partenze al minuto -1).

1. Fai una copia di sicurezza
  - a. Fai chiudere tutte le finestre (lettura chip, ecc.)
  - b. Seleziona `Gara > Copia di sicurezza`
  - c. Premi `Crea automaticamente il nome del file`
  - d. Premi `OK`
  - e. Quando appare il messaggio `Completato`, fai continuare il lavoro (lettura chip, ecc.)
2. Seleziona `Giorno di gara > Elabora stazioni SI`
3. Seleziona `Azioni > Scarica punzonature`
4. Verifica la connessione (pallino verde in basso a destra).  
Eventualmente modifica la porta `COM`

5. Imposta **Master** come tipo di connessione e la velocità di lettura  
**Nota:** le scatolette di lettura nuove hanno una velocità di 38400, quelle vecchie di 4800



6. Verifica che la scatoletta Check sia ancora accesa  
**Nota:** controlla il display sul retro. Se è spenta, accendila con un chip di riserva non utilizzato in gara.
7. Appoggia la scatoletta Check sulla scatoletta di lettura  
**Nota:** non è necessario l'uso della barretta ma solo che i buchi siano sovrapposti.



8. Verifica la connessione premendo su *Verifica ora*. Nel pannello vengono mostrati i dati della scatoletta letta.

**Nota:** in caso di problemi di connessione, prova a premere su Porta COM e poi, senza modificare i dati, chiudi la finestra che appare.



9. SENZA modificare i dati, premi *Scarica*

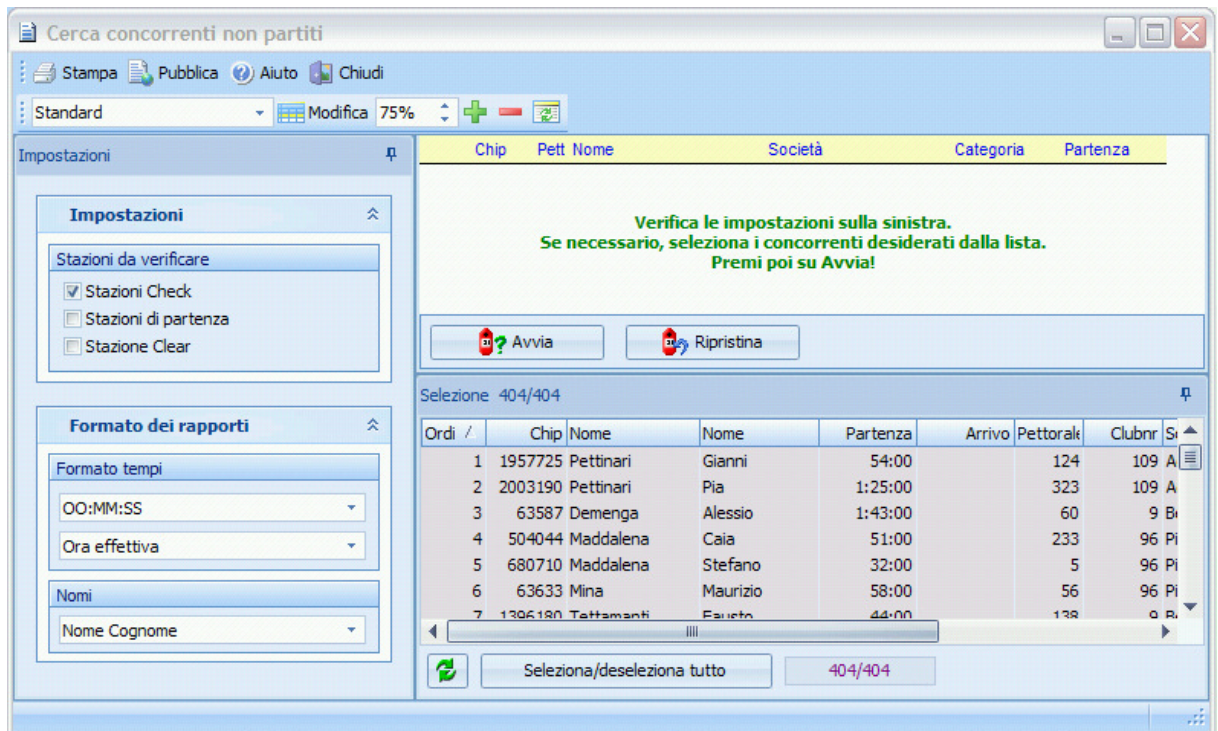
10. Verifica che abbia letto tutti i chip

**Nota:** nella barra in basso alla finestra viene mostrato quanti chip riesce a leggere. Al termine, mostra lo stato della lettura.

11. Premi su *Chiudi*

**Nota:** non è necessario spegnere la scatoletta.

## 12. Seleziona Azioni > Concorrenti non partiti

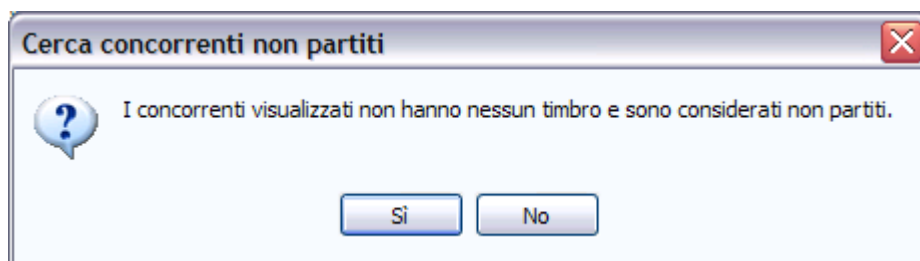


13. Imposta Stazioni Check come stazioni da verificare nel pannello a sinistra

14. Premi Avvia

15. Controlla la lista di concorrenti visualizzati.

Se corretta conferma che sono non partiti. Il loro stato verrà modificato a N.Part.



Se la lista è troppo lunga e non è visibile, premi No, controlla la lista e se corretta premi di nuovo su Avvia.

In caso di problemi è possibile annullare le modifiche premendo sul bottone Ripristina nella finestra dei concorrenti non partiti.

16. Seleziona Giorno di gara > Elabora stazioni SI

17. Seleziona Azioni > Concorrenti non partiti

18. Premi Ripristina

## 5.6 Controllo Concorrenti Mancanti

Per sapere quanti (e quali) concorrenti mancano all'arrivo

1. Seleziona Giorno di gara > Rapporti > Concorrenti mancanti

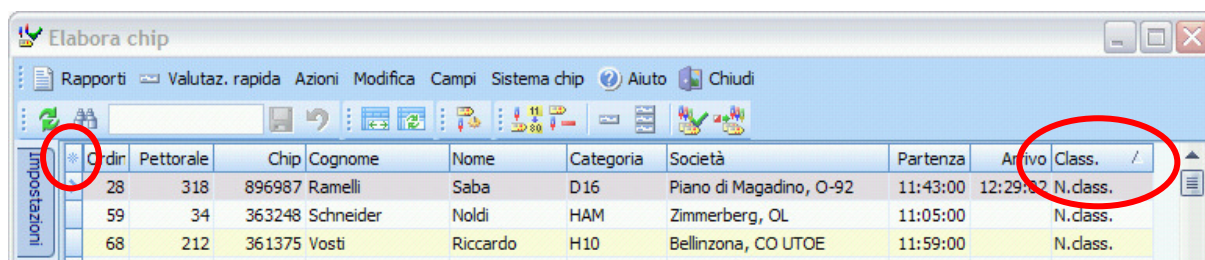
2. Se mantieni la finestra aperta, premi il bottone Aggiorna in alto a sinistra

## 5.7 Correzione del motivo di non classifica

OL-Einzel imposta lo stato di concorrenti con punti mancanti o sbagliati sempre a N.Class., senza specificare il motivo di non classifica, che va pertanto corretto manualmente. Anche i concorrenti fuori tempo massimo o squalificati vanno gestiti manualmente.

Sigla	Significato	Utilizzo
OK	Classificato	
Rit.	Ritirato	nel caso un concorrente lasci via più punti
N.Class.	Non classificato	nel caso un concorrente sbagli un punto o ne salti uno solo
Squal.	Squalificato	decisione della giuria, normalmente per comportamento antisportivo.
FTMax	Fuori tempo massimo	chiaro, ma poco usato
N.Part.	Non partito	

1. Seleziona `Giorno di gara > Elabora chip`
2. Assicurati che la colonna `Class.` sia visualizzata  
**Nota:** altrimenti premi sulla stella a sinistra delle intestazioni delle colonne e seleziona `Class.`



3. Ordina per stato di classifica premendo sull'intestazione della colonna `Class.`
4. Visualizza uno ad uno tutti i concorrenti in stato `N.Class.`  
**Nota:** questi sono sia concorrenti con un punto mancante o errato, sia ritirati.
5. Se al concorrente manca più di un punto, imposta il suo stato a `Rit.`

Esempio di gara interrotta (ritirato)

Tempi	Chip	Percorso																																																
Modifica il tempo di partenza/arrivo direttamente o tramite la punzonatura di partenza/arrivo. Partenza: 12:03:00 Arrivo: <span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px;">12:02:08</span> Tempo: Class.: Rit Abbuono - Penalità + Commento:	Ultima lettura: 20.09.09 13:15:00 Ultimo accesso: <div style="border: 1px solid red; border-radius: 10px; padding: 5px; text-align: center; color: red; font-weight: bold; font-size: 1.2em;">Errore</div> Cancelli: Verifica: 12:02:08 Partenza: Arrivo: <span style="border: 1px solid red; border-radius: 50%; padding: 2px;">12:02:08</span>	9007 H18 5.0 km 205 Disl. <table border="1"> <tr><td>1</td><td>71</td><td>12:04:40</td></tr> <tr><td>2</td><td>31</td><td>12:07:00</td></tr> <tr><td>3</td><td>33</td><td>12:20:09</td></tr> <tr><td>4</td><td>80</td><td>12:21:00</td></tr> <tr><td>5</td><td>84</td><td>12:23:47</td></tr> <tr><td>6</td><td>101</td><td>12:28:47</td></tr> <tr><td>7</td><td>62</td><td>12:36:28</td></tr> <tr><td>8</td><td>117</td><td>12:37:46</td></tr> <tr><td>9</td><td>39</td><td>12:39:41</td></tr> <tr><td>10</td><td>43</td><td>12:47:30</td></tr> <tr style="background-color: #f8d7da;"><td>11</td><td>44</td><td></td></tr> <tr style="background-color: #f8d7da;"><td>12</td><td>63</td><td></td></tr> <tr style="background-color: #f8d7da;"><td>13</td><td>48</td><td></td></tr> <tr style="background-color: #f8d7da;"><td>14</td><td>60</td><td></td></tr> <tr><td>15</td><td>55</td><td></td></tr> <tr><td>16</td><td>100</td><td></td></tr> </table>	1	71	12:04:40	2	31	12:07:00	3	33	12:20:09	4	80	12:21:00	5	84	12:23:47	6	101	12:28:47	7	62	12:36:28	8	117	12:37:46	9	39	12:39:41	10	43	12:47:30	11	44		12	63		13	48		14	60		15	55		16	100	
1	71	12:04:40																																																
2	31	12:07:00																																																
3	33	12:20:09																																																
4	80	12:21:00																																																
5	84	12:23:47																																																
6	101	12:28:47																																																
7	62	12:36:28																																																
8	117	12:37:46																																																
9	39	12:39:41																																																
10	43	12:47:30																																																
11	44																																																	
12	63																																																	
13	48																																																	
14	60																																																	
15	55																																																	
16	100																																																	

Esempio di più punti mancanti (pure questo considerato ritirato):

Tempi	Chip	Percorso
Modifica il tempo di partenza/arrivo direttamente o tramite la punzonatura di partenza/arrivo.  Partenza: 11:35:00 Arrivo: 11:54:56 Tempo: 19:56 Class.: Rit Abbuono - Penalità + Commento	Ultima lettura: 20.09.09 12:21:57 Ultimo accesso <b>Errore</b> Cancella Verifica: 11:34:04 Partenza Arrivo: 11:54:56	9011 H10 1.5 km 15 Disl. 1 87 (97) 2 85 3 37 4 79 5 74 6 48 7 51 8 102 9 96 10 100

6. Se al concorrente manca un solo punto, o se ha timbrato un punto sbagliato, lascia lo stato a N.Class.

Esempio di punto mancante:

Tempi	Chip	Percorso
Modifica il tempo di partenza/arrivo direttamente o tramite la punzonatura di partenza/arrivo.  Partenza: 11:43:00 Arrivo: 12:29:02 Tempo: 46:02 Class.: v.class. Abbuono - Penalità + Commento	Ultima lettura: 20.09.09 12:50:14 Ultimo accesso <b>Errore</b> Cancella: 7 11:39:21 Verifica: 14 11:42:05 Partenza Arrivo: 19 12:29:02	9017 D16 3.3 km 80 Disl. 1 92 2 91 3 88 4 67 5 71 6 93 7 35 8 73 9 66 10 81 11 70 12 37 13 100

Esempio di punto sbagliato (timbrato il punto 88 al posto del 68):

Tempi	Chip	Percorso																																							
Modifica il tempo di partenza/arrivo direttamente o tramite la punzonatura di partenza/arrivo. Partenza: 12:22:00 Arrivo: 12:49:56 Tempo: 27:56 Class.: <b>v.class.</b> Abbuono - Penalità + Commento	Ultima lettura: 20.09.09 13:24:00 Ultimo accesso: <b>Errore</b> Cancella Verifica: 12:21:03 Partenza: Arrivo: 12:49:56	9009 H14 3.1 km 120 Disl. 1 90 2 91 3 93 4 82 5 32 6 69 7 68 8 92 9 94 10 98 11 95 12 96 13 100																																							
	<table border="1"> <tr><td>1</td><td>90</td><td>12:23:33</td></tr> <tr><td>2</td><td>91</td><td>12:26:41</td></tr> <tr><td>3</td><td>93</td><td>12:28:11</td></tr> <tr><td>4</td><td>82</td><td>12:29:39</td></tr> <tr><td>5</td><td>32</td><td>12:31:34</td></tr> <tr><td>6</td><td>69</td><td>12:34:22</td></tr> <tr><td>7</td><td>88</td><td>12:36:54</td></tr> <tr><td>8</td><td>68</td><td>12:41:03</td></tr> <tr><td>9</td><td>94</td><td>12:42:58</td></tr> <tr><td>10</td><td>98</td><td>12:45:12</td></tr> <tr><td>11</td><td>95</td><td>12:46:43</td></tr> <tr><td>12</td><td>96</td><td>12:47:44</td></tr> <tr><td>13</td><td>100</td><td>12:49:15</td></tr> </table>	1	90	12:23:33	2	91	12:26:41	3	93	12:28:11	4	82	12:29:39	5	32	12:31:34	6	69	12:34:22	7	88	12:36:54	8	68	12:41:03	9	94	12:42:58	10	98	12:45:12	11	95	12:46:43	12	96	12:47:44	13	100	12:49:15	
1	90	12:23:33																																							
2	91	12:26:41																																							
3	93	12:28:11																																							
4	82	12:29:39																																							
5	32	12:31:34																																							
6	69	12:34:22																																							
7	88	12:36:54																																							
8	68	12:41:03																																							
9	94	12:42:58																																							
10	98	12:45:12																																							
11	95	12:46:43																																							
12	96	12:47:44																																							
13	100	12:49:15																																							

## 5.8 Controllo orari di partenza

Controlla se qualche concorrente è partito prima del suo tempo di partenza.

Questo controllo si basa sull'orario in cui si effettua il Check del chip. Per minimizzare l'effetto di concorrenti che si presentano in ritardo alla prepartenza, il chip viene ricontrollato (tramite la scatoletta CHECK) durante il minuto di partenza. Al passaggio dalla zona del minuto -1 alla zona di partenza, ma *dopo* la partenza dei concorrenti precedenti, ogni partecipante deve rifare il check.

Il programma si basa su questo tempo, memorizzato sul chip stesso, per determinare chi è partito ad un orario non corretto, quindi in anticipo o in ritardo.

1. Seleziona *Giorno di gara > Elabora chip*
2. Seleziona *Rapporti > Controlla timbro check*
3. Imposta il tempo minimo e massimo tra il timbro della scatoletta Check e la partenza  
**Nota:** seguendo il processo descritto sopra, il check viene fatto tra meno di un minuto prima della propria partenza fino a pochi secondi dalla partenza.

**Altre opzioni** ↑

---

**Tolleranza**

Definire il tempo massimo tra il check e l'ora di partenza (MMM:SS)

Almeno

Al massimo

4. Premi il bottone *Aggiorna* in alto a sinistra.
5. Controlla la lista.

Se ci sono concorrenti partiti in anticipo, chiarisci il motivo con i funzionari della partenza.

**Informa la giuria:** su loro decisione devi eventualmente correggere l'orario di partenza o impostare lo stato del concorrente a *Squalificato*

## 5.9 Classifiche

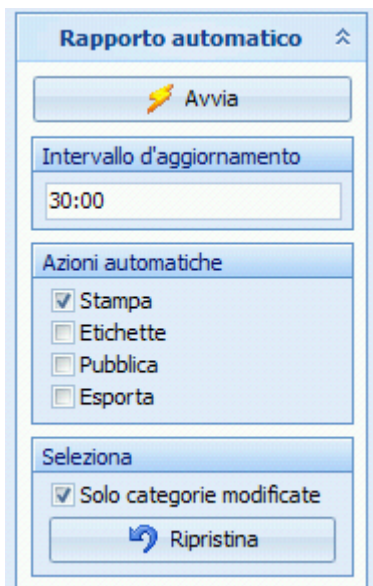
### 5.9.1 Classifiche provvisorie

Stampa classifiche provvisorie abbastanza spesso, ogni 20-30 minuti.

1. Seleziona *Classifiche > Provvisoria > Categorie*
2. In *Altre impostazioni*, seleziona *Tutti i concorrenti*, ma senza *i non partiti*
3. Seleziona le categorie da stampare nel pannello di selezione in basso (di regola tutte)
4. Seleziona *Stampa*
5. Imposta la stampante, il formato della carta A4 verticale
6. Imposta *separa pagine*
7. Imposta i margini (10 sui 4 lati)
8. Premi *Stampa*

Per stampare automaticamente le classifiche ad intervalli regolari

9. Nelle impostazioni *Rapporto automatico a sinistra*
  - a. Imposta l'intervallo d'aggiornamento a 20:00 o 30:00 minuti
  - b. Imposta stampa come azione automatica
  - c. Seleziona solo le categorie modificate



10. Premi *Avvia*

**Nota:** premendo *Ripristina*, la prossima volta verranno stampate tutte le categorie e non solo quelle modificate.

11. **NON CHIUDERE QUESTA FINESTRA.**

Chiudendo la finestra, la stampa automatica si interrompe, e alla prossima apertura bisogna ristampare tutte le categorie.

### 5.9.2 Classifiche finali

Stampa le classifiche finali quando tutti i concorrenti sono arrivati, hai fatto tutte le verifiche necessarie e hai corretto gli stati di non classifica.

1. Seleziona *Classifiche > Ufficiale > Categorie*
2. In *Altre impostazioni*, seleziona *Tutti i concorrenti*, ma senza *i non partiti*
3. Seleziona le categorie da stampare nel pannello di selezione in basso (di regola tutte)
4. Seleziona *Stampa*

5. Imposta la stampante, il formato della carta A4 verticale
6. Imposta separa pagine
7. Imposta i margini (10 sui 4 lati)
8. Premi Stampa

### 5.9.3 Esportazione classifiche

Esporta le classifiche in file CSV da utilizzare per il sito SOLV, per il sito ASTi, per RouteGadget e per le classifiche TMS.

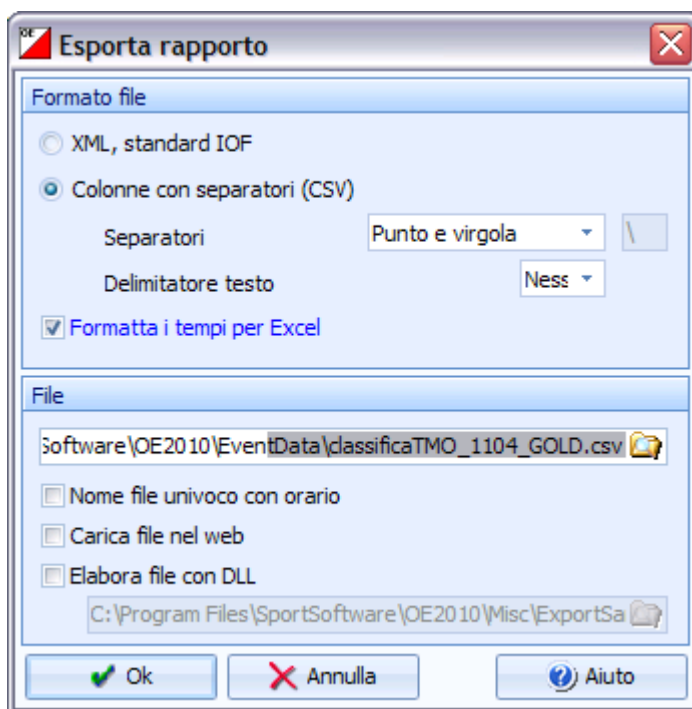
1. Seleziona Classifiche > Tempi intermedi > Categorie
2. In Altre impostazioni, seleziona Tutti i concorrenti, ma senza i non partiti
3. Seleziona le categorie da esportare nel pannello di selezione in basso (di regola tutte)
4. Seleziona Esporta
5. Imposta il formato file a Colonne con separatori (CSV), Punto e virgola e nessun delimitatore di testo
6. Seleziona Formatta i tempi per Excel
7. Imposta il nome

Nota: nomina il file con classificaTMO\_##\*\*\_XXX.csv

dove ## è l'anno, \*\* è il numero del TMO a due cifre, e XXX è la sigla della società, analogamente a quanto fatto per la cartella della gara in 4.1).

Esempio: classificaTMO\_1104\_GOLD.csv

Questo file va poi mandato ai responsabili delle classifiche SOLV, TMO, TMS e RouteGadget, per cui riconoscere dal nome del file di che gara si tratta è un bell'aiuto.



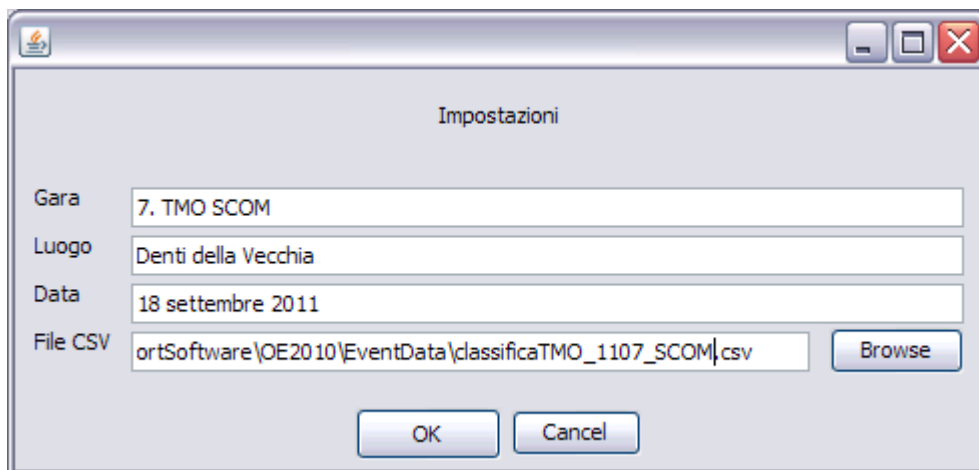
8. Premi OK

### 5.9.4 Classifiche TMS

Crea e stampa la classifica per il Trofeo Miglior Società ticinese (TMS)

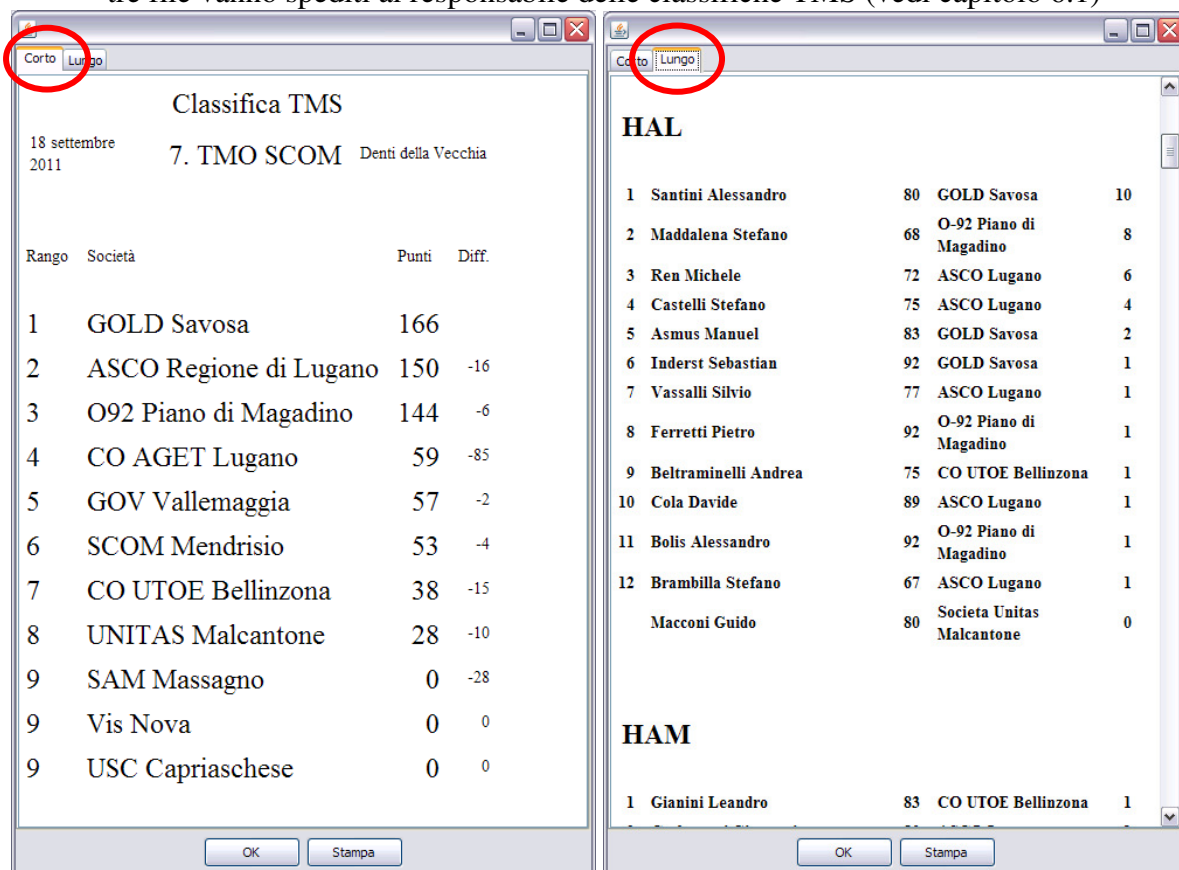
1. Lancia il programma TMS (doppio click sull'icona sul desktop dei PC ASTi)
2. Appare la finestra con le istruzioni su come esportare i dati da OL-Einzel  
Premi OK

- Nella finestra delle impostazioni, seleziona il file esportato in 5.9.3.  
**Nota:** i campi Gara, Luogo e Data sono utilizzati nell'intestazione della classifica.



- Appare una finestra con due tab: una con la classifica TMS, l'altra con la classifica di tutte le categorie e i punti assegnati ad ogni concorrente.

**Nota:** il programma genera due file HTML nella cartella in cui si trova il file CSV. I tre file vanno spediti al responsabile delle classifiche TMS (vedi capitolo 6.1)



- Seleziona il tab Corto
- Assicurati che la stampante predefinita sul PC sia una stampante A4
- Premi Stampa



## 5.10 Casi speciali

### 5.10.1 Sostituzione punti

OL-Einzel gestisce solo la sostituzione di un punto.

Procedi come segue:

1. Seleziona `Giorno di gara > Sostituzione punti`
2. Nella maschera che appare inserisci i numeri dei punti e salva.

* Ordine d'inserimento	Punto originale /	Punto di riserva
1	43	117
2	55	118
> 3	100	120

**Nota:** da questo momento in avanti vengono accettate entrambe le timbrature sia del punto originale che di quello di riserva (nell'esempio, un timbro "117" viene interpretato come un "43").

**Nota:** nell'esempio, all'ultimo punto mettiamo due scatolette: la scatoletta col numero "giusto" (punto 100) e una seconda scatoletta (120) che verrà interpretata come se fosse una scatoletta numero 100.

**Nota:** Qualora fossero già state lette le SI-Card di diversi concorrenti, che sono stati evidentemente messi in stato "non classificato" è possibile rifare l'analisi delle punzonature alla luce dei dati modificati.

Procedi come segue:

1. Seleziona `Giorno di gara > Elabora chip`
2. Seleziona `Azioni > Controllo punzonature`  
Appare un rapporto con i concorrenti modificati.

### 5.10.2 Eliminazione di un punto

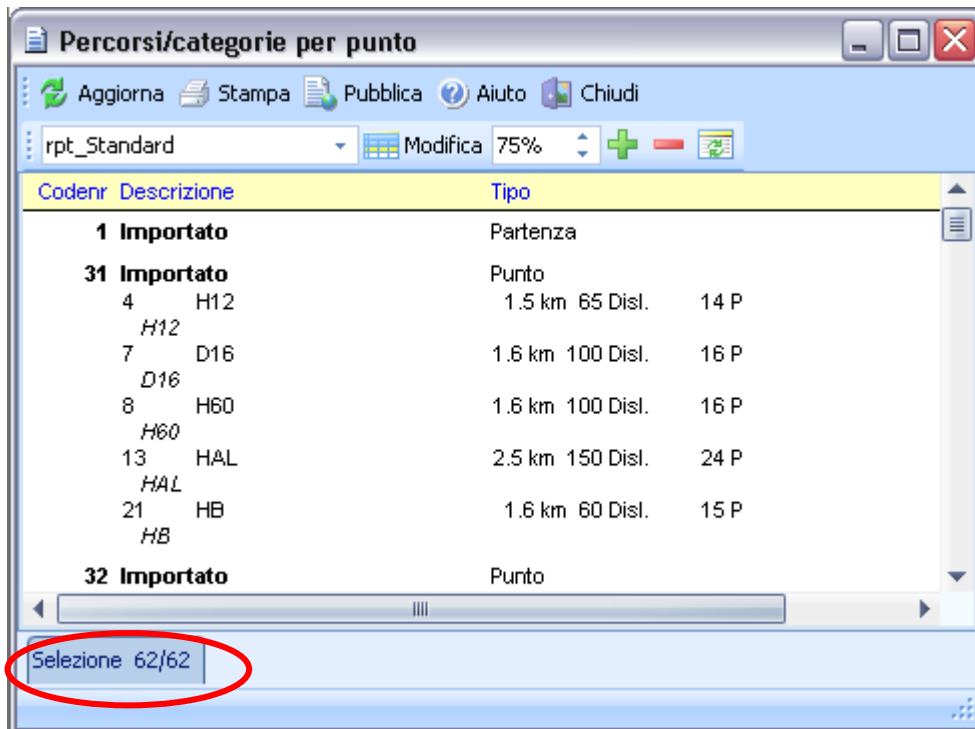
OL-Einzel non gestisce elegantemente il caso dello spegnimento di un punto. Se il problema si presenta all'inizio della gara, e cioè se a tanti concorrenti manca il punto, vale la pena toglierlo dai relativi percorsi.

**Nota:** ricordarsi di controllare comunque il timbro sulla cartina a *tutti* i concorrenti delle rispettive categorie.

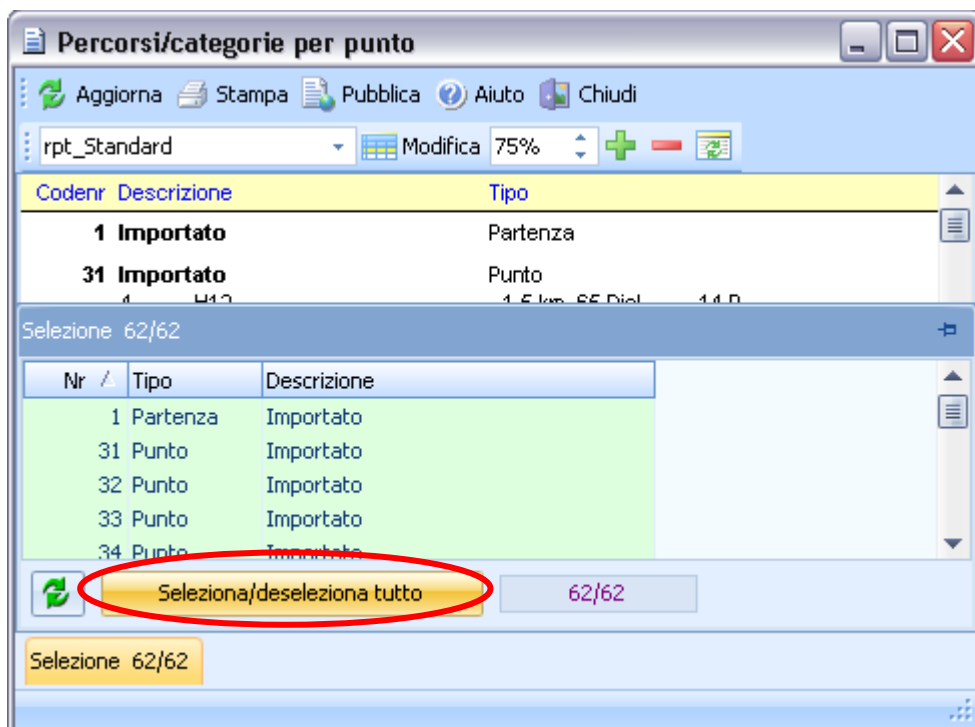
Cerca in quale percorso il punto è utilizzato

1. Seleziona: `Percorsi > Percorsi`
2. Seleziona: `Rapporti > Percorsi/categorie per punto`

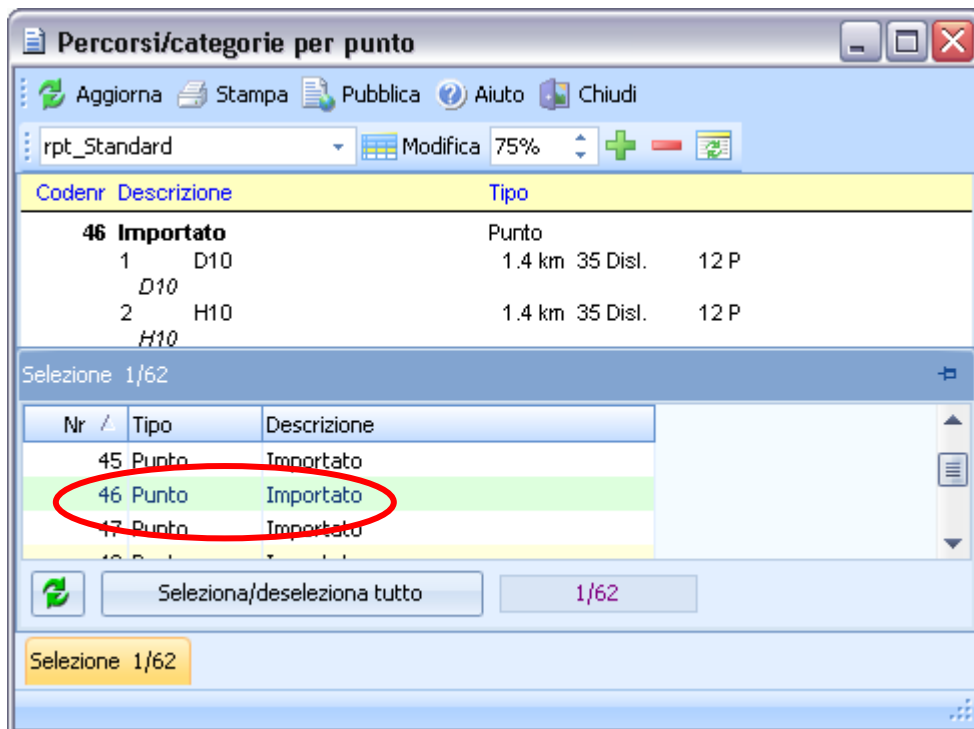
3. Premi su *Selezione* nella parte bassa della finestra



4. Premi su *Seleziona/deseleziona tutto*



5. Seleziona il punto da cercare




6. Premi su *Aggiorna* nella parte alta della finestra

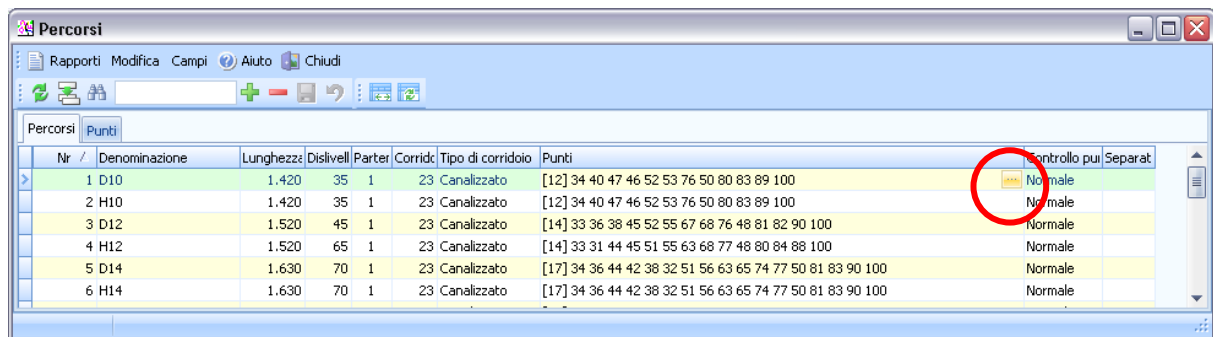


A questo punto selezionare le categorie elencate ed eliminare il punto incriminato.  
Per ogni categoria:

7. La finestra dei percorsi dovrebbe essere ancora aperta.

Altrimenti, seleziona Percorsi > Percorsi

8. Clicca sull'iconcina  che appare quando si clicca nella colonna punti.



Nr	Denominazione	Lunghezza	Dislivell	Parter	Corrido	Tipo di corridoio	Punti	Controllo pui	Separat
1	D10	1.420	35	1	23	Canalizzato	[12] 34 40 47 46 52 53 76 50 80 83 89 100	Normale	
2	H10	1.420	35	1	23	Canalizzato	[12] 34 40 47 46 52 53 76 50 80 83 89 100	Normale	
3	D12	1.520	45	1	23	Canalizzato	[14] 33 36 38 45 52 55 67 68 76 48 81 82 90 100	Normale	
4	H12	1.520	65	1	23	Canalizzato	[14] 33 31 44 45 51 55 63 68 77 48 80 84 88 100	Normale	
5	D14	1.630	70	1	23	Canalizzato	[17] 34 36 44 42 38 32 51 56 63 65 74 77 50 81 83 90 100	Normale	
6	H14	1.630	70	1	23	Canalizzato	[17] 34 36 44 42 38 32 51 56 63 65 74 77 50 81 83 90 100	Normale	

9. Togli il punto dal percorso, trascinandolo dalla colonna di sinistra “Percorso” a quelle di destra “Tutti i punti”.



10. Premi OK e ripeti per ogni categoria interessata.

**Nota:** Qualora fossero già state lette le SI-Card di diversi concorrenti, che sono stati evidentemente messi in stato “non classificato” è possibile rifare l’analisi delle punzonature alla luce dei dati modificati.

Procedi come segue:

11. Seleziona Giorno di gara > Elabora chip
12. Seleziona Azioni > Controllo punzonature  
Appare un rapporto con i concorrenti modificati.

### 5.10.3 Cambiamento dell'ora zero (Ritardo nelle partenze)

In caso di ritardo della partenza per tutti i concorrenti, cambia l’ora zero

1. Seleziona Gara > Impostazioni

**Nota:** per eseguire questa funzione è necessario chiudere tutte le finestre.

2. Modifica l'ora zero

**Nota:** viene automaticamente aggiornata l'ora di partenza di tutti i concorrenti.

**Nota:** in questo caso non è consigliabile utilizzare la nuova funzione Interruzione delle partenze descritta nel prossimo capitolo, dato che il campo Iniziando da non può precedere l'ora zero, mentre è possibile avere concorrenti che partono anche prima dell'ora zero. Modificando l'ora zero come descritto sopra funziona anche per questi concorrenti con tempi di partenza "negativi".

#### 5.10.4 Interruzione delle partenze

In caso di interruzione delle partenze, ad esempio per problemi nel trasporto dei concorrenti dal centro gara alla partenza, procedi come segue:

1. Crea una copia di sicurezza con Gara > Copia di sicurezza
2. Seleziona Giorno di gara > Interruzione delle partenze
3. Imposta Iniziando da al tempo di partenza del primo concorrente che non è partito al suo orario.
4. Imposta Sposta di alla durata dell'intervallo
5. Imposta Luoghi di partenza alla/e partenza/e interessate dall'interruzione in gare con più partenze.
6. Imposta Corridoi a Tutti

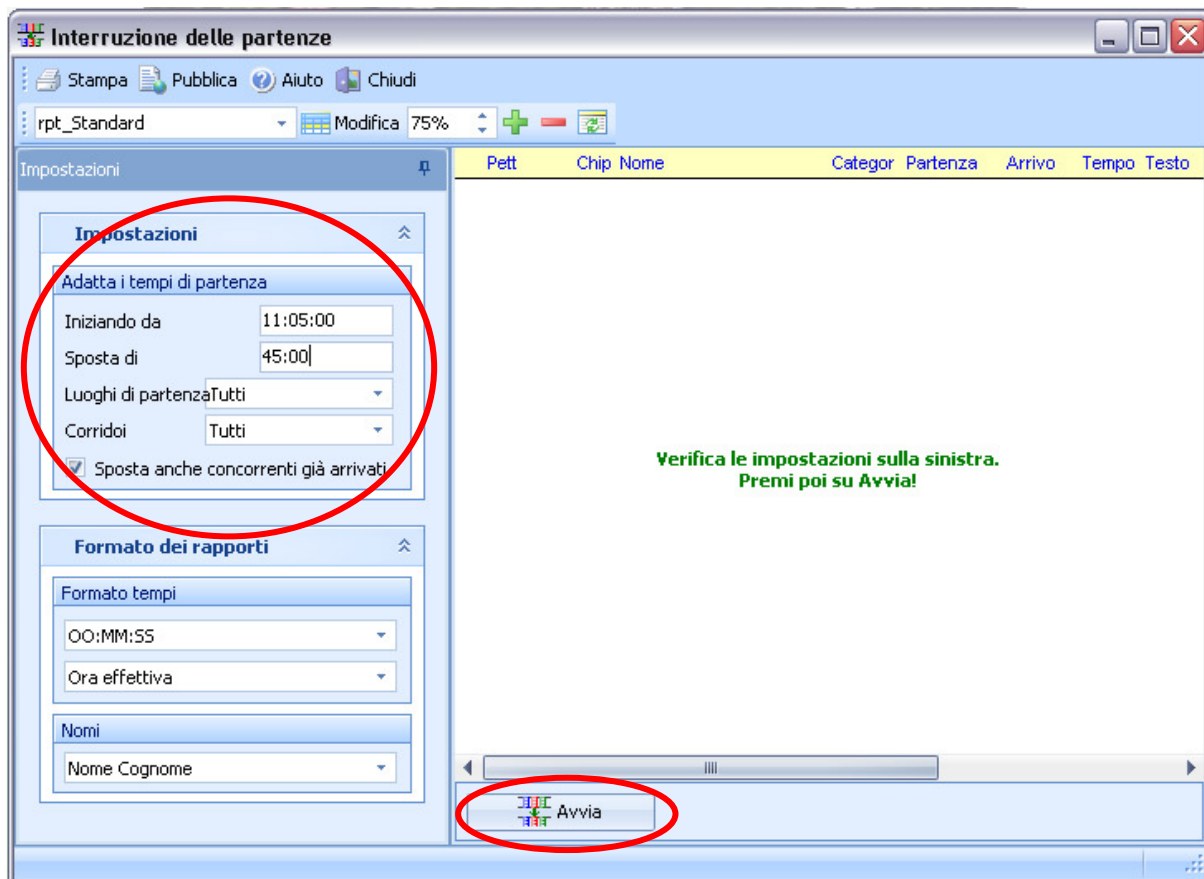
**Nota:** per come descritto in questo documento, i corridoi sono solo dei raggruppamenti di categorie con distacchi uguali (o multipli gli uni degli altri), ma non hanno nulla a che vedere con l'organizzazione della partenza nel bosco.

7. A dipendenza della situazione, imposta Sposta anche concorrenti già arrivati.

**Nota:** Se durante l'interruzione sono comunque partiti alcuni concorrenti, valuta come gestirli anche in relazione al momento in cui esegui questa funzione.

Probabilmente dovrai comunque controllare e eventualmente correggere manualmente l'ora di partenza di questi concorrenti.

8. Premi il bottone *Avvia*



9. Controlla il rapporto dei concorrenti modificati.

### 5.10.5 Sfasamento nelle partenze

In caso di sfasamento tra l'ora utilizzata alla partenza e l'ora utilizzata per la programmazione dei punti, non è possibile cambiare l'ora zero in quanto verrebbero modificati sia le ore di partenza di tutti i concorrenti, sia tutti i tempi già letti.

In questo caso bisogna quindi usare la funzione *Interruzione delle partenze*, gestendo a mano tutti i concorrenti partiti prima dell'ora zero.

Se i concorrenti sono partiti *prima* dell'ora corretta, devi specificare un intervallo negativo che però non può precedere l'ora zero della gara, per cui dovrai tenerne conto nell'impostare il campo *Iniziando da*.

Esempio 1: i concorrenti hanno un tempo di gara di 35 secondi troppo alto.

10. Crea una copia di sicurezza con *Gara > Copia di sicurezza*
11. Seleziona *Giorno di gara > Interruzione delle partenze*
12. Imposta *Iniziando da* all'ora zero della gara  
**Nota:** si suppone che il problema tocchi tutti i concorrenti.
13. Imposta *Sposta di* a 00:00:35
14. Imposta *Formato tempi* a OO:MM:SS e *Ora effettiva*
15. Premi *Avvia*
16. Controlla la lista.
17. Correggi manualmente in *Iscrizioni > Modifica* tutti i concorrenti partiti prima dell'ora zero

Esempio 2: i concorrenti hanno un tempo di gara di 35 secondi troppo basso.

1. Crea una copia di sicurezza con `Gara > Copia di sicurezza`
2. Seleziona `Giorno di gara > Interruzione delle partenze`
3. Imposta `Iniziando da` all'ora zero della gara PIÙ lo sfasamento  
**Nota:** in caso di ora zero alle 10:00:00, impostare `Iniziando da` a 10:01:00  
**Nota:** si suppone che il problema tocchi tutti i concorrenti.
4. Imposta `Sposta di` a -00:00:35  
**Nota:** nota il segno negativo
5. Imposta `Formato tempi` a 00:MM:SS e `Ora effettiva`
6. Premi `Avvia`
7. Controlla la lista.
8. Correggi manualmente in `Iscrizioni > Modifica` tutti i concorrenti partiti prima dell'ora impostata in `Iniziando da`

### 5.10.6 Lettura scatolette punti

A volte è necessario verificare il passaggio di un concorrente a un punto mediante la lettura della scatoletta del punto.

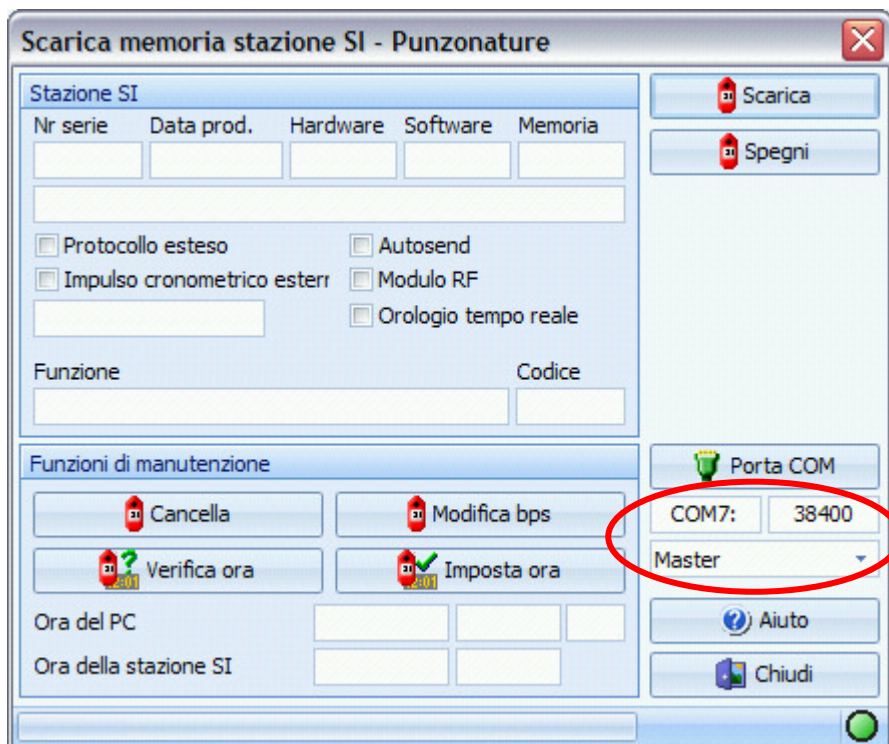
**Nota:** di base non si leggono le scatolette dei punti per risolvere problemi di concorrenti non classificati per punto mancante. È responsabilità del concorrente timbrare mantenendo il chip nella scatoletta fino al segnale luminoso e sonoro. Nel 99.9% dei casi, un punto mancante è dovuto a due motivi: il concorrente non ha timbrato il punto, oppure ha tolto il chip troppo presto, evitando la scrittura del tempo intermedio sul chip. In questi casi sulla scatoletta del punto si trova il timbro del concorrente con un segnale di errore, e il concorrente **non** va classificato.

Vi è tuttavia un errore conosciuto che si verifica molto raramente e che risulta nella mancanza di più punti (fino a 4) *tutti consecutivi*. Questo problema è dovuto ad un malfunzionamento di SportIdent e apparentemente non è causato dal comportamento del concorrente.

La procedura per leggere le scatolette dei punti è la stessa utilizzata per la lettura della scatoletta check descritta nel capitolo 5.5.2 sull'inserimento non partiti.

1. Seleziona `Giorno di gara > Elabora stazioni SI`
2. Seleziona `Azioni > Scarica punzonature`
3. Verifica la connessione (pallino verde in basso a destra).  
Eventualmente modifica la porta COM

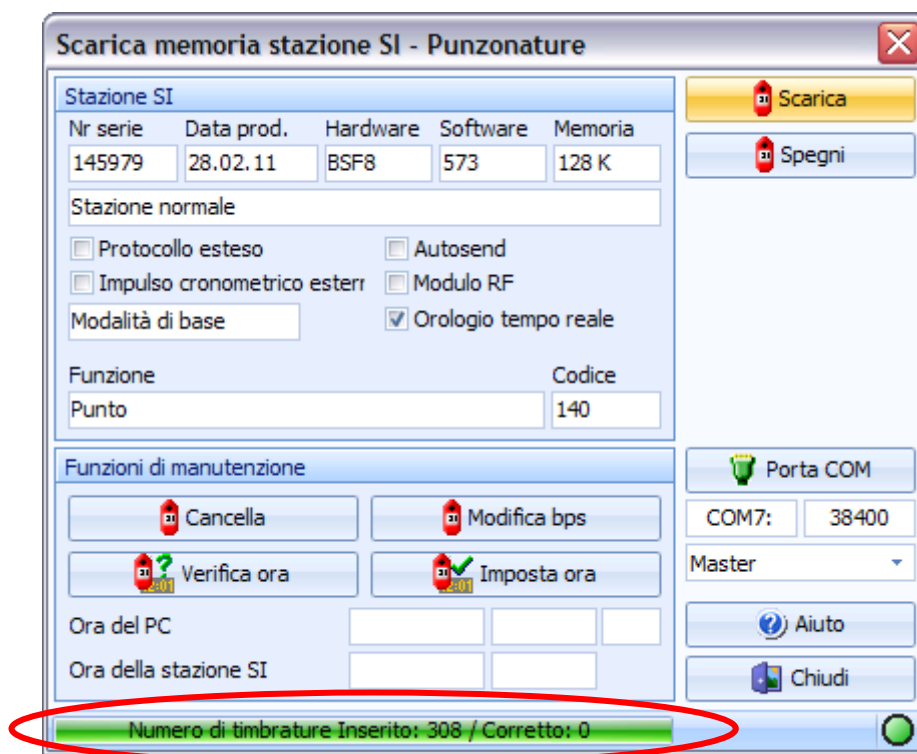
4. Imposta `Master` come tipo di connessione e la velocità di lettura  
**Nota:** le scatolette di lettura nuove hanno una velocità di 38400, quelle vecchie di 4800



5. Verifica che la scatoletta del punto sia ancora accesa  
**Nota:** controlla il display sul retro. Se è spenta, accendila con un chip di riserva non utilizzato in gara.
6. Appoggia la scatoletta del punto sulla scatoletta di lettura  
**Nota:** non è necessario l'uso della barretta ma solo che i buchi siano sovrapposti.
7. Verifica la connessione premendo su `Verifica ora`. Nel pannello vengono mostrati i dati della scatoletta letta.  
**Nota:** in caso di problemi di connessione, prova a premere su `Porta COM` e poi, senza modificare i dati, chiudi la finestra che appare.
8. **SENZA** modificare i dati, premi `Scarica`



9. Verifica che abbia letto tutti i chip  
**Nota:** nella barra in basso alla finestra viene mostrato quanti chip riesce a leggere. Al termine, mostra lo stato della lettura.



10. Premi su Chiudi  
**Nota:** non è necessario spegnere la scatoletta.  
 11. Nella finestra dell'Elaborazione stazione SI appare la lista dei timbrature di tutte le scatolette lette

Ordine	Cod	Funzione	Tempo	Chip	Cognome	Nome	Società	Categoria	Pettorale	Partenza	Arrivo	Stazione S
24	2	Verifica	14:57:18	435416	Balmelli	Giuliano	Savosa, GOLD	H14	270	13:16:00		145964
25	2	Verifica	14:57:20	247366	Banfi	Nicola	Savosa, GOLD	H14	277	13:30:00		145964
26	2	Verifica	14:57:22	435460	Rezzonico	Linda	Savosa, GOLD	D12	467	13:26:00		145964
28	2	Verifica	14:57:24	201059	Beretta	Alessandro	GOV	HAK	140	14:15:00		145964
31	2	Verifica	ErrC	34655	Corsi	Lea	Savosa, GOLD	D14	452	14:20:00		145964
235	140	Punto	19:01:45	346506	Corsi	Siro	Savosa, GOLD	H12	294	14:12:00		145979
236	140	Punto	19:01:47	435460	Rezzonico	Linda	Savosa, GOLD	D12	467	13:26:00		145979
237	140	Punto	19:01:49	346556	Corsi	Lea	Savosa, GOLD	D14	452	14:20:00		145979
238	140	Punto	19:02:58	432523	Gala	Laura	Savosa, GOLD	D10	475	13:49:00		145979
239	140	Punto	19:03:00	517777	Gala	Viviana	Savosa, GOLD	D12	465	13:22:00		145979
240	140	Punto	19:03:02	247371	Arosio	Patrick	Savosa, GOLD	H12	289	14:02:00		145979
241	140	Punto	19:04:23	63886	---	Chip non trovato						145979
243	140	Punto	19:04:36	2021615	Corsi	Reto	Savosa, GOLD	H10	301	13:03:00		145979
244	140	Punto	19:05:49	247366	Banfi	Nicola	Savosa, GOLD	H14	277	13:30:00		145979

**Nota:** timbrature troppo veloci sono segnalati con un tempo ErrA, ErrB, ErrC, ecc.  
 Se invece risulta un tempo di gara, il concorrente ha timbrato correttamente.  
**Nota:** se la scatoletta non è stata sincronizzata in extended mode, è possibile trovare più di una timbratura dello stesso concorrente, oppure è possibile che la timbratura trovata sia in realtà quella di un'altra gara. La plausibilità di una timbratura va sempre verificata, confrontandola con il tempo di passaggio al punto precedente e al punto

successivo, e paragonando i tempi di tratta con quelli di altri concorrenti dello stesso livello.

12. Se viene deciso di classificare il concorrente, modifica il suo tempo intermedio come descritto nel prossimo capitolo.

### 5.10.7 Modifica manuale tempi intermedi

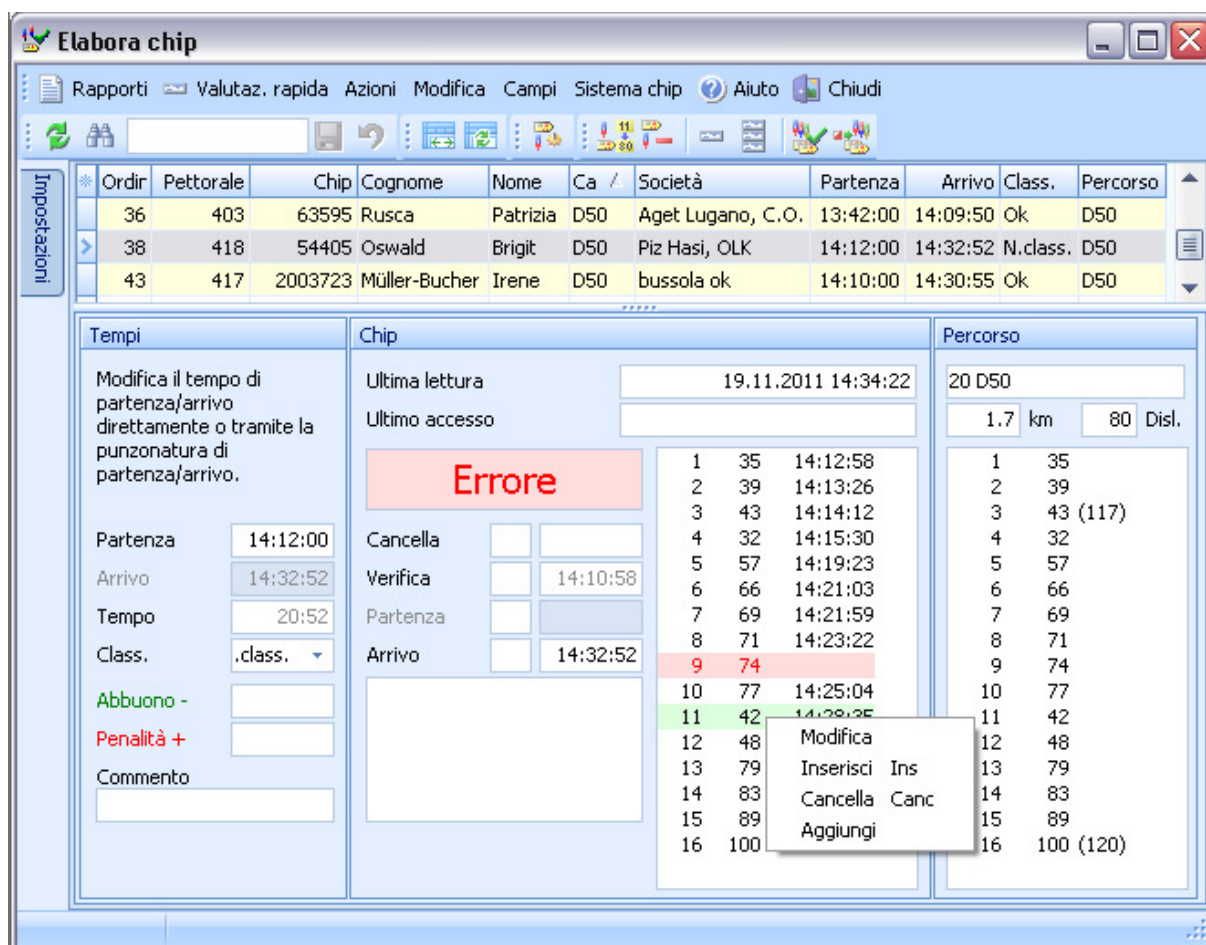
Capita (raramente) di dover modificare manualmente un tempo intermedio.

Vi sono alcuni possibili motivi:

- Il concorrente risulta con un punto mancante anche se ha correttamente timbrato il punto, come dimostrato dalla lettura della scatoletta (vedi 5.10.6).  
In questo caso bisogna inserire il tempo intermedio mancante e cambiare lo stato di classifica del concorrente.
- Il concorrente ha vinto nonostante abbia timbrato un punto non del suo percorso. Questo punto non influisce sulla classifica, ma crea problemi ai grafici del sito SOLV, in quanto a tutti gli altri concorrenti della categoria risulterà un punto mancante. È quindi necessario cancellare il tempo intermedio del punto in più.  
**Nota:** questo vale *unicamente* per i vincitori di categoria, in quanto il sito SOLV determina la sequenza dei punti di ogni categoria in base a quelli timbrati dal vincitore.
- La scatoletta di un punto non era sincronizzata, sballando in tal modo i tempi intermedi di tutti i concorrenti. Per evitare problemi ai grafici del sito SOLV e a RouteGadget, è consigliabile determinare la differenza di tempo tra il time master e la scatoletta sfasata, e correggere di conseguenza i tempi di tutti i concorrenti.

La plausibilità di una timbratura va sempre verificata, confrontandola con il tempo di passaggio al punto precedente e successivo, e paragonando i tempi di tratta con quelli di altri concorrenti dello stesso livello.

1. Seleziona `Giorno di Gara > Elabora chip`
2. Seleziona il concorrente nella lista in alto
3. Seleziona il punto da modificare nel pannello `chip`
4. Premi il mouse destro per far apparire un menu con i comandi
  - a. `Modifica`: per cambiare il tempo di un punto
  - b. `Inserisci`: per inserire un punto con tempo intermedio *dopo* il punto selezionato
  - c. `Cancella`: per eliminare il punto selezionato e il suo tempo intermedio
  - d. `Aggiungi`: per inserire un punto alla fine della lista



5. Se inserisci un tempo intermedio, verifica che il tempo si trovi tra quello del punto precedente e quello del punto successivo, e verifica che il tempo di tratta per raggiungere il punto corrisponde all'incirca con quello realizzato da altri concorrenti dello stesso livello.

**Nota:** in questo esempio il tempo dovrà posizionarsi tra le 14.23.22 e le 14.25.04.

### 5.10.8 Annullamento di una tratta

L'annullamento di una tratta serve specialmente nelle seguenti situazioni:

- per ignorare le tratte per e da un punto posato male  
**Nota:** questo utilizzo non è al momento contemplato/ammesso dai regolamenti.  
**Nota:** se il punto da ignorare è il primo o l'ultimo, inserisci 998 per indicare la partenza rispettivamente 999 per indicare l'arrivo.
- per neutralizzare la gara ad esempio durante uno spostamento, come l'attraversamento di una strada/ferrovia, dove non è garantita una parità di trattamento per tutti i concorrenti.
- per organizzare gare formate da varie tappe corte (tipo sprint). In questo caso, utilizzare punti *normali* (non FINISH o START) come arrivo della prima tappa e come partenza della seconda tappa. Utilizza la scatoletta FINISH solo alla fine dell'ultima tappa. Neutralizza il tempo tra la fine di una tappa e la partenza della prossima utilizzando *annulla tratta*.  
**Nota:** tieni conto del numero massimo di timbri (30) sul chip, compresi quelli utilizzati per simulare il finish e lo start "intermedi".

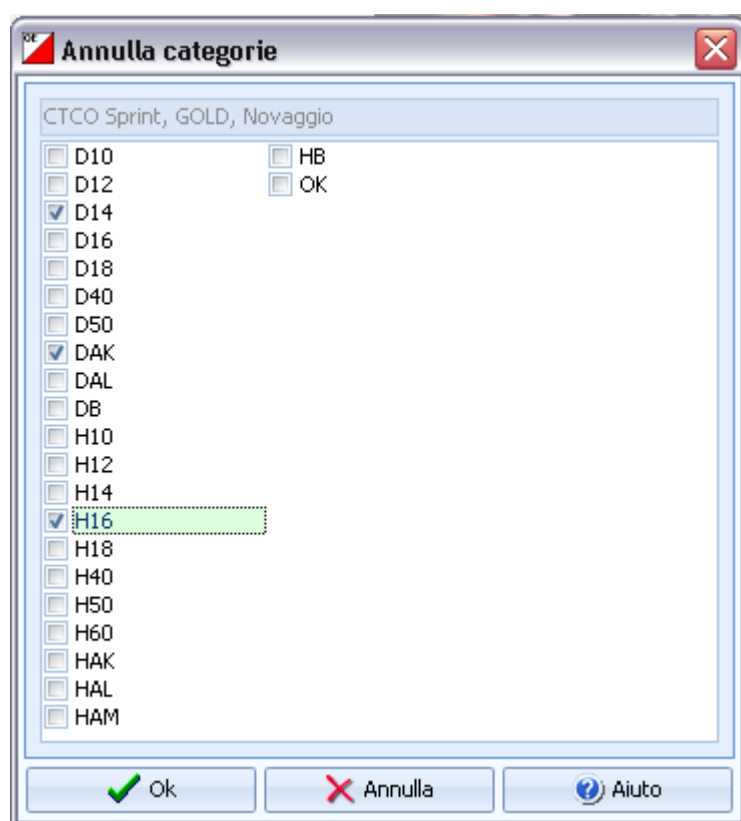
**Nota:** se le tappe hanno complessivamente troppi punti per un chip, considera l'utilizzo di OE-2010 MT per gare a tappe.

Per definire le tratte da annullare:

1. Seleziona `Giorno di Gara > Annulla tratta`
2. Seleziona `Modifica > Crea`
3. Inserisci il numero del punto di partenza e d'arrivo della tratta  
**Nota:** puoi anche annullare la tratta solo per singole categorie.
4. Se sono già stati letti dei chip
  - a. Seleziona `Giorno di gara > Elabora chip`
  - b. Seleziona `Azioni > Controllo punzonature`

### 5.10.9 Annullamento di una categoria

OL-Einzel contempla l'annullamento di una categoria in `Classifiche > Annulla categorie`.



Annullando le categorie in questo modo cancella il rango di ogni concorrente, lasciando lo stato di classifica e il tempo di gara invariati.

Probabilmente il sito SOLV riconosce questo formato, ma i programmi per il calcolo della classifica TMO sul sito ASTi e per la generazione delle classifiche TMS non si basano sul campo `rango` nel file esportato da OL-Einzel.

È perciò necessario esportare le classifiche con (per il sito SOLV e per RouteGadget) e senza (per il sito ASTi e per il TMS) le categorie coinvolte.

Per esportare solo le categorie valide:

1. Seleziona `Classifiche > Tempi intermedi > Categorie`
2. Premi su `Selezione` nella parte bassa della finestra

3. Deseleziona ogni categoria da escludere
4. Premi su *Aggiorna* nella parte alta della finestra
5. Premi *Esporta* come descritto in 5.9.3

**Nota:** vale la pena aggiungere al nome del file l'indicazione `_SENZA_CAT_ANNULLATE`

## 6 Dopo-gara

### 6.1 Pubblicazione risultati

Per la pubblicazione delle classifiche sul sito SOLV, per l'aggiornamento delle classifiche sul sito ASTi e per Route Gadget è necessario il file CSV generato per l'allestimento della classifica TMS. L'esportazione del file è descritta nel capitolo 5.9.3.

- Per la pubblicazione delle classifiche sul sito SOLV:
  - Caricare il file CSV in internet, all'indirizzo <http://www.o-l.ch/cgi-bin/admin?upload=form>

*Nota: non spedire più il file via email.*

- Per l'allestimento e pubblicazione delle classifiche TMO
  - Caricare il file CSV sul sito ASTi all'indirizzo <http://www.asti-ticino.ch/co/tmo/admin>

In caso di problemi, spedire il file all'ASTi all'indirizzo [co@asti-ticino.ch](mailto:co@asti-ticino.ch)

- Per Route Gadget:
  - Spedire il file CSV, la cartina in formato OCAD e i percorsi OCAD all'indirizzo [co@asti-ticino.ch](mailto:co@asti-ticino.ch)
- Per il controllo TMS
  - Spedire il file CSV e i due file HTML delle classifiche TMS a Fabrizio Rosa ([fabriziorosa@hotmail.com](mailto:fabriziorosa@hotmail.com)).

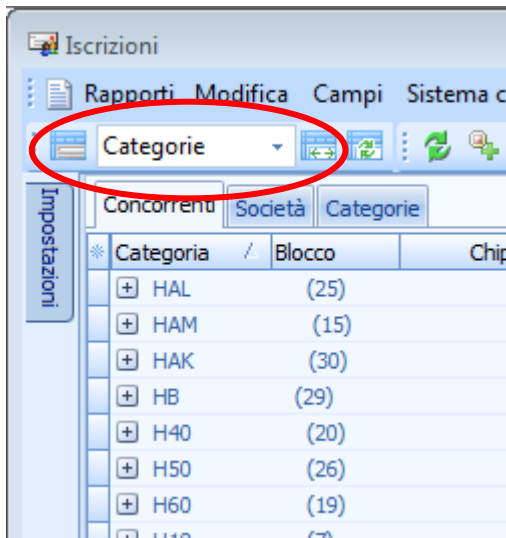
### 6.2 Spedizione fatture

OL-Einzel ha tasse di iscrizione per categoria, mentre da noi vige la tassa di iscrizione secondo l'età.

Verifica le tasse di iscrizione assegnate ai concorrenti

1. Seleziona `Iscrizioni > Modifica`

2. Raggruppa le iscrizioni per categoria



3. Controlla la tassa d'iscrizioni di ogni concorrente delle categorie HAL, HAM, HAK, H18, DAL, DAK, D18
- Apri ogni categoria
  - Ordina per Anno di nascita
  - Correggi la tassa di iscrizione se non corrisponde all'età del concorrente.

Stampa la fattura per ogni società

- Seleziona *Iscrizioni* > *Modifica*
- Seleziona *Rapporti* > *Tasse d'iscrizione per società*
- Nel pannello in basso, seleziona le società alle quali mandare la fattura.  
**Nota:** deseleziona almeno la società vacanti.
- Nelle impostazioni a sinistra, ordina i concorrenti per nome
- Controlla gli importi  
**Nota:** la tassa di noleggio chip è volutamente impostata a 0.- Fr. perchè di regola viene pagata dal concorrente stesso. Non potendo differenziare nè qui ne durante l'iscrizione, risulta più comodo non impostarla del tutto.
- Premi *Stampa*

## 7 Appendici

### 7.1 Installazione

Per installare OE-2010

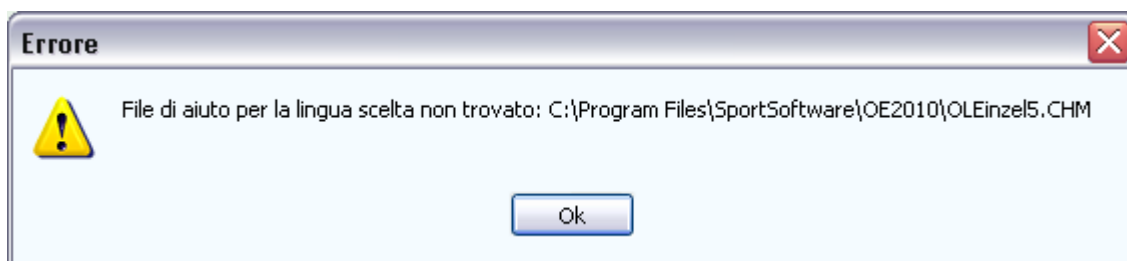
1. Scarica OL-Einzel 2010 v.11 dal sito internet [www.sportsoftware.de](http://www.sportsoftware.de)  
**Nota:** il file da scaricare si chiama `oe110setup.exe`
2. Esegui il file scaricato
3. Seleziona `Install (Fast mode)`



4. Accetta la licenza d'utilizzo (premi su `Yes, I do`)
5. Fai ripartire il sistema (premi su `Reboot now`).
6. Lancia OL-Einzel
7. Imposta la lingua

**Nota:** puoi selezionarla anche in seguito da `Impostazioni > Lingua`

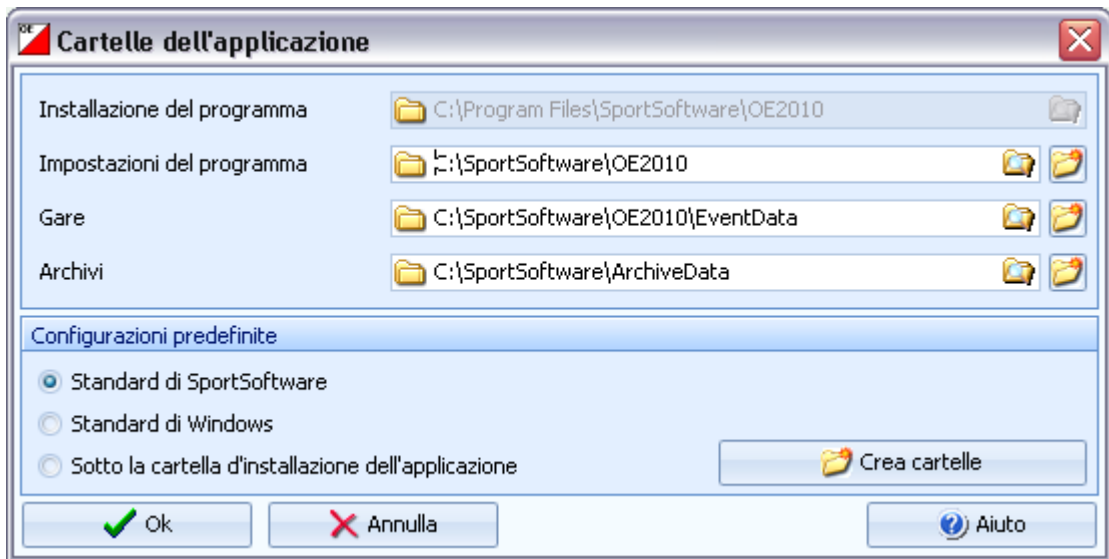
**Nota:** selezionando italiano appare un messaggio di errore in quanto le pagine di aiuto contestuale non sono state tradotte. Ignoralo...





8. Conferma le cartelle dell'applicazione come proposte

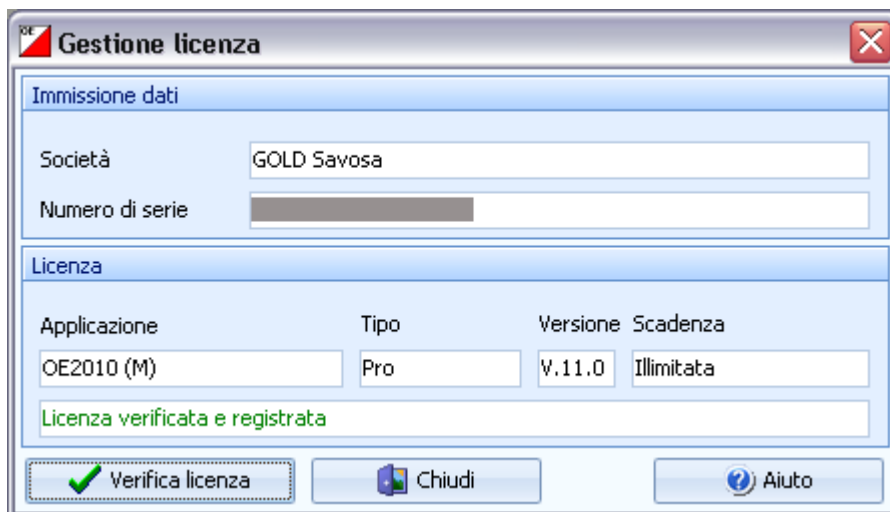
**Nota:** puoi accedere a questa finestra anche in seguito da Impostazioni > Cartelle dell'applicazione



9. Imposta la tua licenza sotto Impostazioni > Licenza

Nota: il nome della società non ha influenza.

10. Premi su **Verifica licenza** per controllare che il numero inserito sia corretto.



Installa la gara modello

11. Scarica la gara modello dal sito ASTi > CO > Documenti.
12. Unzippa il file in maniera da salvare la cartella GaraModello in C:\SportSoftware\OE2010\EventData

Aggiorna i modelli di stampa

13. Scarica i layout dal sito ASTi > CO > Documenti.
14. Unzippa il file in maniera da salvare i layout nella cartella C:\SportSoftware\OE2010\EventData\Report

## 7.2 Aggiornamento archivio SOLV

Scarica l'archivio SOLV aggiornato dal sito SOLV

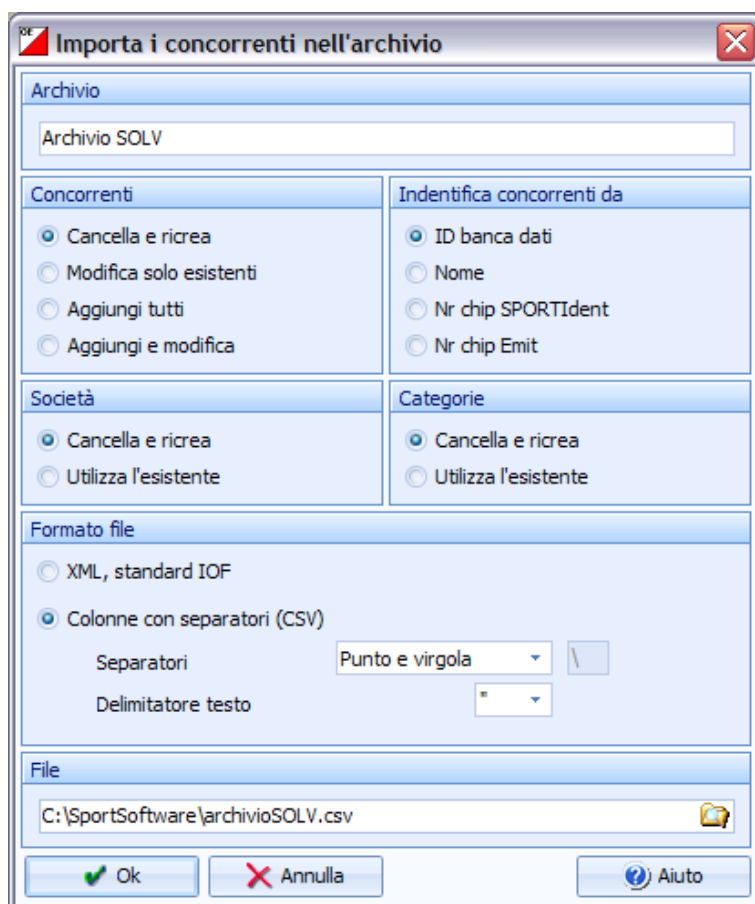
1. Scrivi un email a Hans Laube, `hans_laube_AT_bluewin.ch` e richiedi l'archivio **con** le categorie.

**Nota:** indica che è per una gara TMO per la quale viene usato GO2OL, per cui la tassa per l'archivio è già compresa nella tariffa di GO2OL.

2. Nel mail di risposta ricevi le istruzioni (nome utente, password e link) per scaricare l'archivio dal sito SOLV.

Importa l'archivio in OL-Einzel

3. Seleziona Archivio > Seleziona
4. Seleziona l'archivio SOLV
  - a. Se non esiste l'archivio SOLV, crealo con Archivio > Crea
5. Seleziona Archivio > Importa > Concorrenti
6. Imposta
  - b. Cancella e ricrea concorrenti
  - c. Identifica concorrenti da ID banca dati
  - d. Cancella e ricrea società
  - e. Cancella e ricrea categorie
  - f. CSV con Punto e Virgola e senza delimitatori di testo
  - g. Seleziona il file scaricato da GO2OL



7. Premi OK
8. Nella videata riassuntiva, controlla:
  - a. che non ci siano record difettosi

- b. che non ci siano errori nei concorrenti, società e categorie
- c. che non ci siano avvisi a parte i (tanti) nomi duplicati

Importa i concorrenti nell'archivio

Stampa Pubblica Aiuto Chiudi

Standard Modifica 75%

**Importa record** Descrizione erro

**Impostazioni**

File C:\SportSoftware\OE2010\EventData\solvimp2608\_mit\_Kat.csv  
 Colonne con separatori (CSV) / Punto e virgola / Nessuno/a  
 Concorrenti: Cancella e ricrea  
 Identifica concorrenti da: ID banca dati  
 Società: Cancella e ricrea  
 Categorie: Cancella e ricrea

**Record difettoso (non importato)**

+++ nessun errore

**Classifica**

Nr di righe importate: 9573  
 Tempo: 00:01:06,782

	Inserito	Modificato	Errori
Concorrenti	9573	0	0
Indirizzi dei concorrenti	9573	0	0
	Inserito	Trovato	Errori
Società	396	9177	0
Categorie	42	8106	0

**Avvisi**

Concorrente: ID della banca dati duplicata 0  
 Concorrenti: nomi duplicati 161

Affolter Jürg  
 Arnold Brigitte  
 Arnold Sven  
 Baumann Ernst  
 Baumann Hans  
 Baumann Jörg  
 Baumann Nicole  
 Berger Beat  
 Bernasconi Giedi  
 Bernhard Andreas  
 Bieri Adrian  
 Bigler Christian  
 Bolliger Jürg  
 Brechbühl Andrea  
 Brunner Markus  
 Büchi Werner  
 Buchs Daniel  
 Cejka Caroline  
 Conza Lisa  
 Egger Jürg  
 Egger Martin  
 Egger Thomas  
 Eggimann Andreas  
 Eggimann Susanne  
 Egli Simon  
 .....>>.....>>.....>>..... + 136

Concorrenti: numeri chip duplicati SPORTIdent 0  
 Concorrenti: numeri chip duplicati Emit 0  
 Società: nome modificato 0  
 Categorie: Nome abbreviato modificato 0

## 7.3 Creazione gara da zero

Questo capitolo mostra i passi utilizzati per creare la gara modello.

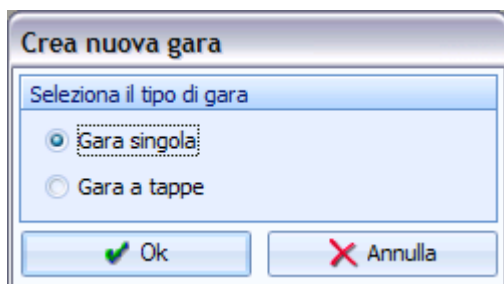
Nel caso di organizzazione di gare particolari, è più prudente eseguire le impostazioni da capo, anche se costa un po' più di tempo.

### 7.3.1 Creazione gara

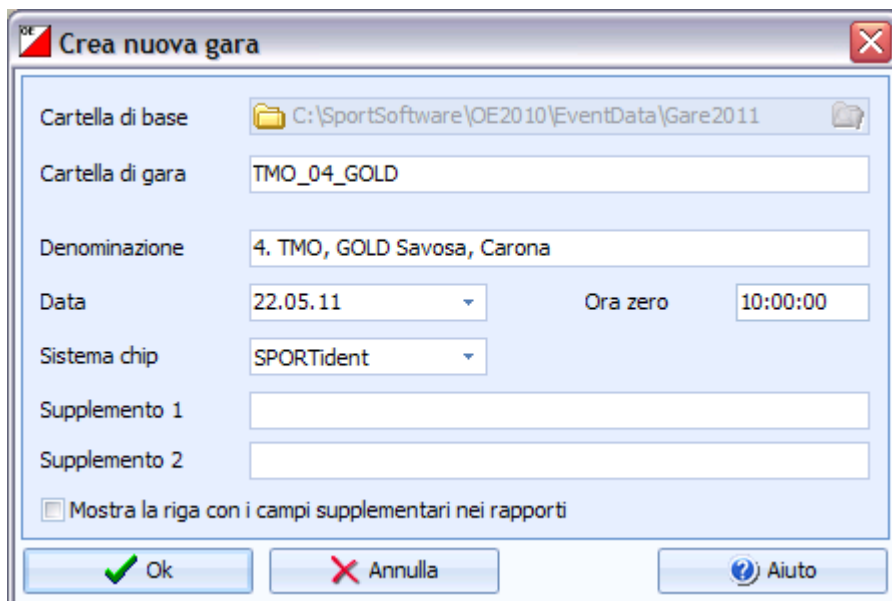
Per creare una nuova gara:

1. Seleziona Gara > Crea
2. Seleziona Gara singola

Nota: questo dialogo appare solo se la licenza copre le gare a tappe (MT)



3. Imposta il nome della gara, la cartella, la data e l'ora d'inizio



- a. Imposta la cartella di gara nel formato seguente:

TMO\_##\_SOCIETA\_XX

dove ## è il numero della gara a due cifre, SOCIETA è la sigla della società e XX è un suffisso per gare speciali, es. TMO\_08\_GOLD\_CTCO per l'ottavo TMO organizzato dal GOLD e valido come campionato ticinese.

Gare speciali come StaffettaSele non seguono la regola.

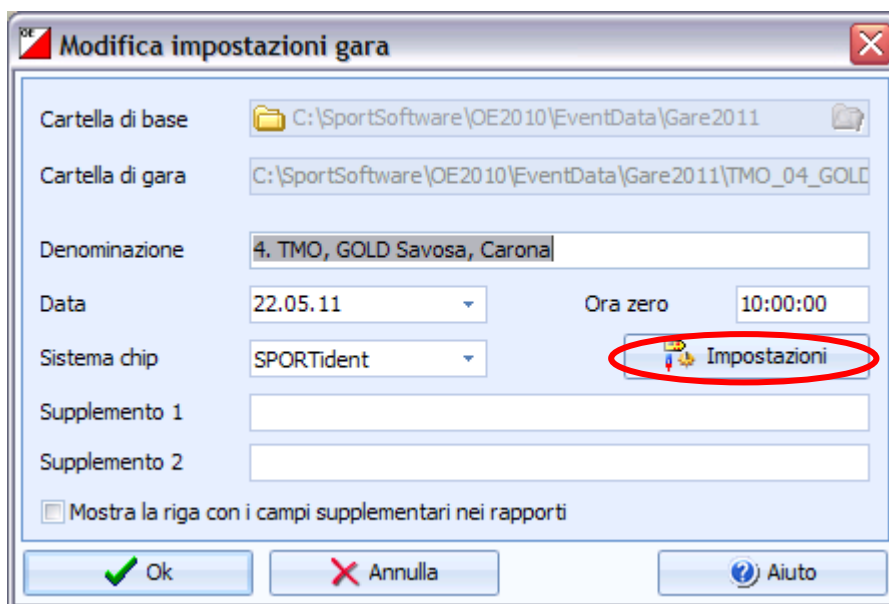
L'idea è di avere le gare (almeno i TMO) in cartelle ordinate cronologicamente. La cartella di base dovrebbe essere

C:\SportSoftware\OE2010\EventData\GareXXXX dove XXXX è l'anno a 4 cifre.

- b. Il nome della gara è quello che appare sulle stampe, ad esempio  
4. TMO, GOLD Savosa, Carona
- c. Dara e ora zero della gara.  
**Nota:** non è più strettamente necessario inserire un'ora zero anticipata, in quanto è possibile comunque assegnare tempi di partenza anche precedenti questa ora zero, ad esempio per collaboratori. Tuttavia, tale operazione andrà fatta manualmente (e un po' macchinosamente) per ogni concorrente coinvolto. Non vale la pena comunque anticipare troppo l'ora zero, perché nella creazione delle liste di partenza e nella stampa delle griglie l'orario parte dall'ora inserita risultando in un sacco di “minuti vuoti”.
- d. Impostare Sistema Chip su SPORTIdent.  
Emit è un altro sistema non compatibile con i nostri chip e le nostre scatolette
- e. Supplemento 1 e 2  
Impostare testi supplementari tipo "Trofeo Quadri" ed attivare la checkbox Mostra la riga con i campi supplementari nei rapporti

### 7.3.2 Impostazioni SPORTIdent

1. Apri il dialogo delle impostazioni di gara con Gara > Impostazioni
2. Premi Impostazioni



3. Controlla le impostazioni di SPORTident (valori come in immagine)

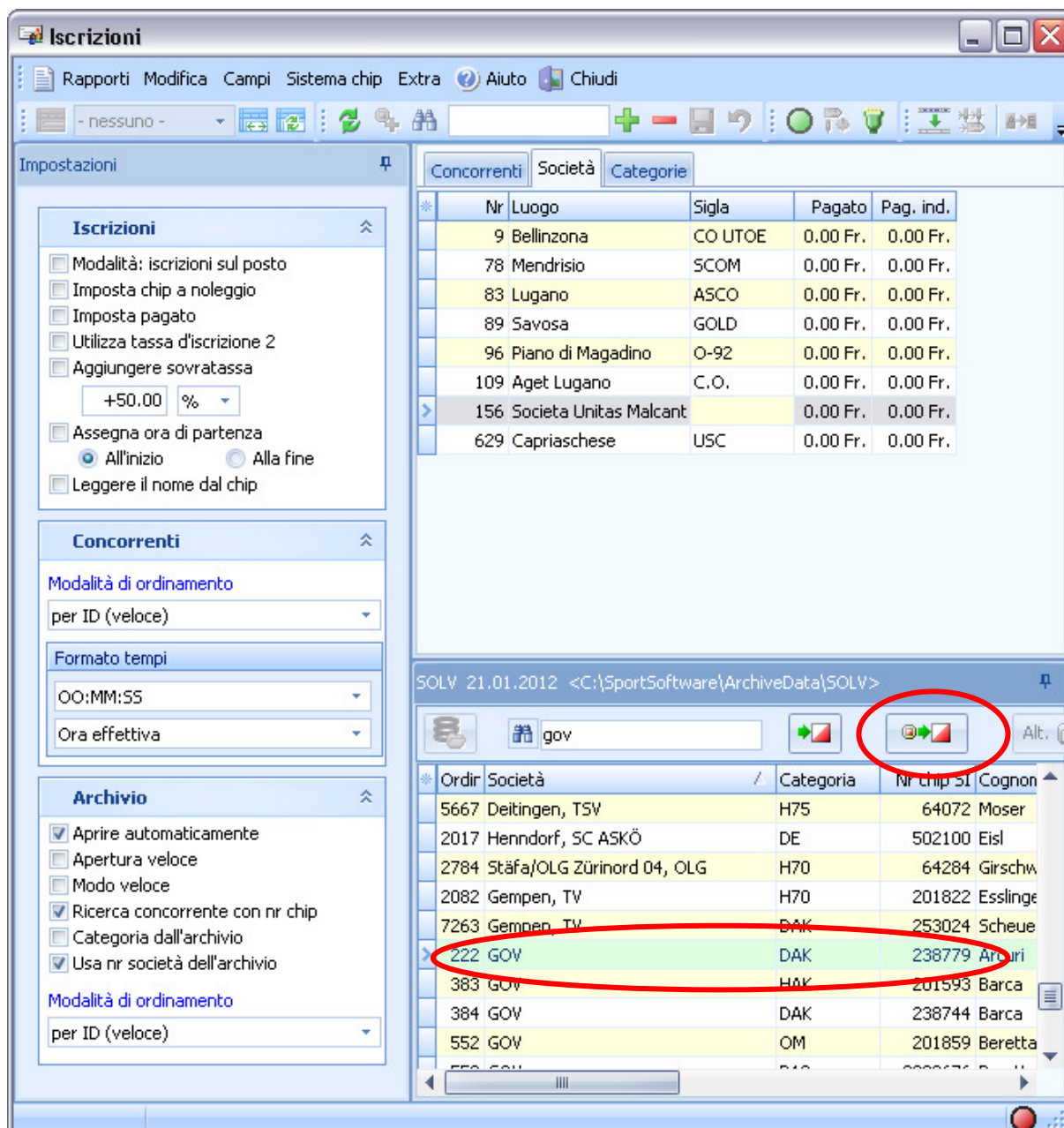


### 7.3.3 Creazione Società

I programmi per la gestione delle classifiche TMO e TMS si basano sul numero di società, che deve pertanto corrispondere al numero di società nell'archivio SOLV almeno per le società ticinesi.

#### 7.3.3.1 Importazione società da archivio

1. Apri il dialogo delle iscrizioni con `Iscrizioni > Modifica`
2. Seleziona il tab `Società`
3. Nelle impostazioni sulla sinistra, attiva `Archivio > Usa nr società dell'archivio`
4. Nel pannello dell'archivio in basso, ordina per società
5. Cerca la società e premi `Inserisci nuova società dall'archivio`



### 7.3.3.2 Inserimento manuale delle società

1. Apri il dialogo delle iscrizioni con `Iscrizioni > Modifica`
2. Seleziona il tab `Società`
3. Inserisci le società con `Modifica > Crea`

**Nota:** Per le società ticinesi, attenersi ai seguenti numeri di società per garantire il funzionamento del programma per il TMS.

Iscrizioni				
Rapporti Modifica Campi Sistema chip Extra Ai				
- nessuno -				
Impostazioni				
Concorrenti		Società	Categorie	Categorie alternative
*	Nr	Sigla	Luogo	Pa
>	9	CO UTOE	Bellinzona	0.
	78	SCOM	Mendrisio	0
	83	ASCO	Lugano	0
	89	GOLD	Savosa	0
	96	O-92	Piano di Magadino	0
	109	C.O.	Aget Lugano	0
	145	SAM	Massagno	0
	156		Societa Unitas Malcantone	0
	612		GOV	0
	629	USC	Capriaschese	0

### 7.3.4 Creazione Categorie

Crea le categorie

1. Seleziona *Iscrizioni* > *Modifica*
2. Seleziona il tab *Categorie*
3. Inserisci le categorie con *Modifica* > *Crea*

**Nota:** Per i TMO, attenersi ai nomi delle categorie indicate nell'immagine per garantire il funzionamento del programma per il TMS.

**Nota:** Sempre per i TMO, attenersi alle tasse d'iscrizione indicate nel RECO.

**Nota:** i numeri delle categorie indicate corrispondono ai numeri usati nell'archivio SOLV e quindi anche da GO2OL.



**Iscrizioni**

Rapporti Modifica Campi Sistema chip Extra Aiuto Chiudi

- nessuno -

Concorrenti Società **Categorie**

* Nr /	Corto	Lungo	Sesso	Tassa d'iscrizione	Tassa d'iscrizione 2	Tipo 1	Tipo 2
2	HAL	HAL	U	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
3	HAM	HAM	U	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
4	HAK	HAK	U	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
5	HB	HB	U	9.00 Fr.	9.00 Fr.	Normale	Normale
12	H40	H40	U	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
14	H50	H50	U	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
16	H60	H60	U	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
26	H18	H18	U	11.00 Fr.	16.00 Fr.	Normale	Normale
27	H16	H16	U	9.00 Fr.	14.00 Fr.	Normale	Normale
28	H14	H14	U	9.00 Fr.	14.00 Fr.	Normale	Normale
29	H12	H12	U	9.00 Fr.	14.00 Fr.	Normale	Normale
30	H10	H10	U	9.00 Fr.	14.00 Fr.	Normale	Normale
36	DAL	DAL	D	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
37	DAK	DAK	D	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
38	DB	DB	D	9.00 Fr.	9.00 Fr.	Normale	Normale
46	D40	D40	D	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
48	D50	D50	D	16.00 Fr.	21.00 Fr.	Normale	Normale
56	D18	D18	D	11.00 Fr.	16.00 Fr.	Normale	Normale
> 57	D16	D16	D	9.00 Fr.	14.00 Fr.	Normale	Normale
58	D14	D14	D	9.00 Fr.	14.00 Fr.	Normale	Normale
59	D12	D12	D	9.00 Fr.	14.00 Fr.	Normale	Normale
60	D10	D10	D	9.00 Fr.	14.00 Fr.	Normale	Normale
73	OK	OK	U	9.00 Fr.	9.00 Fr.	Normale	Normale
11000	Res	Riserva	U			Normale	Normale

SOLV 21.01.2012 <C:\SportSoftware\ArchiveData\SOLV>

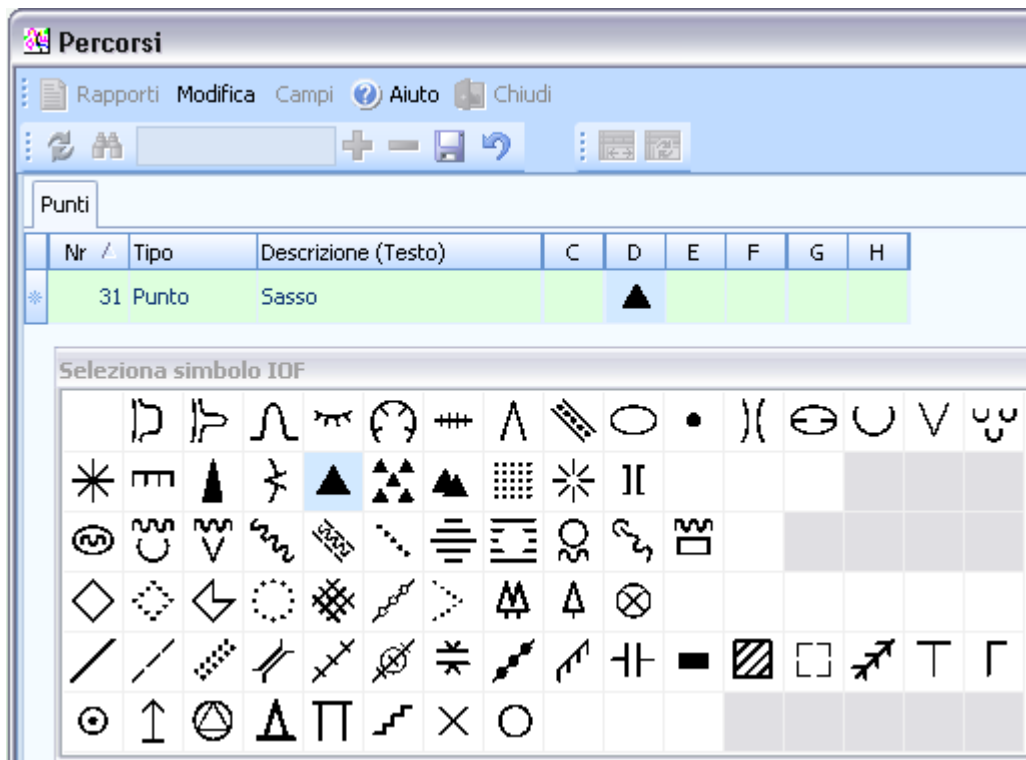
### 7.3.5 Creazione Percorsi

Di regola i percorsi vengono creati automaticamente importandoli da OCAD (vedi capitolo 4.3).

È tuttavia anche possibile creare i percorsi a mano, comprese le descrizione punti.

1. Seleziona Percorsi > Percorsi
2. Seleziona il tab Punti

3. Crea tutti i punti con **Modifica > Nuovo**  
**Nota:** puoi anche definire la descrizione punti sia a simboli che come testo.



4. Seleziona il tab **Percorsi**
5. Crea tutti i percorsi con **Modifica > Nuovo**
  - a. Riempi i campi obbligatori **Denominazione, Lunghezza e Corridoio d'arrivo (m)**
  - b. Per specificare i punti del percorso, premi sull'iconcina . . . a destra nel campo **Punti**. Trascina i punti dalla lista di destra in quella del percorso a sinistra.

### 7.3.6 Assegnazione Percorsi - Categorie

Assegna un percorso ad ogni categoria:

1. Seleziona **Percorsi > Categorie**
2. Seleziona un percorso dal menu a tendina